CIENCIAS Y TECNOLOGÍA. BIOLOGÍA

POFRA. ANAHY ALCANTARA PEÑA

Evidencias del trabajo realizado con base en:

PEMC

BUENAS PRACTICAS DOCENTES

APRENDIZAJE SITUADO





JUNIO DE 2020.

INTRODUCCIÓN

• La siguiente presentación contiene elementos que han sido producto de mi practica docente en la Esc. Sec. Ofc. 0291 "2 de Marzo" perteneciente a la Zona Escolar S142, ubicada en la comunidad de San Felipe Coamango, Municipio de Chapa de Mota México, a partir del análisis y la reflexión de las experiencias de trabajo realizado, como parte de las actividades correspondientes en la Asignatura de Ciencias y Tecnología Biología.

PEMC

En colectivo docente se decidió que de acuerdo a la Asignatura o Área se llevaría cabo diversas modalidades de trabajo (ABP, ESTUDIO DE CASO Y <u>PROYECTO</u>)

APRENDIZAJE SITUADO **PROYECTO**

SEP (2017), Programa de Estudios 2017. Ciencias y Tecnología. Aprendizajes Clave para la educación integral, México, SEP. Pag. 167

Técnica didáctica que incluye actividades en donde los alumnos: <u>investiguen, construyan y analicen</u> <u>información.</u>

ANTECDENTES

BUENAS PRACTICAS DOCENTES

<u>Conflicto cognitivo</u> (pregunta, duda, reto, demanda que los estudiantes deberán resolver) Frade, L. (2011) "<u>Diseño de situaciones didácticas" México. Inteligencia Educativa. pág.. 49</u>

<u>Situaciones autenticas</u> (contexto de la vida cotidiana de los alumnos) <u>Ravela, P. (2017) "¿Cómo mejorara la evaluación en el aula"</u>. México. INNE. pag.65

PROYECTO

Secuencia Didáctica (inicio, desarrollo y cierre)

Etapas:

Planeación

Desarrollo

Comunicación

Evaluación

SEP (2017), Programa de Estudios 2017. Ciencias y Tecnología. Aprendizajes ClavPág. 166 y 167 e para la educación integral, México, SEP.

METODOLOGÍA

- Dentro de la practica educativa, como docente se debe de tomar como centro a los alumnos, para que así caminemos del proceso de enseñanza al proceso de aprendizaje, dicho esto, el Programa de Estudios 2017. Ciencias y Tecnología. Aprendizajes Clave para la educación integral, nos propone como un estrategia para organizar el trabajo escolar los *Proyectos* los cuales consisten y permiten :
- Que los estudiantes encuentren cauces para sus intereses e inquietudes, así como oportunidades para integrar sus aprendizajes y aplicarlos en situaciones y problemas del entorno natural y social. (SEP,2017, pp.167).
- Los proyectos pueden llevarse a cabo en cualquier momento del curso y requieren al menos dos semanas de trabajo colaborativo, con posibilidades de ampliar horizontes en alcance y tiempo en otros espacios curriculares del componente de Autonomía curricular. (SEP,2017, pp.167).
- La estrategia incluye las siguientes etapas: Planeación, Desarrollo, Comunicación, Evaluación. (SEP,2017, pp.167-168).



PROYECTO "CON MIRADA CIENTÍFICA"

SEP (2017), Programa de Estudios 2017. Ciencias y Tecnología. Aprendizajes Clave para la educación integral, México, SEP.

Enfoque Pedagógico:

Desarrollo de habilidades para la indagación y la comprensión de fenómenos y procesos naturales, así como a la formación de una ciudadanía crítica y participativa en asuntos científicos y tecnológicos de relevancia individual y social. (SEP, 2017, pág. 225)

• Propósitos:

Explorar la estructura y diversidad biológica y material, desde el nivel macroscópico hasta el submicroscópico, estableciendo conexiones entre sistemas y procesos macroscópicos de interés, sus modelos y la simbología utilizada para representarlos.

Identifica la diversidad de estructuras y procesos vitales, como resultado de la evolución biológica. (SEP, 2017, pág. 164)

• Tema:

TIEMPO Y CAMBIO (SEP,2017, pág. 180)

Ámbito:

DIVERSIDAD, CONTINUIDAD Y CAMBIO. (SEP, 2017,pág. 168 y 169)

Aprendizaje Esperado

Identifica como los cambios tecnológicos favorecen el avance en el conocimiento de los seres vivos. (SEP. 2017, pág. 180)

PRODUCTO FINAL

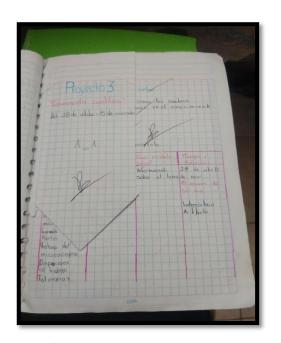
Practica de laboratorio Conocer la función del microscopio a partir de la observaciones de células animales (glóbulos rojos) y células vegetales (epidermis de cebolla)

EVIDENCIAS DE PRACTICA DOCENTE





PLANEACION DEL PROYECTO



Tiene como base las actividades desencadenantes planteadas por el docente, acompañadas del intercambio de ideas, e implica plantear las preguntas, definir el propósito del proyecto y las actividades iniciales, y considerar los recursos con los que se cuenta. (SEP,2017, pp.167-168).

ENCUADRE DEL PROYECTO

EN ESTA ETAPA DEL PROYECTO (Duración 2 sesiones de 50 minutos):

El alumno elaboro en su cuaderno un cuadro de tres columnas en el que explico lo que necesito para llevar a cabo este proyecto, como se trabajara, que necesitamos saber, materiales que se van a usar y tiempo disponible.

Citando a Laura Frade. en su libro "Diseño de situaciones didácticas", nos menciona que en cualquier proyecto didáctico se deben de incluir:

- •Un propósito, una meta, un producto a elaborar, que corresponde al apartado del cuadro de tres columnas "lo que necesito para llevara a cabo este proyecto".
- •El diseño del procedimiento, es decir una serie de pasos que se necesita para hacerlo, respondiendo a la parte "¿Cómo se trabajara?, ¿Qué necesito saber?, Materiales que necesito y tiempo disponible."

Frade, L. (2011) "Diseño de situaciones didácticas" México. Inteligencia Educativa. pp.. 160-161



CONFLICTO COGNITIVO

Durante esta etapa del proyecto incluyo un **conflicto cognitivo** el cual me a funcionado de manera significativa debido a que por medio de una pregunta retadora el alumno se ve inmerso a buscar posibles soluciones, a si mismo le permite despertar su interés y motivación para llevar a cabo el trabajo de sus actividades.

Como lo menciona Laura Frade, en su libro "Diseño de situaciones didácticas", El conflicto cognitivo entonces es aquello que nos lleva a enfrentar la demanda, el cuestionamiento, reto, problema, pregunta, toma de decisiones, rumbo, acción o consigna que nos llevara a tomar un curso determinado frente a la situación,: el cual puede ser una pregunta, un reto, una consigna, etc.

Frade, L. (2011) "<u>Diseño de situaciones didácticas" México.</u> <u>Inteligencia Educativa. pp.. 48-49</u>

* El alumno anoto en su cuaderno preguntas previas que la docente dictara y dará respuesta de manera individual.

Preguntas previas /Reto cognitivo:

¿Creen que un charco de agua sucia existan organismos vivos?

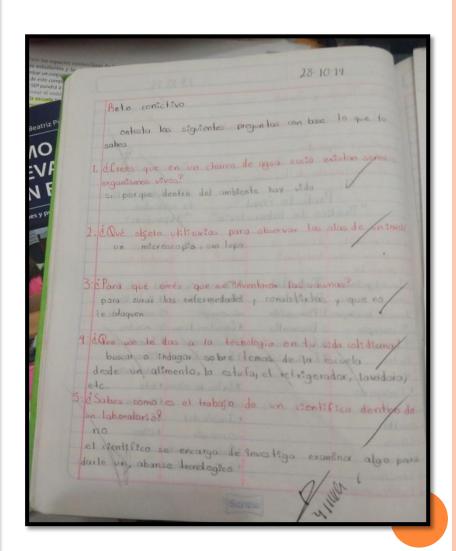
¿Qué objeto utilizarías para observar las alas de una mosca?

¿Por qué crees que se crearon las vacunas?

¿Qué uso le das a la tecnología en tu vida cotidiana?

¿Sabes cómo es el trabajo de un científico dentro de un laboratorio?

Al finalizar, los alumnos compartieron las respuestas en plenaria en donde se dio pauta para aclarar dudas y con ello se reorientaron sus respuestas.



DESARROLLO DEL PROYECTO

En esta etapa los estudiantes ponen manos a la obra mediante actividades diversas, como consultas, entrevistas, experimentación, diseño y construcción (de objetos, artefactos o dispositivos), visitas, encuestas y acopio de registros. (SEP,2017, pp.167-168).

Durante el desarrollo del proyecto (duración de 8 sesiones de 50 minutos), al iniciar esta etapa se da a conocer a los alumnos los subproductos que elaboraran , los cuales les permiten llevar cabo el proceso de investigación, cuya finalidad es llegara a la elaboración del producto final el cual consistió en la elaboración y ejecución de una practica de laboratorio.

*Dicha actividad implica que los alumnos elaboren un cronograma de trabajo en el cual llevara el seguimiento de su trabajo en las diversas etapas del proyecto.

Como menciona Laura Frade (2011) en su libro "Diseño de situaciones Didáctica", el proceso de ejecución es en el que se van llevando a cabo las actividades previstas de a cuerdo con la calendarización previa, en donde se va logrando la meta, es decir el producto final a desarrollar.

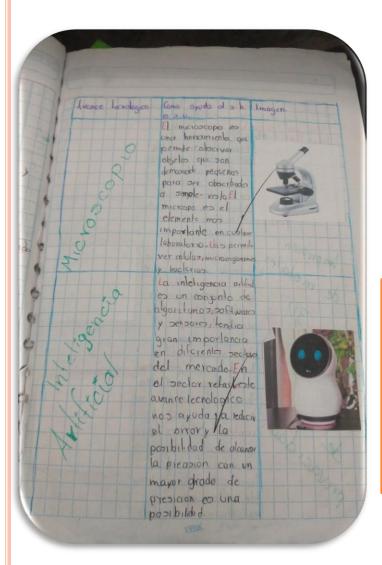
Frade, L. (2011) "<u>Diseño de situaciones didácticas</u>" <u>México. Inteligencia Educativa. pp.. 160-161</u>

SITUACIONES AUTENTICAS

Dichas actividades dentro de la practica docentes y el proyecto se consideraron "Situaciones autenticas", debido a que se diseñaron para cumplir con el Aprendizaje esperado que se pretende logran en los estudiantes y a si mismo permiten que el alumno resuelva problemas reales a partir del conocimiento adquirido.

Pedro Ravela (2017) en su libro ¿Cómo mejorar la evaluación en el aula?, nos menciona que las situaciones escolares son aquellas creadas por el docente con la intensión de dar un contexto a la evaluación; por otra parte en este sentido, las situaciones disciplinares son aquellas que reflejan problemas y practicas posibles en la producción y uso del conocimiento de una disciplina, que colocan al estudiante para enfrentar y resolver problemas reales.

Ravela, P. (2017) "¿Cómo mejorara la evaluación en el aula". México. INNE. pag.65.



SITUACIONES AUTENTICAS (SUPRODUCTOS)

Tabla de contendido en la cual describan 5 avances tecnológicos y de qué manera ayudan al conocimiento científico.



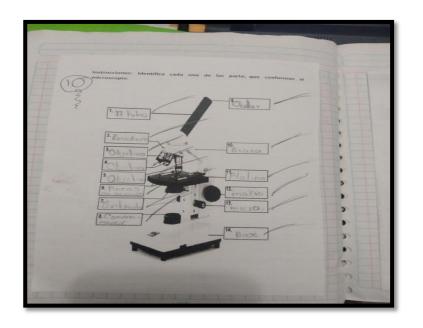


Cuadro de doble en donde los alumnos plasmaron las aportaciones principales de Antón van Leeuwenhoek y Robert Hooke

SITUACIONES AUTENTICAS (SUBPRODUCTOS)



Los alumnos elaboraron una línea del tiempo con relación al avance del descubrimiento del microscopio.



Esquema impreso del microscopio en donde los alumnos identificaron las partes del microscopio y su función

Diseño de la practica de laboratorio

•Dicha actividad se realizo en plenaria, a partir de las aportaciones de cada uno de los alumnos, con base en una investigación previa que realizaron acerca de como se elabora un formato de practica de laboratorio.



SOCIALIZACIÓN DEL PROYECTO

Involucra el uso de diversos medios de expresión para compartir los aprendizajes, hallazgos o productos; pueden ser foros, periódicos murales, folletos, videos, audios, exposiciones, ferias de ciencia y tecnología, entre otros. (SEP,2017, pp.167-168).

En la socialización del proyecto (duración de 2 sesiones de 50 minutos), durante esta etapa se llevo a cabo la ejecución de la practica de laboratorio la cual tuvo como propósito ,Conocer la función del microscopio a partir de la observaciones de células animales (glóbulos rojos) y células vegetales (epidermis de cebolla), cabe mencionar que al llevarla a cabo los alumnos pusieron en practica los conocimientos adquiridos en la etapa de desarrollo del proyecto, en donde realizaron diversos subproductos que les permitieron utilizarlos al llevar a cabo dicha practica, un ejemplo de ello fue al utilizar el microscopio pues ya tenia el antecedente de cuales son sus partes ya función de estas.

Laura Frade (2011), menciona en su libro "Diseño de situaciones didácticas", durante el proyecto existe un momento en el que se presenta el producto elaborado, en donde se demuestra que se logro, que se adquirieron conocimientos planeados y logros obtenidos,pps 161-162

Frade, L. (2011) "<u>Diseño de situaciones didácticas</u>" <u>México. Inteligencia Educativa. pp.. 160-161</u>

Es importante mencionar que la difusión de los resultados de la practica de laboratorio se llevo a cabo mediante la socialización de lo que los alumnos observaron durante la práctica de laboratorio la cual es su producto final.

EVIDENCIAS DEL DESARROLLO DE LA PRACTICA DE LABORATORIO

Al llevara a cabo dicha socialización, obtuve evidencia del logro del Aprendizaje Esperado, el cual se dio de manera significativa en los alumnos, pues lograron Identificar como a partir del conocimiento de un avance tecnológico en este caso el **Microscopio**, se puede obtener evidencia de seres vivos y de estructuras orgánicas que simple vista no se ven.

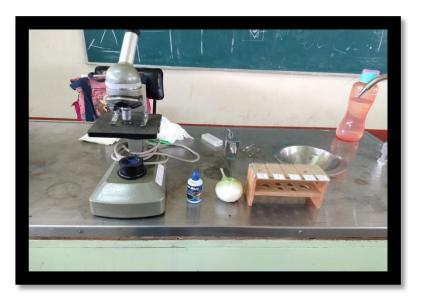
PRACTICA DE LABORATORIO

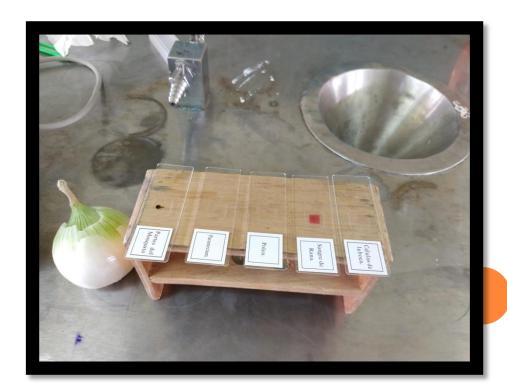




MATERIALES Y MUESTRAS A OBSERVAR

- •Microscopio óptico
- •Azul de metileno
- •Epidermis de cebolla
- •Muestra sangre de rana
- •Porta y cubre objetos





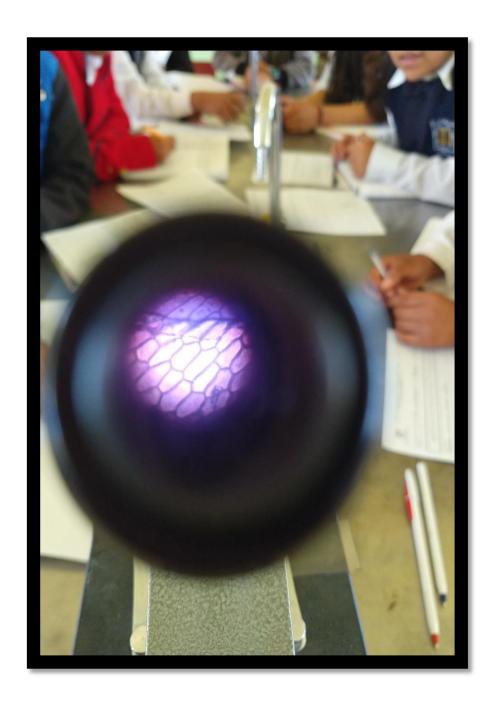




EJECUCIÓN DE LA PRACTICA DE LABORATORIO

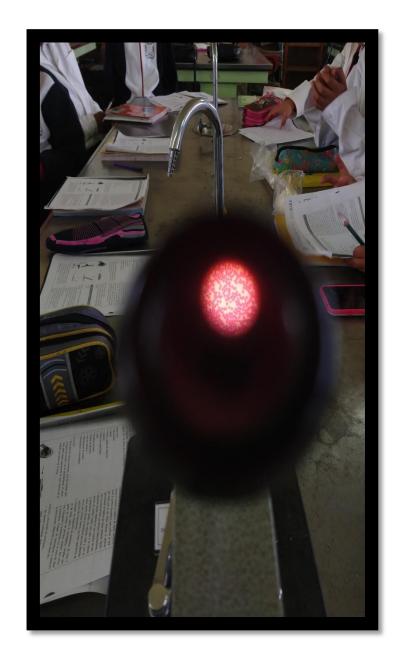






CÉLULAS VEGETALES Epidermis de cebolla

Al observar las células de la cebolla, los alumnos comprendieron como es que los seres vivos están conformados, y que al igual que los animales, las plantas también están famados por células, y que gracias al microscopio se puede obtener evidencia de ello.



CÉLULAS ANIMALES Sangre de rana Glóbulos rojos

En esta observación, los alumnos, demostraron curiosidad, pues expresaron que realmente los glóbulos rojos son como se muestran en los libros, además también hicieron comparativos, en cuanto a la estructura de las células animales y vegetales.

EVALUACIÓN DEL PROYECTO

Los registros de seguimiento al proceso, como videos, fotos, álbumes y diarios de clase son evidencias evaluables. También es importante considerar la autoevaluación y coevaluación del trabajo por los propios estudiantes, así como el reconocimiento de los logros, los retos, las dificultades y las oportunidades para avanzar en el desarrollo de nuevos aprendizajes. (SEP,2017, pp.167-168).

Al llegar a esta etapa del proyecto, se llevo a cabo una evaluación formativa, cuya finalidad es conocer el proceso de aprendizaje de los alumnos, además de que permite valorar la practica docente y en situaciones futuras hacer modificaciones que atiendan las dificultades presentadas, con el fin de fortalecer el aprendizaje del alumno u mejorara las calidad de la practica educativa.

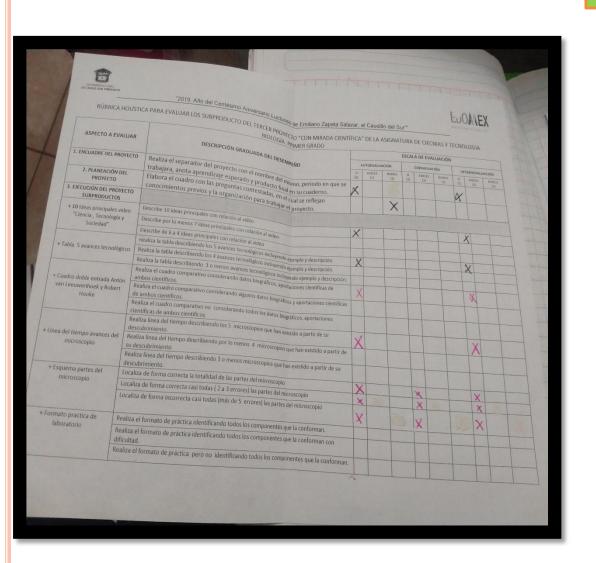
Para lo cual se elaboraron 2 instrumentos de evaluación que permitieron obtener resultados con relación al logro del Aprendizaje Esperado en los alumnos, dichos instrumentos fueron:

- •Rubrica Analítica
- •Rubrica Holística

Cabe mencionar que dentro de dichos instrumentos se incluyeron, como parte de la evaluación: **Autoevaluación, Coevaluación y Heteroevaluación,** lo cual permitió obtener información sobre el progreso alcanzado por el alumno en términos de logro del Aprendizaje esperado.

Citando a Laura Frade (2011) en su libro "Diseño de situaciones didácticas", menciona que el proyecto lleva cabo una evaluación en la que se identifique en que medida de logro el propósito, que falto para hacerlo, que fue un acierto, y que fue un error, de manera que se pueda mejorara la propuesta lograda.

Frade, L. (2011) "Diseño de situaciones didácticas" México. Inteligencia Educativa.pps.160-161.

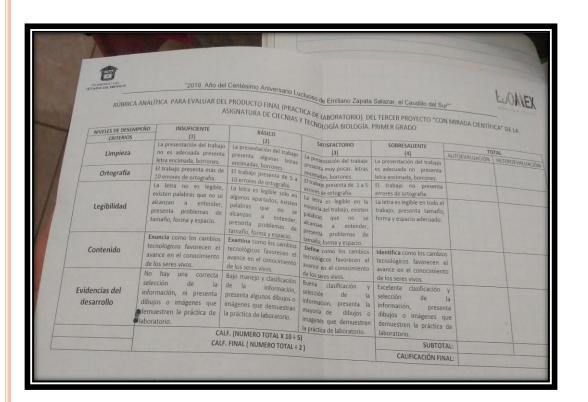


RUBRICA HOLÍSTICA

El diseño de esta rubrica tuvo como finalidad obtener evidencia del trabajo del alumno durante en desarrollo del proyecto, es decir de los subproductos realizados. una de sus características es que contiene descriptores de los criterios observables a evaluar de cada subproducto, así mismo permitió llevara aue cabo la Autoevaluación.

Coevaluación Heteroevaluación.

Cabe mencionar que esta rubrica me permitió llevar a cabo una evaluación sumativa, en al que el alumnos obtuviera una calificación del proceso realizado.



RUBRICA ANALÍTICA

El diseño de esta rubrica tuvo como finalidad llevar a cabo el análisis de detallado del logro del Aprendizaje Esperado, detectar las áreas de oportunidad y con ello realizar una retroalimentación de manera puntual en las actividades.

Lo antes mencionado, se basa en sus características, pues incluye descriptores de logro de insuficiente a sobresaliente.

CONCLUSIONES

- Al llevar a cabo el aprendizaje situado "**Proyectos**", dentro de la Asignatura de Ciencias y Tecnología. Biología, como una modalidad de trabajo, me permitió realizar una practica docente motivadora, en donde el alumno se muestra interesado, pues son ellos quien llevan la batuta del trabajo, siendo mi papel de guía como docente.
- Cuando el alumno trabaja dentro del proyecto le permite desarrollar y crear alternativas de innovación y solución de problemas, pues se convierte en creador de su propio conocimiento, a partir de la elaboración de situaciones autenticas de aprendizaje.
- Al incluir **Situaciones autenticas de aprendizaje**, en los estudiantes y a si mismo permiten que el alumno resuelva problemas reales a partir del conocimiento adquirido para cumplir con el Aprendizaje esperado que se pretende lograr.
- Al llevar a cabo actividades experimentales permite de desarrollar en el alumno la indagación ,observación, comparación y búsqueda de respuestas, como lo requiere el enfoque formativo de la asignatura.
- La implementación de una evacuación formativa me permitió conocer el proceso de aprendizaje de los alumnos, además de valorar la practica docente y en situaciones futuras hacer modificaciones que atiendan las dificultades presentadas, con el fin de fortalecer el aprendizaje del alumno u mejorara las calidad de la practica educativa.

BIBLIOGRAFÍA

- Frade, L. (2011) "Diseño de situaciones didácticas" México. Inteligencia Educativa.
- o Ravela, P. (2017) "¿Cómo mejorara la evaluación en el aula". México. INNE.
- SEP (2017), Programa de Estudios 2017. Ciencias y Tecnología. Aprendizajes Clave para la educación integral, México, SEP.