



EDOMÉX



Reglamento de quemados

**Autor: Autores: Olalde Cerda Sergio, Pérez Arroyo Deici, Rivera Molina
Cinthya Leticia, Tinoco Padilla Oscar.
Coordinación de área F019
Naucalpan de Juárez; Estado de México
12 de junio de 2023**



INTRODUCCIÓN

La escuela es un lugar privilegiado de convivencia, es un espacio de crecimiento, de encuentro, de aprendizaje, de experiencias compartidas, de conocimiento de los otros y de descubrimiento del mundo.

Las estrategias propuestas en el programa de aprendizajes clave 2017 para el área de educación física, posibilitan la participación de las niñas y niños que se atienden de forma igualitaria. El desarrollo de este espacio curricular y la derivación de sus aprendizajes consideran, de manera específica una interacción entre unos y otros porque todos se ven involucrados creando nuevas conductas y aprendizajes. SEP (2017)

El presente material didáctico es denominado: reglamento de quemados.

Existen diversas denominaciones para esta actividad: El "quemado", "ponchado", "balón escondido", "macho parado" o "cementerio", como se lo conoce en distintas partes de América Latina, es tal vez uno de los juegos más populares en el mundo.

Es un juego de "Quemados" muy dinámico en el que dos equipos buscarán "eliminar" a sus rivales, lanzando un balón para golpear a los jugadores contrarios y así "quemarlos" o eliminarlos del partido. El equipo que elimine a todo el equipo contrario o tenga mayor número de jugadores activos al final de la partida, será el ganador.

Debido a que se trata de un juego alternativo en el que existen diferentes variantes, el colegiado de promotores realizó algunas adecuaciones de acuerdo con la edad de los participantes y sus habilidades y características a los diferentes reglamentos existentes con la finalidad de unificar criterios y utilizar este reglamento en el nivel de primaria de educación básica.

Reglamento de quemados

Número de jugadores: 12

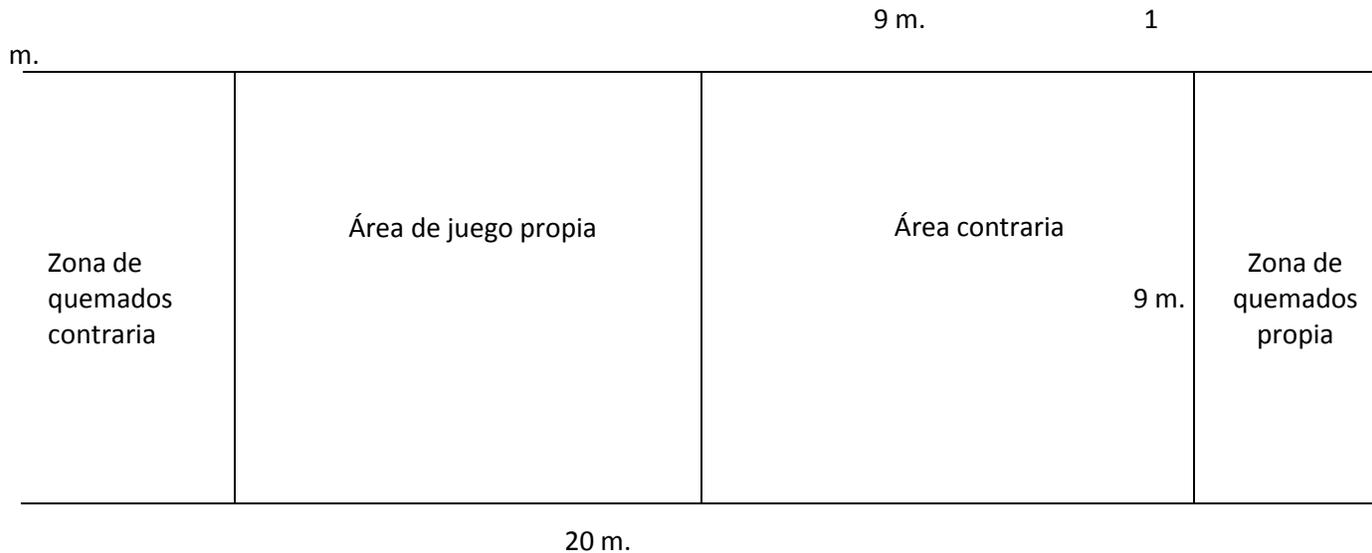
Rama: Mixta (6 hombre y 6 mujeres)

obligatoria

Uniforme: playera o casaca del mismo color por equipo

Balones: balones de esponja de quemados

Espacio: cancha de voleibol. En el suelo se dibuja un rectángulo más las zonas de quemados. Se traza una línea perpendicular al lado mayor en su parte media para dividir a la figura en dos campos iguales. A veces se aprovechan las juntas de dilatación que hay en los suelos de cemento o las líneas pintadas de esa superficie y que corresponden a otros juegos y así el campo ya está delimitado.



Al final de la cancha debe haber un espacio libre de por lo menos 1 m para que puedan jugar los quemados.

Los participantes se dividen en dos equipos de 12 jugadores y cada equipo se coloca en su campo, que previamente ha sido sorteado.

Aspectos generales

El partido inicia colocando los dos balones en el centro de la cancha y a la señal del árbitro toman los balones e inicia.

El juego consiste en quemar un equipo a otro, lanzando las pelotas, del tamaño establecido, contra un jugador del equipo contrario, sin pisar las líneas, tratando de darle en su cuerpo, (de la cintura hacia abajo). En caso de golpear la cabeza de algún jugador, el que golpea se considera quemado y el balón pasa al equipo contrario.

Todos los jugadores se mueven constantemente dentro de su campo y se van pasando la pelota hasta que uno decide lanzarla a un contrario que para evitar ser alcanzado por el toque de la pelota también está en continuo movimiento, sin salirse de su campo.

Los jugadores que están en la cancha una vez que hay jugadores quemados, no podrán salir por el balón. El juego durará hasta que todos los jugadores de un equipo sean eliminados.

Ganará el equipo que quede con integrantes en 2 de 3 sets.

Reglas principales.

El jugador vivo (que está dentro de su cancha) como el quemado está sujeto a las mismas reglas.

Un jugador está quemado cuando la pelota lo toca, sin que haya tocado antes el piso, entonces debe ir a la zona de quemados de su equipo, que se encuentra en la línea final del equipo contrario.

Cuando a un jugador lo quemaron tiene que salir de la cancha e ir a la zona de quemados de su equipo, que se encuentra al otro lado de la cancha contraria, desde esa zona, participará con su equipo para desde dos frentes tratar de eliminar a los jugadores contrarios.

Los quemados seguirán jugando, deberán recoger los balones que salgan de la cancha y desde afuera podrán quemar a los jugadores del equipo contrario o pueden darle pase a los propios.

Si un jugador lanza la pelota a un contrario para intentar quemarlo, pero éste la coge en el aire, podrá salvar a un compañero de los que se encuentran quemados, deberá gritar "salvado". (el compañero salvado que reingresa a la cancha deberá de ser el primero en salir, respetando el orden de salida).

Una vez que en el juego hay jugadores “quemados” ningún jugador activo podrá salir de la cancha, los balones serán recogidos únicamente por los jugadores quemados.

Si un jugador al intentar contactar al contrario la pelota toca primero en el suelo y de rebote le da, éste no es quemado porque la pelota tiene que golpearle directamente.

4 Árbitros deberán pitar el juego de “Quemados” (2 jueces centrales y 2 en línea finales respectivamente).

Si por cualquier motivo algún jugador se lastima: se deberá detener el juego hasta que se determine su situación.

Si un jugador se lesiona o no se presenta el equipo se verá obligado a jugar con su equipo restante (no hay sustitución).

Los padres de familia deberán permanecer alejados como mínimo 5 metros detrás de los conos (no son jugadores ni árbitros) .

Solamente los capitanes de equipo podrán hacer alguna sugerencia, reclamo o protesta al árbitro.

Si el balón abandona el terreno de juego por línea lateral será del equipo de donde salió. A diferencia que si el balón sale por línea final este pasara a manos de los jugadores quemados.

Reforzar el valor de la honestidad en todo momento del juego.

Los jugadores quemados deberán colocarse en número consecutivo.

Si al lanzar la pelota para intentar quemar a un jugador queriendo o no se le golpea en la cabeza a este automáticamente está quemado y el balón pasa al equipo contrario.

Si al intentar atrapar la pelota, no lo logra, pero la toca, automáticamente está quemado.

Pueden darse pases entre jugadores vivos y quemados, pero no se puede estar más de 5 segundos con la pelota en la mano, antes de hacer un pase.

No se puede hacer más de tres pases, dentro del mismo equipo, antes de tirar la pelota a un jugador contrario.

Faltas Técnicas:

1. No hay que discutirle al árbitro, solo los capitanes de los equipos y amablemente podrán dirigirse al árbitro para aclarar las dudas.

2. Si alguien dice palabras inadecuadas (exceso verbal), según como la considere el árbitro, lo puedesuspender durante un set, por todo el juego o del torneo si persiste en su conducta.

Cuando a un jugador le cobran "exceso verbal", lo sacan del juego por el tiempo que diga el árbitro.

Desarrollo del partido

- Se podrán realizar hasta un máximo de tres pases consecutivos antes de lanzar el balón. Si se excedede 3 pases, el balón pasa al equipo contrario.
- Si un lanzamiento sale por la línea de fondo, será de dicho equipo mientras no existan jugadores quemados del equipo contrario. La pelota que esté en los laterales será del equipo correspondientemientras no rebase la línea central o la de fondo.
- El entrenador se deberá ubicar en el lugar asignado para él.
- Si un jugador es expulsado el equipo jugará todos los juegos restantes con un participante menos.
- Si hubiera más de tres amonestados en un equipo se harán cambios temporales para completar elmínimo de jugadores hasta que alguno de los amonestados cumpla la sanción.
- Si un equipo tiene más de tres expulsados perderá el partido.
- **Sanciones disciplinarias**

Un jugador será acreedor de una amonestación (un set afuera) si realiza una de las

siguientes infracciones:

- Dar un pelotazo de apreciación intencional por parte del arbitraje a la cabeza de otro jugador, Insultar a cualquier otro miembro de su equipo, del contrario, árbitro o entrenador, o público en general.
- Salivar a cualquiera de los anteriormente mencionados,
- Entorpecer el desarrollo del partido de alguna manera ilícita,
- Realizar alguna acción peligrosa para cualquiera de los otros participantes del juego,
- Quitarse la camiseta o el pantalón durante el transcurso del partido,
- Realizar gestos ofensivos o de incitación a la violencia.

Conclusiones

Este reglamento ha sido utilizado en diversos eventos a nivel escuela y zona escolar, a partir de esas experiencias se han realizado modificaciones, buscando siempre que a través de ellas, los niños pongan a prueba su potencial motriz.

Referencias bibliográficas

BBC News Mundo. (2016, Junio 29). El “quemado”, el juego infantil que se ha vuelto un deporte de alta competencia. *BBC*. <https://www.bbc.com/mundo/deportes-36491792>

¿Cómo se juega Quemados? (2021, agosto 30). ¡Así se juega! <https://asisejuega.com/juegos-infantiles/quemados-2/>

SEP (2017); programa de aprendizajes clave, educación física p.210-324.