



EDOMÉX  
DECISIONES PRIMAS, RESULTADOS FUERTES.



Acervo  
Digital  
Educativo





## Herramientas digitales utilizadas durante el confinamiento en el ámbito educativo

Autor: Iván Martínez Domínguez.

Escuela Primaria: “Agustín Melgar”, clave del centro de trabajo 15EPR1739J.

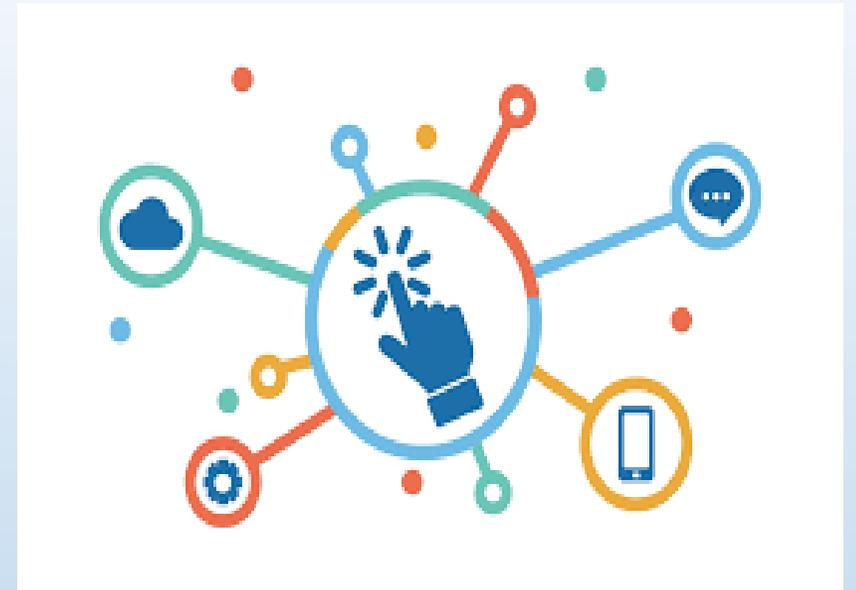
Municipio: Amatepec, Estado de México.

Fecha completa de finalización de RDE: 1 de febrero de 2023.

Logo de la licencia



Las herramientas digitales son aquellos dispositivos electrónicos, softwares y aplicaciones conectados a una red de Internet, que facilitan la comunicación, potenciando así, cualquier proceso a través de la innovación.



Con la llegada de la pandemia la labor de transformar y adaptar las actividades educativas al ecosistema digital, fue notablemente acelerada, la cual hizo que se trascendiera de lo presencial al escenario virtual, lo que ha dado como resultado un auge del uso de estas herramientas tecnológicas.

# PLATAFORMAS O HERRAMIENTAS DE APRENDIZAJE



**Ed Modo:** es una herramienta que permite la comunicación entre profesores y alumnos.

**Classroom:** es un servicio que permite ahorrar tiempo y papel, crear clases, repartir tareas, comunicarse y organizarse con facilidad.



**Moodle** es una plataforma diseñada para proporcionar a los docentes crear comunidades de aprendizaje en línea.

# PLATAFORMAS O HERRAMIENTAS DE ALMACENAMIENTO

**Google Drive:** proporciona un espacio único para almacenar y crear archivos de forma segura en la nube.



**OneDrive** permite almacenar archivos, documentos y material personal en un solo espacio.

# PLATAFORMAS DE COMUNICACIÓN



**Google Meet** permite organizar reuniones en tiempo real y clases de forma virtual.



**Zoom** permite realizar videoconferencias en alta definición, para reunirse virtualmente ya sea en video o audio o ambos.



**Microsoft Teams** es una plataforma que combina chat, reuniones de video, almacenamiento de archivos e integración de aplicaciones



**Skype** es una aplicación o programa en el cual puedes comunicarte con personas de cualquier parte del mundo por medio de llamadas, video conferencias y mensajería instantánea.



WhatsApp es una aplicación de mensajería instantánea, donde puedes enviar y recibir documentos de cualquier, así como llamadas y videollamadas.

# PLATAFORMAS PARA LA CREACIÓN DE CONTENIDOS GRAFICOS



**Canva** es una plataforma gratuita en línea donde puedes diseñar presentaciones, páginas web e infografías.

**Piktochart** es una herramienta web especializada en la creación de infografías.



# PLATAFORMAS PARA LA CREACIÓN DE EVALUACIONES



**Socrative** Es una herramienta que permite realizar evaluaciones en entornos digitales y que ofrece al docente la posibilidad de conocer los resultados al instante.

**Kahoot** es una herramienta gratuita muy útil para profesores y estudiantes que permite aprender y repasar conceptos de forma muy entretenida, ya que funciona como si se tratara de un concurso.

