



# Conceptos clave y ambientes de aprendizaje.

Autora: Viridiana Rodríguez Sánchez.  
SUPERVISIÓN ESCOLAR 168, 15FZP2170N.  
Coacalco, Estado de México.  
08 de junio de 2023.



# Conceptos clave y ambientes de aprendizaje.



En el ámbito educativo con frecuencia se emplean los términos modelo, método, técnica y estrategia como sinónimos, pero cada uno de ellos tiene un significado particular que brinda una visión objetiva en las prácticas de enseñanza-aprendizaje. Por otra parte, los ambientes posibilitan la interacción entre docente y alumnos para crear conocimientos.

## Presencial



Comunicación sincrónica y oral. Contexto y momento determinado.



El maestro no lo sabe todo

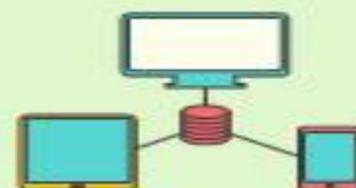
## E- Learning

Aprendizaje a distancia vía Internet. Promueve aprendizaje colaborativo y retroalimentación. Constructivista.



## B- Learning

Presencial + Actividades en entornos virtuales  
Aprendizaje combinado



## Evolución de TIC'S.

Estudiantes siglo XXI.



## M- Learning

Aprendizaje móvil usando dispositivos digitales compactos.

### MODELO

Proyecto transformacional para las necesidades de una nación que impacta en el currículo del sistema educativo.

### MÉTODO

Decisiones que toma el formador para enseñar contenidos declarativos, procedurales y actitudinales.

### TÉCNICA

Acciones prácticas y concretas para que se produzca el aprendizaje y se transfieran a situaciones.

### ESTRATEGIA

Procesos o actividades mentales que facilitan los aprendizajes mediante una planificación educativa.

### AMBIENTE

Espacio presencial o virtual donde se producen los procesos de enseñanza y aprendizaje.

Fuente:

Ramírez Montoya, M. (2013). Conceptualizaciones y componentes de ambientes de aprendizaje, En Editorial Digital del Tecnológico Monterrey, Modelos y estrategias de enseñanza para ambientes innovadores (pp. 1-36). Obtenido de <http://itunes.apple.com/mx/book/modelos-y-estrategias-ensenanza/id677785288?mt=11>;