

**ESCUELA PRIMARIA:
"MIGUEL HIDALGO Y COSTILLA"**

**C.C.T.: 15EPR0350C
ZONA ESCOLAR: P168**

**MATERIAL DIDÁCTICO
CON MI NOMBRE ESCRIBO NOMBRES PROPIOS.**



AUTOR:

PROFR. BERNARDO GARCÍA SARMIENTO

VILLA VICTORIA, MÉXICO, FEBRERO 2022.

MATERIAL DIDÁCTICO CON MI NOMBRE ESCRIBO NOMBRES PROPIOS

Se le llama así a la composición lingüística, sea poética o no, cuyas letras iniciales, centrales o finales, en conjunto con otras organizadas de forma vertical, forman una palabra, nombre propio o frase.

La importancia para los alumnos radica en el hecho de que representan estrategias metodológicas que ayudan al estudiante en el desarrollo del lenguaje en los niños.

Las estrategias metodológicas favorecen el desarrollo de la lectura, pronunciación de palabras complejas y desarrollo de la memoria y la imaginación.

El objetivo de este material didáctico con mi nombre escribo nombres propios. En la mayoría de los casos tiene la finalidad lúdica, también puede utilizarse para memorizar determinada información, también para que el alumno pueda escribir de manera correcta nombres propios. También se puede orientar para escribir las letras que forman el nombre con orientación vertical de arriba hacia abajo.

Es un recurso o material de apoyo que se utiliza en los alumnos para aprender de manera diferente, innovador que el alumno muestra interés y motivación en aprender de manera significativa.

- 1.-Cada alumno escribe su nombre de manera vertical en letras mayúsculas.
- 2.-Posteriormente cada alumno escribir nombres propios, tomando en cuenta la primera letra mayúscula de su nombre.
- 3.-También se le puede dar diferentes variantes, nombres propios, frutas, poemas etc.



EJEMPLO

B	enito
E	lena
R	odrigo
N	icolas
A	rmando
R	oman
D	aniel
O	scar



A	
N	
T	
O	
N	
I	
O	



D	
A	
N	
I	
E	
L	
A	



E	
S	
T	
E	
B	
A	
N	



U	
R	
S	
U	
L	
A	



www.a.hatterstock.com - 1556165163

A	
M	
A	
L	
I	
A	



Referencias bibliográficas

Imágenes Educativas.com

www.colegioramonangeljara.com

<https://www.imageneseducativas.com/>