

PROYECTO
“LA RECREACIÓN ACUÁTICA”

NIVEL:
PRIMARIA

FECHA DE ELABORACIÓN:
Marzo 2021

PRESENTA:
L.E.F. Lilian Figueroa Posadas

INTRODUCCIÓN

Las actividades acuáticas son estrategias didácticas que se desarrollan en un espacio abierto donde se realizan distintas actividades dirigidas a la recreación. La recreación es un proceso que permite ocupar el tiempo con actividades positivas, encaminada a un desarrollo personal, con fines placenteros. Permite interactuar con sus compañeros en otro medio natural que es el agua, la esencia del proyecto pertenece a lograr diversión y placer por realizar actividades con todos los compañeros de grupo.

Las actividades acuáticas son estrategias utilizadas con fines placenteros, donde los alumnos realizan actividad física manipulando objetos y agua, permiten mostrar la creatividad e innovación de movimiento, logrando un placer por realizar esta actividad.

OBJETIVOS

OBJETIVO GENERAL

El objetivo principal de realizar una Recreación Acuática es motivar a los alumnos para realizar actividad física, esta estrategia es muy agradable para ellos, al realizar éste proyecto se busca lograr la interacción social y una diversión, de esa forma aprovechar el tiempo para compartir con todos los que intervienen.

OBJETIVOS ESPECIFICOS

PARA EL PROMOTOR DE EDUCACIÓN FÍSICA

- ❖ Adaptar las estrategias y estilos de enseñanza con respecto al nivel, para ofrecer conocimientos y aprendizajes significativos.
- ❖ Impartir los ámbitos de la ludomotricidad en busca de una diversión.
- ❖ Manejar con seguridad y fluidez el conocimiento acerca del desarrollo de la competencia motriz en los alumnos de primaria.

PARA LOS ALUMNOS

- ❖ Acrecentar el bagaje motor de los alumnos de primaria de la zona P178
- ❖ Favorecer la competencia motriz a través de actividades motrices novedosas
- ❖ Propiciar la socialización e interacción en los niños, padres de familia y maestros

RECURSOS

HUMANOS

- Alumnos
- Docentes
- Padres de Familia
- Promotor de Educación Física

MATERIALES PARA ACTIVIDADES

- 5 o 6 Tinas o albercas
- 15 Globos llenos de agua por alumno
- 1 Vaso de plástico por alumno
- Botella de 600 ml con un orificio en la taparroca por alumno

MATERIALES PARA ALUMNOS

- Toalla
- Short para mojarse
- Camiseta para mojarse
- Sandalias
- Ropa limpia para cambiarse

	1	FECHA DE APLICACIÓN:	Marzo 2021	CICLO	SEGUNDO (3º Y 4º)
INTENCIÓN PEDAGÓGICA	Experimente distintas formas de interacción motriz en el medio acuático, con el propósito de promover ambientes de aprendizajes colaborativos				
SECUENCIA DE ACTIVIDADES	<ul style="list-style-type: none"> • Caminar por el espacio de puntas, talones, borde interno y borde externo sin tocar las tinas que se encuentran en el patio. • Jugar al agua patos y meter las partes del cuerpo que se indican en la tina. • Jugar a la papa caliente con un globo donde se irán mojando poco a poco por un hoyito que tiene este. • Jugar al gato y al ratón con los globos, en equipos de tres integrantes. • Jugar a guerra de agua con las botellas, que tienen un orificio en la tapa. • Jugar a relevo de agua. Se formarán en equipos del mismo número de integrantes a la indicación correrán con su vaso lo llenarán de agua y tendrán que formarse al inicio de la fila y tendrán que ir pasando vaciando el agua al siguiente compañero así hasta que se vacíe lo que sobra en una cubeta que estará al final de cada fila. • Jugar a guerra de globos arrojándoselos a los pies de los niños para que no se lastimen. • Recoger los pedacitos de los globos que estén en el piso. • Secarse con su toalla y cambiarse 				
ACT- DE CIERRE	<ul style="list-style-type: none"> • Que los alumnos expresen a través de comentarios lo vivido dentro de la actividad. 				
MOMENTOS DE REFLEXION	<ul style="list-style-type: none"> • Saber reconocer distintos aprendizajes motores en el medio acuático 				
ADECUACION CURRICULAR					
ESTRATEGIAS		RECURSOS		EVALUACION	
Tareas motoras, juegos organizados		Globos, Tinas, Esponjas, botellas y vasos		Descripción del trabajo realizado en la clase	
				EVIDENCIA	
				Semana de Educación Física	