



GOBIERNO DEL  
ESTADO DE MÉXICO

EDOMÉX  
DECISIONES FIRMES, RESULTADOS FUERTES.

# ESCUELA PRIMARIA “NICOLÁS BRAVO” C.C.T. 15EPR1574R

**CICLO ESCOLAR 2020-2021**  
**ZONA ESCOLAR P221**

**ACERVO DIGITAL EDUCATIVO (ADE): RULETAS DIVERTIDAS PARA EL TRABAJO EN MULTIGRADO.**

**AUTOR: ELIZABETH ROLDAN FUENTES**

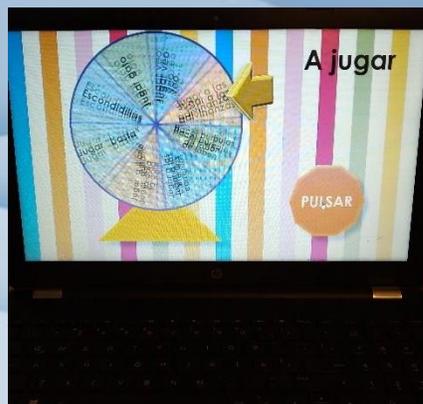
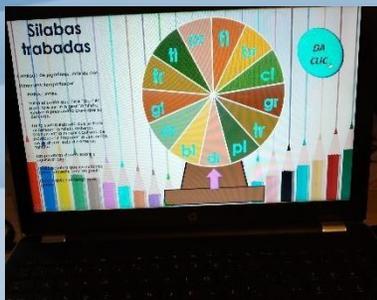
**FECHA DE REALIZACIÓN 20 DE MAYO DEL 2021**

**OBJETIVO:** Que los alumnos de mi grupo aprendan diferentes contenidos mientras se divierten utilizando la tecnología que tienen a su alcance.

**PROPÓSITO:** Crear diversión en los estudiantes en tiempos de confinamiento, trabajando al mismo tiempo con aprendizajes esperados de diferentes grados.

**APRENDIZAJE ESPERADO:** "Identifica y aprecia sus fortalezas personales y su capacidad de aprender y superar retos. Muestra disposición y optimismo ante retos o tareas."<sup>(1)</sup>

**Descripción:** las ruletas son utilizadas a partir del segundo trimestre al observar la frustración que presentaban los padres de familia y los estudiantes frente a la situación ocasionada por la pandemia.



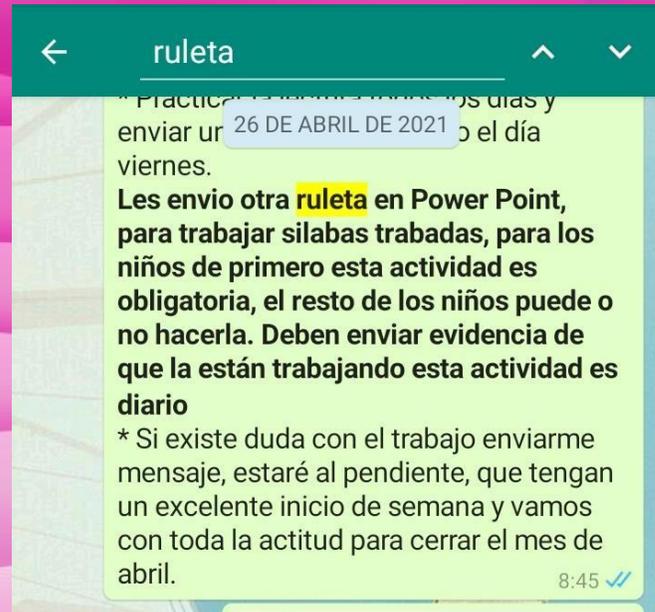
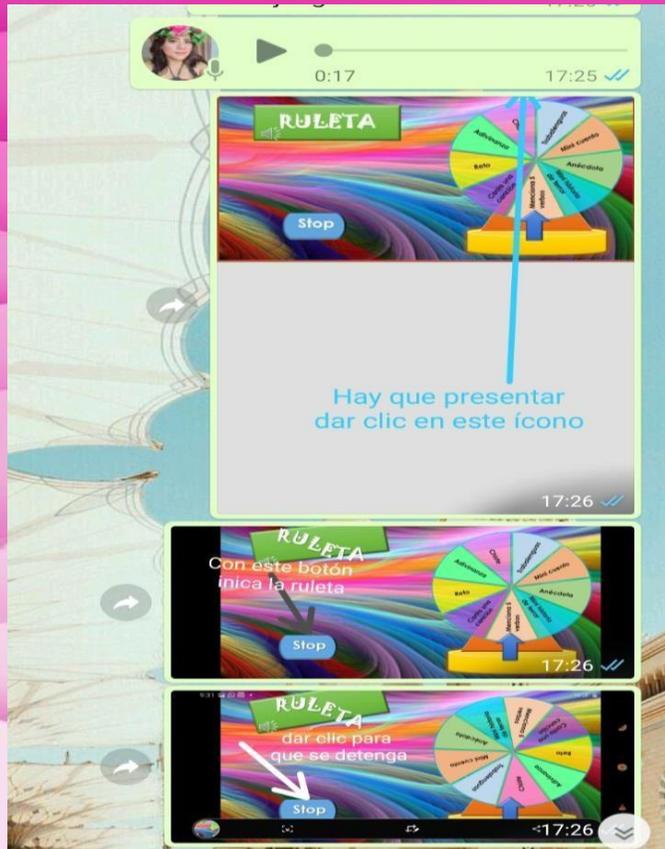
**Realice un total de 5 ruletas con diferente temática.**

**La primera ruleta la elaboré el 18 de febrero del 2021, trabajando con ella el 24 de febrero.**

**Las otras han sido creadas en los meses posteriores, cada una cubriendo las necesidades de mi grupo y de mis estudiantes.**



El archivo se envía al grupo de WhatsApp de madres de familia, junto con las indicaciones para poder jugarlo, se comenta que les pareció la actividad.



# Ruleta 1: Ruleta interactiva

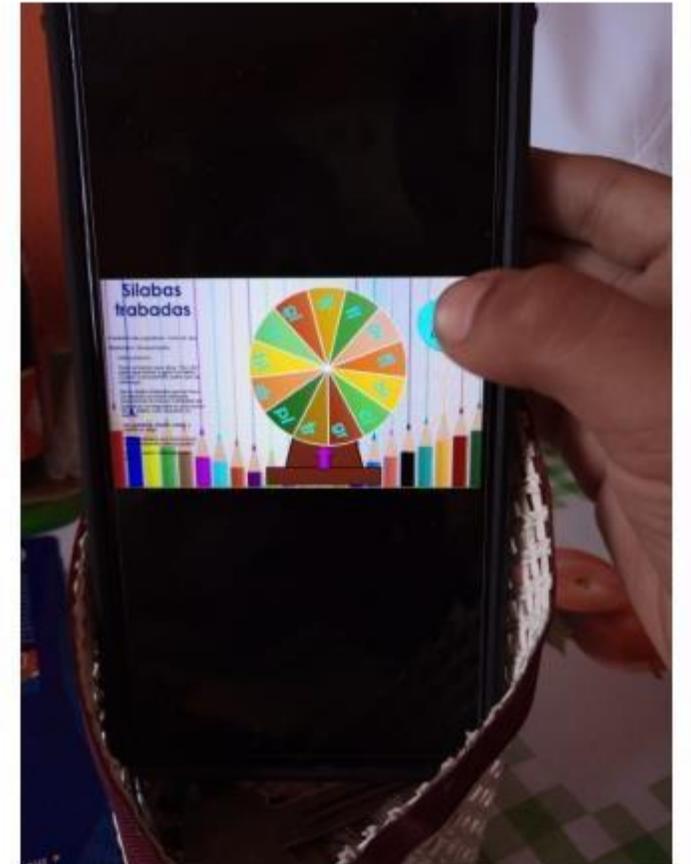
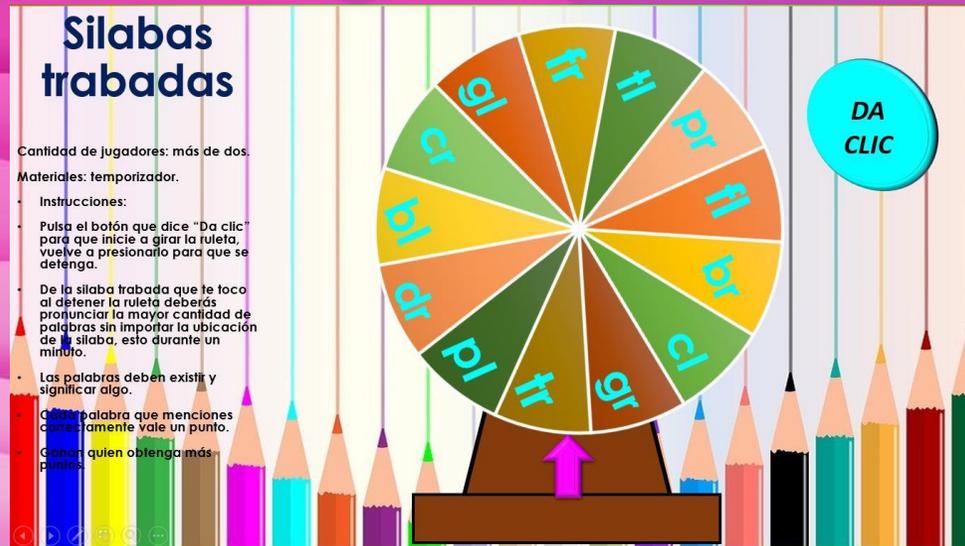


La Ruleta interactiva cuenta con 9 apartados cada uno de ellos tiene escrito acciones a realizar por los niños; de las cuales 8 actividades son guiadas con temáticas que fueron analizadas anteriormente en sesiones de clase y una actividad libre, con el propósito de que ellos coloquen un reto a otro jugador.



# Ruleta 2: sílabas trabadas

Esta ruleta cuenta con indicaciones dentro de la presentación. Es un material de apoyo para enseñar y practicar las sílabas trabadas.



# Ruleta 3: Ruleta de juegos

La ruleta cuenta con desafíos divertidos para los estudiantes; los cuales pueden realizar con sus familiares.



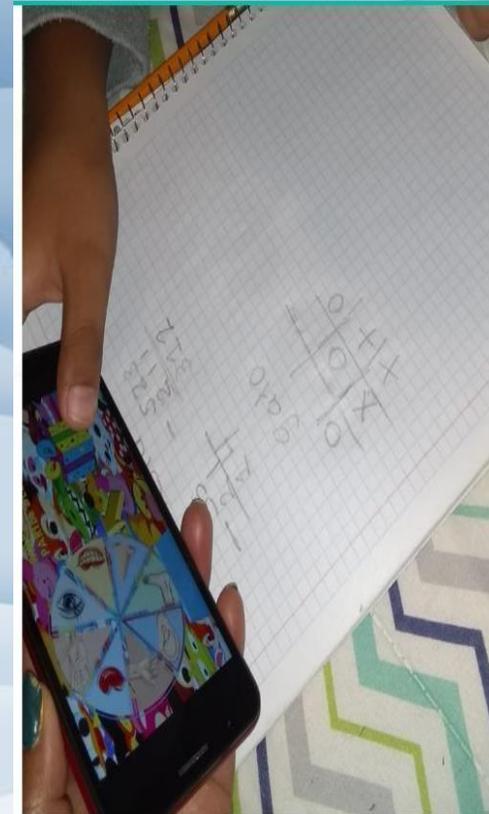
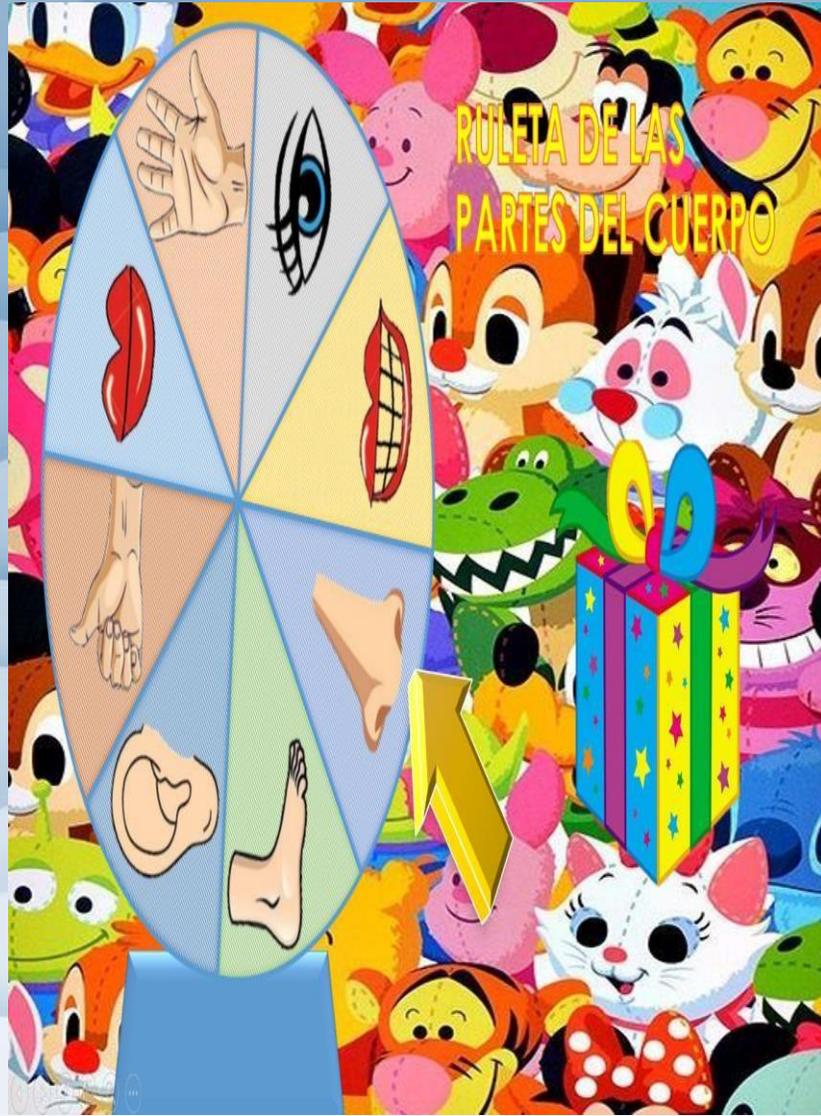
# Ruleta 4: Ruleta de las matemáticas



La ruleta tiene 8 actividades apegadas a los aprendizajes esperados de los ejes temáticos de la asignatura, se utiliza el cálculo mental, creación de situaciones problemáticas, identificación de figuras geométricas, conteo y seriación, trabajamos matemáticas con la perspectiva divertida.

# Ruleta 5: Ruleta de los sentido

La ruleta fue elaborada para el trabajo con una estudiante que enfrenta barreras de aprendizaje (parálisis cerebral, pérdida auditiva y paraplejia) sin embargo el resto de los estudiante la utilizan con indicaciones similares.



# Fuentes electrónicas

## **(1) APRENDIZAJES CLAVES, EDUCACIÓN SOCIOEMOCIONAL**

<https://www.planyprogramasdestudio.sep.gob.mx/descargables/biblioteca/primaria/1grado/V-i-EDUCACION-SOCIOEMOCIONAL.pdf>

**(página 353)**