

A decorative white floral border with intricate scrollwork and leaf patterns surrounds the text on a black background.

ESCUELA OF. TV. NO. 0303  
«JOSE CLEMENTE OROZCO»

ESTRATEGIA PARA REAFIRMAR O ENSEÑAR UN TEMA  
DE MATEMATICAS.  
EN EL PRIMER GRADO.

---

PROFR. FRANCISCO MEDINA BALTAZAR

LAS ANONAS, TEJUPILCO, MEXICO.

# JUEGO DE DOMINO

- ❖ EJE: Número, algebra y variación.
- ❖ TEMA: Número.
- ❖ Aprendizaje esperado: Convierte fracciones decimales a notación decimal y viceversa.
- ❖ Aproxima algunas fracciones no decimales usando la notación decimal.

❖ MATERIALES.

❖ Cartulina u **opalina gruesa, también se puede usar otro material.**

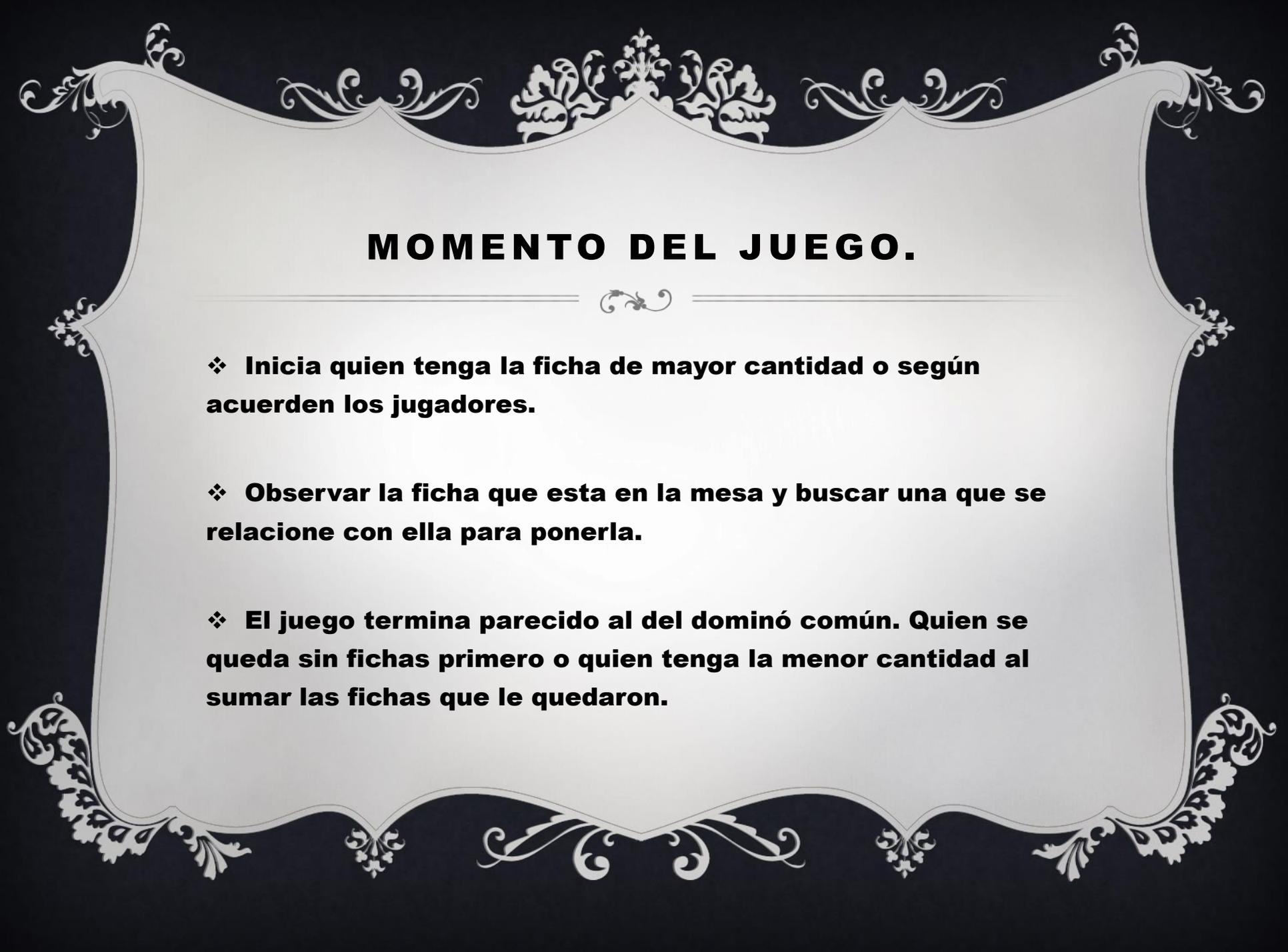
❖ **Marcador punto fino, lapicero, lápiz, una regla y tijeras.**

❖ PROCEDIMIENTO.

❖ Elaborar **28** fichas tomando en cuenta fracciones y números decimales.

❖ **El tamaño de las fichas lo pone quien las realiza.**

❖ Al hacer las fichas se debe observar que haya seguimiento para que continuar el juego.

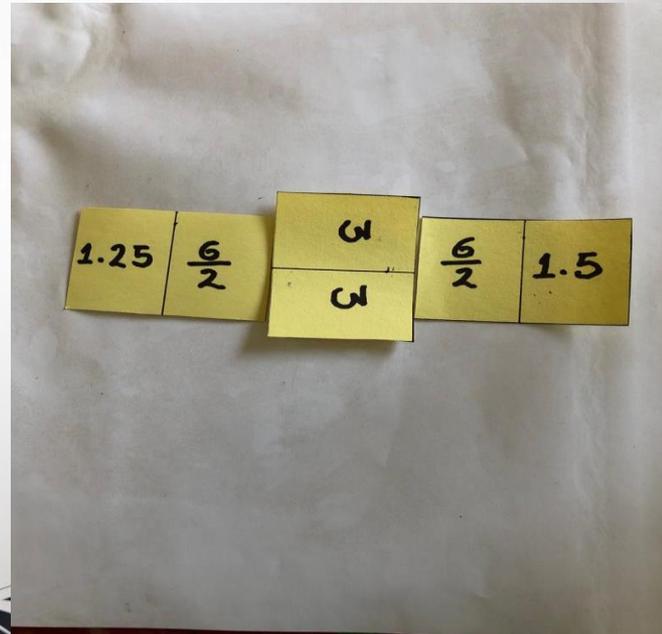
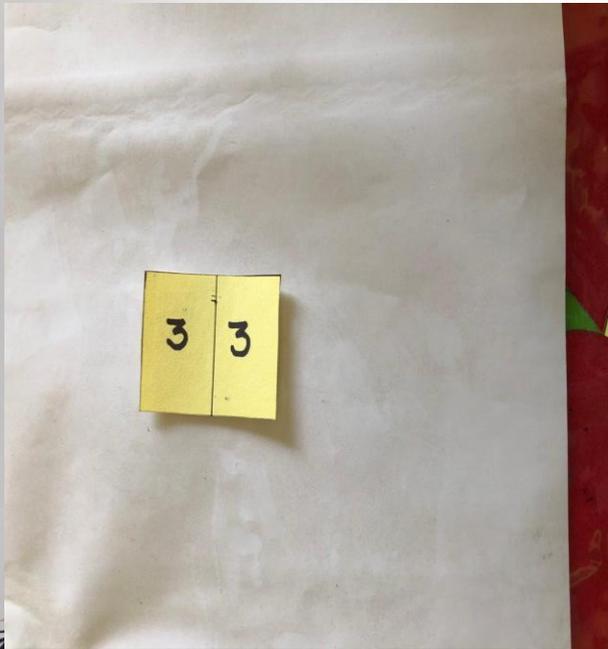


## **MOMENTO DEL JUEGO.**

---

- ❖ **Inicia quien tenga la ficha de mayor cantidad o según acuerden los jugadores.**
- ❖ **Observar la ficha que esta en la mesa y buscar una que se relacione con ella para ponerla.**
- ❖ **El juego termina parecido al del dominó común. Quien se queda sin fichas primero o quien tenga la menor cantidad al sumar las fichas que le quedaron.**

ESTRATEGIA PARA CREAR UN  
TEMA DE MATEMATICAS.  
EN EL PRIMER GRADO.



# ESTRATEGIA PARA CREAR UN TEMA DE MATEMATICAS. EN EL PRIMER GRADO.

