

# Material didáctico (Oca de la diversión)

COORDINACION DE EDUCACION FISICA F047

PROFA. ITZE LARA MILLAN

JUNIO 2020

## INTRODUCCIÓN

El juego de la Oca fue diseñado como un material didáctico de apoyo a docentes, padres de familia y alumnos del nivel preescolar, como se menciona en Planes y Programas y además lo fundamentan diversos autores, el primer aprendizaje de los seres humanos es de tipo sensorio motriz, y a partir de esta práctica se construyen nuestras capacidades cognitivas fundamentales para desarrollar los aprendizajes durante toda la vida: el sentido, el pensamiento, la memoria y el control del cuerpo. Por lo que este juego se basa en el componente del Área de Desarrollo Personal y Social de la Educación Física, Desarrollo de la motricidad, el cual en sus elementos inmersos refiere como primer proceso del desarrollo de la motricidad patrones básicos de movimiento (caminar, correr, saltar, reptar, lanzar, atrapar, patear, girar, rodar, entre otras), las actividades de este juego pretenden la estimulación de este elemento, sin embargo también se incluyeron dos aspectos más, las socioemociones y el cuidado del cuerpo.

Este juego es fácil de jugar, divertido y conocido por la mayoría de la población adulta, ya que es un juego que viene de años atrás.

# INSTRUCCIONES

Este es el Juego de la Oca, para jugarlo necesitamos dados (los puedes hacer en casa), fichas o taparroscas, muñecos pequeños y muchas ganas de jugar.

Papa, mama jueguen con sus hijos siguiendo las indicaciones del juego, lo importante es que se diviertan y lo hagan en familia.

Para jugarlo necesitamos más de 2 jugadores.

Cada jugador tira los dados una vez y sigue las indicaciones de la oca.

Para volver a tirar debes cumplir la actividad que te toco y así pasar al siguiente turno.

Puedes utilizar cualquier objeto que tengas en casa siempre y cuando no ponga en peligro tu salud.

Si no puedes realizar una actividad puedes pedir ayuda a quien tú quieras de los participantes.

Te dejamos las imágenes del juego de la oca y de los dados para que los puedas hacer en casa si no cuentas con unos.

 LANZAR Y ATRAPAR UN GLOBO O PELOTA CON ALGUIEN 21	 BAILA "EL BAILE DEL GORILA" Has una cara de asombro 19	 DILO TE AMO PAPA 18	 FINGE QUE TE BAÑAS 17	 16	 FINGE QUE TOCAS EL TAMBOR 15	 DILE TE QUIERO DE DIFERENTES MANERAS (Animales, solo 1 vocal) 14	 CANTA UNA CANCIÓN 13			
 22	 BALTA 3 VECES LA CUERDA 41	 CORRE AL PATIO COMO UN SUPER HEROE 40	 IMITAR CON EL CUERPO COMO SE MUEVE UN AVION, CAMION, MOTO 39	 LIMPIA TU NARIZ CORRECTAMENTE 38	 MARCHA COMO SOLDADO 37	 36	 FINGE QUE METES UN GOL 35	 FINGE 6 BRINCO 6 EN COSTAL 12		
 SALTAR UNA ESCOBA ATRAS- ADELANTE 23	 SIMULA LAVARTE LOS DIENTES 42	 <b>LA OCA DE LA DIVERSIÓN</b> <b>¡Has ganado!</b>					 FINGE QUE TE LAVAS LAS MANOS 34	 Has un berrinche 11		
 24	 BAILA CON ALGUIEN UN ROCK AND ROLL 43	 3 VUELTAS A LA MESA RAPIDAMENTE 44	 SONRÍE 45						 33	 HACER UNA TORRE CON CUBOS O JUGUETES 10
 CAMINAR CON UN VASO DE PLASTICO SOBRE LA CABEZA 25	 CAMINA 10 PASOS CON UN LIBRO O UN OBJETO PLANO EN LA CABEZA 26	 27	 LANZA 3 VECES UNA PELOTA U OBJETO A UNA CAJA 28						 BAILA "EL POLLO" 29	 30
 SALIDA	 HA 3 UNA TORRE CON 10 VAOS 1	 SIMULA CORTARTE LAS UÑAS 2	 MANTEN EQUILIBRIO EN 1 PIE POR 10 SEGUNDOS 3	 BAILA LA MACARENA 4	 5	 HA 3 UNA RODADA AL FRENTE EN UN TAPETE 6	 BRINCA EL AVION 7	 8		



Casilla de salida.



Si caes en esta casilla no juegas durante un turno.



De oca a oca y tiro porque me toca, tiras los dados otra vez.

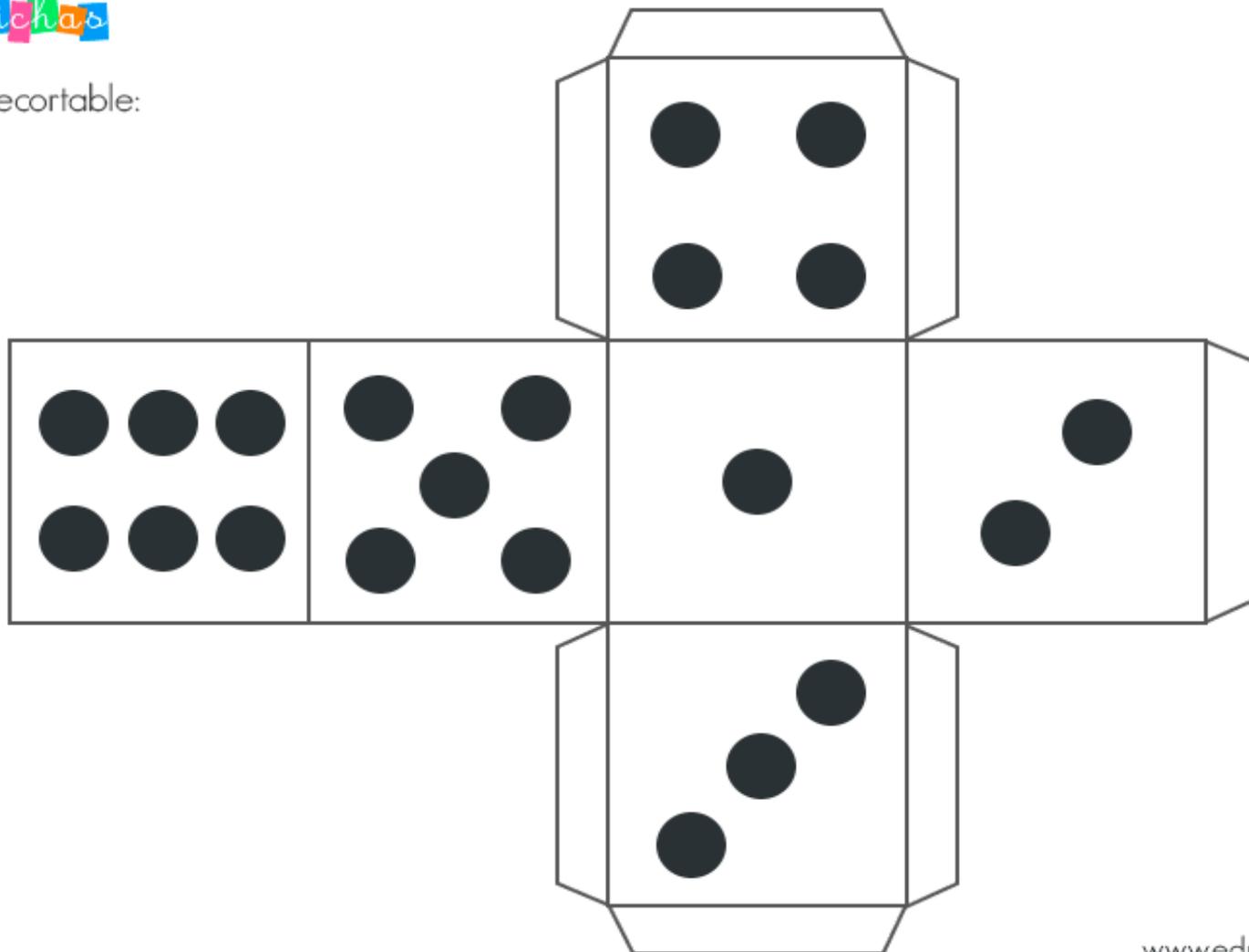


Avanza en esa dirección



¡Has ganado!

Dado recortable:



**Un aplauso para todos los  
niños que están  
aguantando esta situación  
como campeones.**