



*“Enseñemos de la forma más amena
y
práctica ajedrez”.*

Acervo Digital Educativo

Autor(a): Carlos Navarro Hernández
Escuela del Deporte de Jilotepec
C.C.T. 15EEF0125V
Jilotepec, Estado de México
15 de febrero de 2023



esdep Jilotepec

AJEDREZ

FEBRERO

2022 - 2023

Carlos Navarro Hernandez
entrenador ajedrez

**Enseñemos de la forma más amena
y
práctica el ajedrez a los alumnos.**

2022 - 2023

esdep Jilotepec



Esta foto de Autor desconocido está bajo licencia CC BY

Aprende ajedrez

Espero les sirva lo que les comparto.

Recuerden hay muchos libros, documentos o videos que les pueden orientar para guiar la instrucción o el entrenamiento con los alumnos; todo lo necesario está a la mano y con un bajo costo, tan es así que para jugar con alguien diferente solo es conectarse a través del celular, Tablet o computadora y estarán jugando con alguien hasta en otro País o Continente.



1

Aprende ajedrez

Me parece entretenido aprender con esto.

Me parece entretenido
aprender con esto.

Por qué mi comentario de parecerme entretenido.

Tuve la fortuna de guiar como entrenador a algunos alumnos
antes del año 2000.

En aquel tiempo solo tuve en mis manos un programa, revistas
y algunos textos; donde era leer y leer y volver a leer.

Hoy en día que regreso a orientar nuevamente; ya no solo es
leer es ver mirar y practicar; la tecnología ha hecho al ajedrez
ameno divertido y rápido de comprender y jugar.

Quedó atrás las partidas eternas, ahora es tan rápido el juego
como un suspiro.

Les comparto algo de ello.

Aprende ajedrez

2



En you tube pueden encontrar todo lo que sugiere este enigmático y gran jugador.

Aprende ajedrez

3



También la Escuela de ajedrez comparte material, parece dar la impresión que es para pequeños o muy infantil, lo dejo a su criterio; pero lo recomiendo.

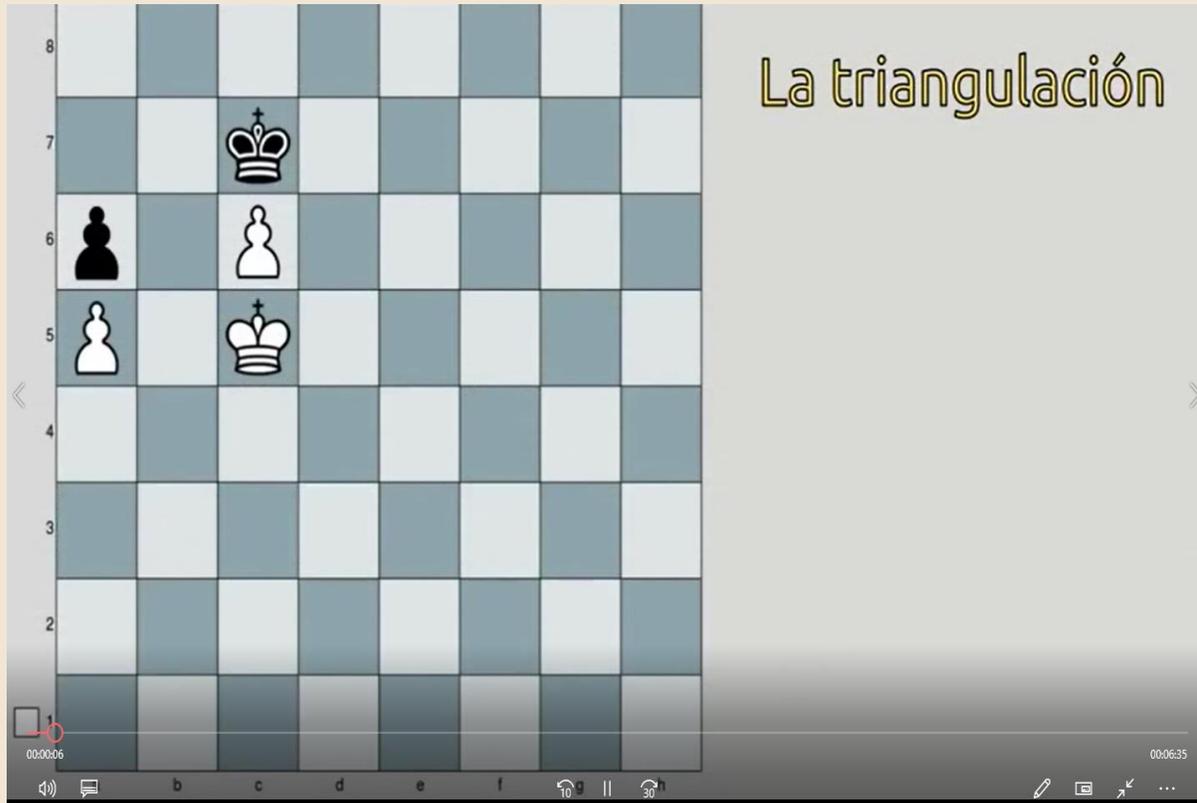
Aprende ajedrez



Aprende con Rey es otro compendio; pueden verlo y no comparar sino combinar...

Aprende ajedrez

5



Hay otras personas que comparten o comentan materiales. El pero, pueden ser un poco aburridos (no digo malos materiales) para los alumnos. Ya llegará el momento que ellos caminen por ahí fortaleciendo su práctica y nivel de juego para obtener un mejor Elo.

Aprende ajedrez

6



En Lichess se puede jugar libremente o en torneos de invitación. Ya han participado los alumnos de esdep Jilotepec de las 2 formas. Hay otras plataformas, será al gusto de ustedes cuál abordar.

Pareciera los pequeños no aprenden. Nada de ello es cierto, hay muchos que a temprana edad ya son grandes jugadores. Abran you tube y se darán cuenta; además esto no es nuevo.

Aprende ajedrez

7



Nueva carpeta



¡Bobby Fischer
vence a un Gran
Maestro en 10
movimientos! (...



¡EL NIÑO QUE
SACRIFICA SU
DAMA Y
DERROTA A U...



△ 5 REGLAS del
AJEDREZ que
quizás NO
TIENES CLARA[1]



5 PREGUNTAS
INCÓMODAS a
REY ENIGMA[1]



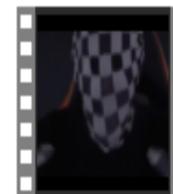
9 Year Old Girl
Hustles Trash
Talker With Brutal
Queen Sac! Qu...



Aparezco por
SORPRESA en un
Club de AJEDREZ
(Me ENFREN...



Bobby Fischer el
Mayor Genio de
la Historia[1]



Hikaru
Nakamura VS
Rey Enigma
AJEDREZ BLITZ[1]

LA NIÑA DE 12 AÑOS QUE ha ...

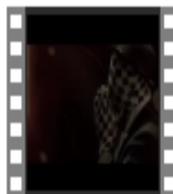
Archivo MP4



LA NIÑA DE 12
AÑOS QUE ha
DEJADO AL
MUNDO EST...



Me ENFRENTA a
la CAMPEONA
DEL MUNDO de
Ajedrez ♠[1]



ME ENFRENTA A
LA LEYENDA
GARRY
KASPAROV Rey...



Me ENFRENTA a
la MEJOR
AJEDRECISTA de
la HISTORIA!! ♠...



NIÑO PRODIGIO
DEL AJEDREZ
SACRIFICA LA
DAMA PARA D...



REY ENIGMA reta
a RISTO MEJIDE a
una PARTIDA DE
AJEDREZ Audi...

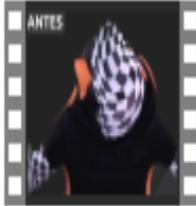
Duración:	00:11:43
Tamaño:	64.6 MB
Ancho fotograma:	640
Alto fotograma:	480
Clasificación:	☆☆☆☆☆
Fecha de modificación:	07/12/2022 09:2...
Fecha de creación:	07/12/2022 09:2...
Velocidad fotograma:	30.00 fotogram...
Velocidad de datos:	636kbps
Velocidad de bits total:	763kbps

Me he convertido en coleccionista de videos y artículos relacionados al ajedrez todos están sin costo en internet. Rey Enigma ya tiene una colección a la venta.

Aprende ajedrez

8

10 elementos



1-Aprende a jugar Aperturas en Ajedrez (Guía PASO a PASO p...



2-REPERTORIO COMPLETO de APERTURAS de AJEDREZ para...



3- ESTRATEGIAS para GANAR en AJEDREZ Principiantes ...



4-NO cometas estos 5 ERRORES en AJEDREZ ♠[1]



6-7 TÁCTICAS en ajedrez que te harán GANAR más PARTIDA[1]



7- OP 7 Patrones de Jaque Mates RÁPIDOS en AJEDRE[1]



8-Cómo jugar FINALES en AJEDREZ siendo PRINCIPIANTE ...



10 TRAMPAS DE AJEDREZ para GANAR RÁPIDO con NEGRAS ...



10 TRUCOS para GANAR RÁPIDO en Ajedrez con BLANCA



Cómo ATACAR en AJEDREZ para PRINCIPIANTES
Consejos para ...

Esto prepara a quien sea.

Aprende ajedrez



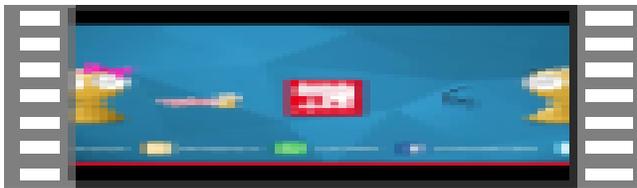
Jaque Mate
con Dama
Unidad III
Sesión[1]



Jaque Mate
con Dos Torres
Unidad III
Sesión[1]



Jaque Mate
con una Torre
Unidad III
Sesión[1]

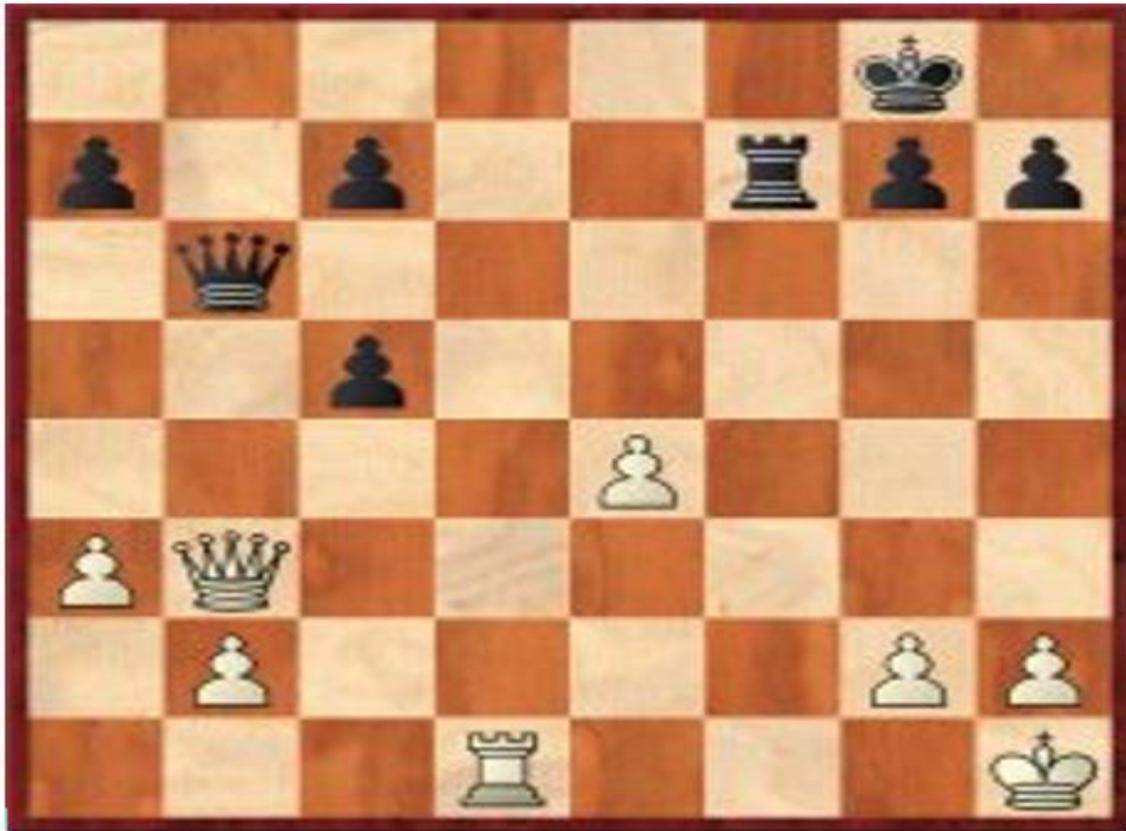


Mate del Loco
Unidad II
Sesión[1]

Muchos prefieren partidas completas, yo prefiero acciones por separado. Siempre será cuestión de enfoque.

10

Aprende ajedrez

Tablero 1 - [Solución](#)Tablero 2 - [Solución](#)

Entrando a internet pueden encontrar mates rápidos, fortalece el trabajar con ello.

Aprende ajedrez

Parte de todo lo anterior
ya lo he llevado a la práctica
y les aseguro es agradable y
entretenido; con ello podemos
comprar el interés del alumno
y quitar eso de que el ajedrez aburre.

Creo no poder yo incluir algo que no este visto
aquí o en cualquier bibliografía.

Figura de página web

Nota. Adaptado de Ciclo de las rocas [Infografía], por UNAM-Dirección General de Divulgación de la Ciencia, 2022, Ciencia UNAM (<https://ciencia.unam.mx/>). CC BY 2.0

Figura de un libro

Nota. Recuperado de En números. Documentos de análisis y estadísticas (p. 120), por Jaimes-Bello, 2021, INEGI.

Figura de un artículo de revista

Nota. Recuperado de "Título del artículo" (p. 187), por A. Apellido, 2019, Título de la Revista, 3 (17).

A continuación, se ilustran los tipos más comunes de referencias: publicaciones periódicas (artículos de revista académica, artículos de periódico), libros, capítulos de libro, informes técnicos y de investigación, tesis, ponencia, página web, gráfico o figura. Si requiere información para una fuente que no venga consignada en este manual, recopile la información básica del mismo y comuníquese con el ADE (acervo.digital@edugem.gob.mx).

Los cuatro elementos básicos de una referencia son: autor, año (o fecha) de publicación, título del trabajo y fuente para recuperación. Para capturar las ligas electrónicas se recomienda utilizar un acortador de direcciones como <http://bitly.co> o <https://n9.cl/es>



Se que debo poner referencias o notas.

Creo no me adentré en los aprendizajes, solo comparto a quién o a que acudir para dar inicio desde cero para instruir o entrenar a los alumnos.

Nota: De ser necesario y que esto sea interesante para compartir y necesario hacer correcciones espero me lo hagan saber.

Gracias por atender.

Que estén bien.

Aprende ajedrez

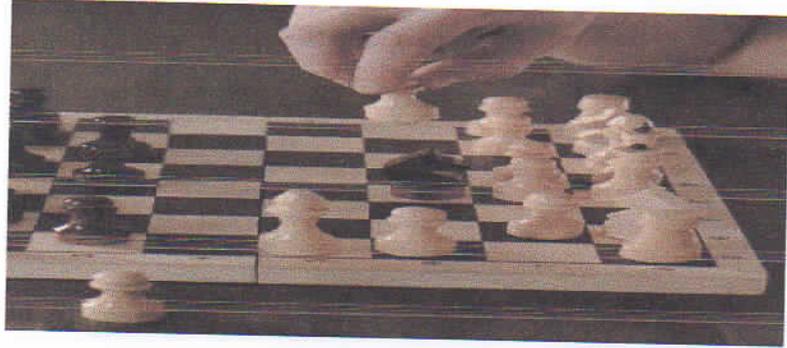
Entrenamiento	Lugar: <i>Secundaria Chiapan</i>	30 ENERO AL 15 DE FEBRERO DE 2023
----------------------	----------------------------------	-----------------------------------

<p>APRENDIZAJE ESPERADO: PRACTIQUE LA ANOTACIÓN DE MOVIMIENTOS DE LAS PIEZAS DE AJEDREZ PARA PARTIDAS DE AJEDREZ.</p>	<p>INTENCIÓN DIDÁCTICA Realiza la anotación de los movimientos de las piezas de ajedrez. FORTALECER MATEMÁTICAS PARA TERMINAR PARTIDAS</p>
---	---

Aplicación de cuestionario para evaluar aprendizaje general y fortalecer lo que muestre poco conocimiento.

Estrategias Didácticas:
 Realice movimientos a partir del inicio de juego y terminación de este.

Realice los movimientos de una partida para analizar los errores y aciertos cometidos.



A partir de los resultados obtenidos en el torneo donde se participó valorar los aciertos y más los errores para su corrección. Juegue partida a 5 minutos para fortalecer su desarrollo del juego.

LUNES A VIERNES

<p>INDICADOR DE EVALUACIÓN: Anotar correctamente los movimientos. Evaluar las partidas anotadas. Valorar los resultados obtenidos.</p>	<p>RECURSOS: Ajedrez, espacio de juego y objetos varios.</p>
---	--

RECURSOS:
 HOJAS DE ANOTACIÓN EVALUAR SU DESARROLLO

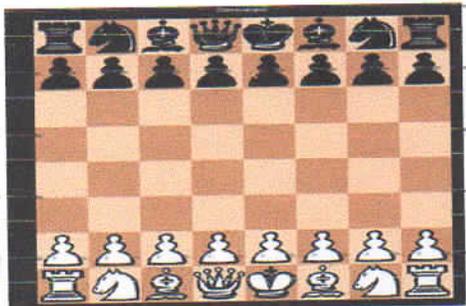
Entrenador
 Carlos Navarro Hernández

Vo. Bo.
 Prof. FELIPE MARTÍNEZ CRUZ

AJEDREZ

Entrenamiento	Lugar: Secundaria Chiapan	23 AL 27 DE ENERO DE 2023
----------------------	----------------------------------	----------------------------------

<p>APRENDIZAJE ESPERADO: PRACTIQUE LA ANOTACIÓN DE MOVIMIENTOS DE LAS PIEZAS DE AJEDREZ</p>	<p>INTENCIÓN DIDÁCTICA Realiza la anotación de los movimientos de las piezas de ajedrez.</p>
--	---



Estrategias Didácticas:

Realice movimientos a partir del inicio de juego y los anote en la hoja de anotación de jugadas de ajedrez ubicando los diferentes movimientos de las piezas,as al desplazarse para avanzar o comer y hasta matar al Rey enemigo.



Continúa anotando el nombre de la casilla, la ubicación de las piezas al iniciar la partida, la anotación del movimiento realizado, la anotación si comió la pieza; hasta anotar los enroques y jaques. Desarrolle partidas escritas.

LUNES A VIERNES

INDICADOR DE EVALUACIÓN: Anotar correctamente los movimientos.
Evaluar las partidas anotadas.

RECURSOS: Ajedrez, espacio de juego y objetos varios.

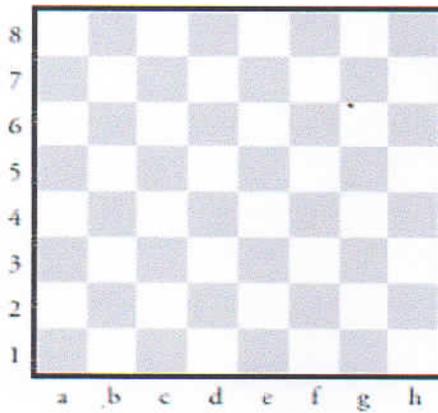
RECURSOS:
HOJAS DE ANOTACIÓN EVALUAR SU DESARROLLO

Entrenador
Carlos Navarro Hernández

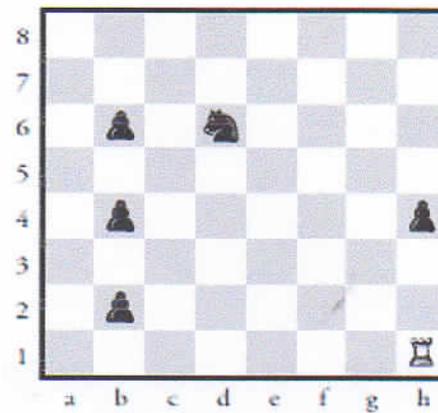
Vo. Bo.
Prnf FELIPE MARTÍNEZ CR117

EL TABLERO: ANOTACIÓN

70



Tablero 1



Tablero 2

TABLERO 1. Coloca en este tablero la posición siguiente:

Blancas: Ca4, Tb1, Dc5, e4, f2, Tf1, g3, Rh2.

Negras: d4, Ae3, Tf8, g7, h7, Dh5, Ah3.

TABLERO 2. Captura con la torre blanca todas las piezas negras con el menor número de jugadas; después escribe todas las jugadas que has hecho (recuerda que en las capturas se utiliza la "x").

1: _____

2: _____

3: _____

4: _____

5: _____

EL VALOR DE LAS PIEZAS**71**

Indica si los intercambios siguientes ofrecen una ventaja, una desventaja o una igualdad de material.

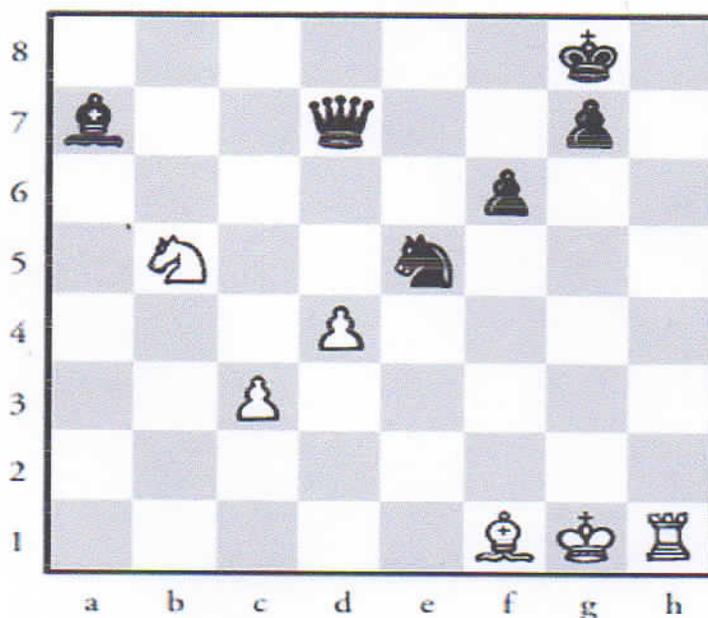
1. Una torre por un caballo y un peón _____
2. La dama por dos alfiles y un peón _____
3. La dama por dos torres _____
4. Un caballo y un alfil por una torre y dos peones _____
5. Una torre por cuatro peones _____
6. Un alfil por una torre _____
7. Un alfil por dos peones _____
8. Un alfil y dos caballos por la dama _____
9. Una torre y un alfil por la dama _____
10. La dama por una torre y tres peones _____
11. Un alfil, un caballo y una torre por la dama y un peón _____
12. Dos torres por dos alfiles y un caballo _____

Nombre _____

Grado _____ Grupo _____ Escuela _____

EJERCICIOS: MOVIMIENTO, CAPTURA Y EL JAQUE

47



1. Juegan blancas. ¿Cuántos jaques pueden hacer las blancas?; ¿cuáles?

2. ¿Por qué el peón blanco no puede capturar el caballo negro?

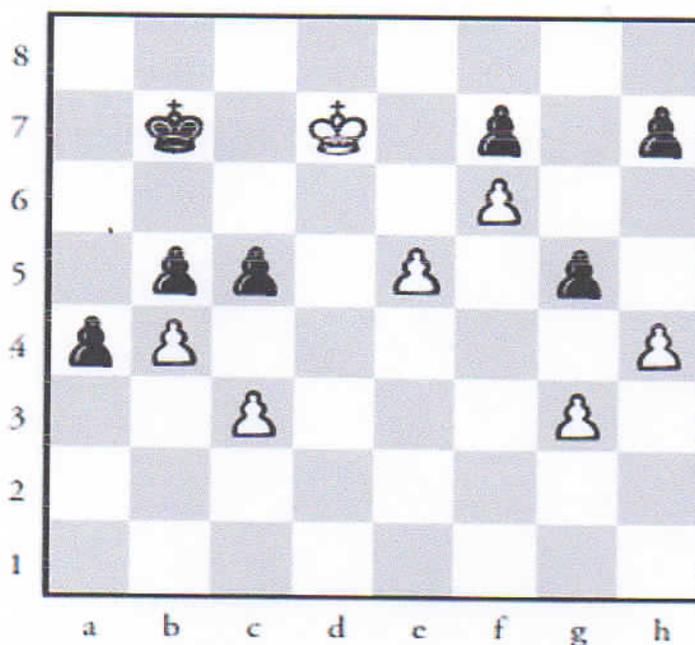
3. ¿Quién crees que tiene más posibilidades para ganar la partida?
¿Por qué?

4. ¿A cuántas casillas puede ir el alfil negro?

5. ¿A cuántas casillas puede ir el rey negro?

EJERCICIOS: MOVIMIENTO Y CAPTURA

46



1. ¿Tienen las blancas el mismo número de peones que las negras?

2. Juegan las blancas: ¿cuántos movimientos de peones pueden hacer?

3. Juegan las negras: ¿cuántos movimientos de peones pueden hacer?

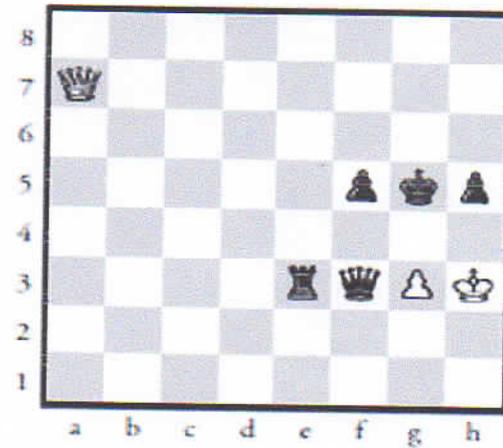
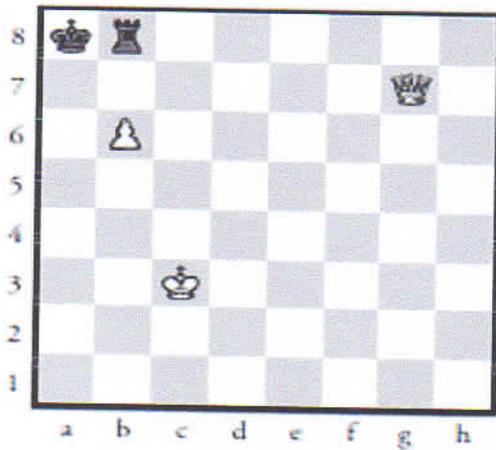
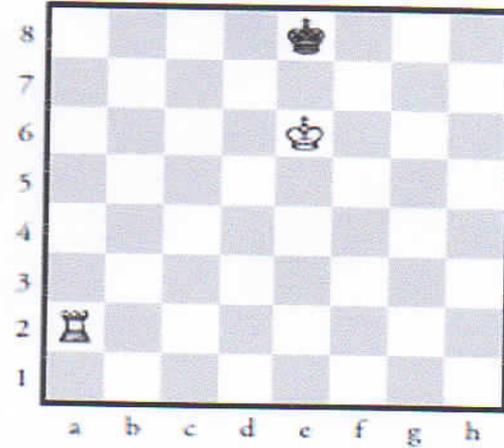
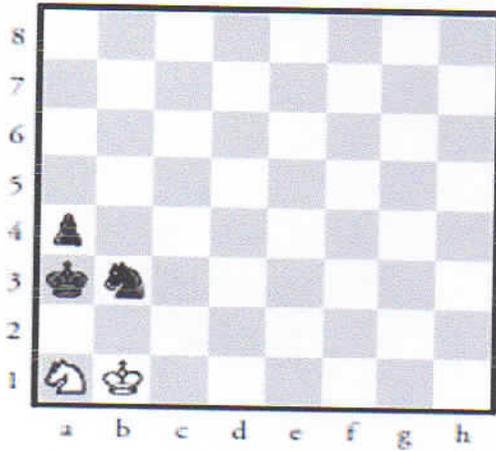
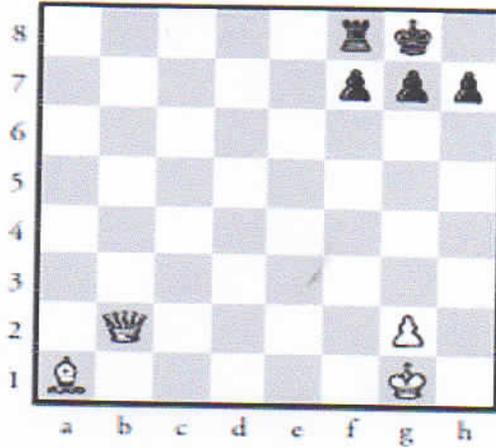
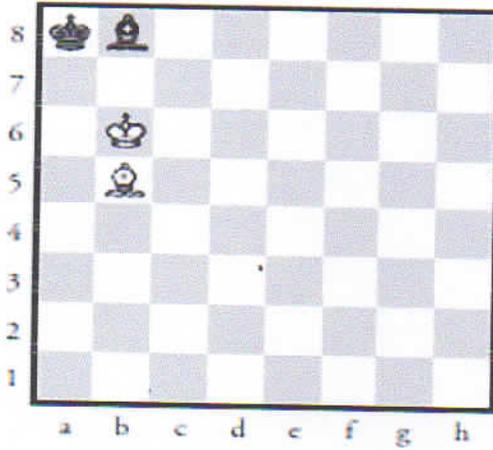
4. ¿Cuántos peones blancos pueden capturar las blancas?

5. ¿Cuántos peones blancos pueden capturar las negras?

6. Redondea los peones blancos y negros que no pueden moverse.

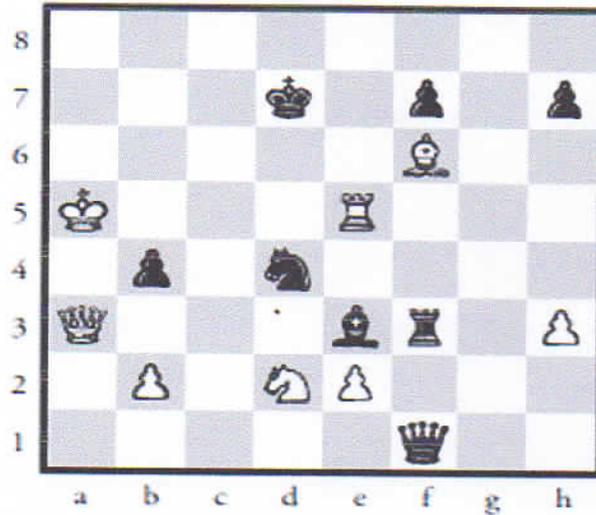
MATE EN 1 JUGADA

56



EJERCICIOS: LA CAPTURA

45



Indica las capturas que se pueden efectuar con:

- a) Torre blanca _____
- b) Alfil negro _____
- c) Torre negra _____
- d) Alfil blanco _____
- e) Dama blanca _____
- f) Dama negra _____
- g) Rey blanco _____
- h) Rey negro _____
- i) Caballo blanco _____
- j) Caballo negro _____

