



2021, "AÑO DE LA CONSUMACIÓN DE LA INDEPENDENCIA Y LA GRANDEZA DE MÉXICO"



15 ETV02070

"FERNANDO MONTES DE OCA"

CICLO ESCOLAR 2020-2021

ELEMENTO MULTIMEDIA:

EL APRENDIZAJE A TRAVÉS DEL JUEGO

- MTRA. ALEJANDRA FAUSTINOS GARCÉS
- PRIMER GRADO, GRUPO "A"
- CICLO ESCOLAR 2020-2021
- ESCUELA TELESECUNDARIA 0207
- "FERNANDO MONTES DE OCA"
- CCT. 15ETV02070
- SAN MATEO TEPOPULA, TENANGO DEL AIRE

MARZO 2021

EL APRENDIZAJE A TRAVES DEL JUEGO

The Kahoot! logo is a square divided into four quadrants of different colors: red (top-left), blue (top-right), yellow (bottom-left), and green (bottom-right). The word "Kahoot!" is written in a white, bold, sans-serif font across the center of the square.

Kahoot!

USO PEDAGÓGICO

SOFWARE EDUCATIVO PLATAFORMA DE SERVICIO WEB



Basado en la gamificación
La pregunta para **aprender de manera divertida** mediante esta **herramienta de refuerzo,**

Evaluar

Verificar

Retroalimentar



VENTAJAS

- Permite la interacción entre los participantes. Se pueden incluir imágenes en las preguntas.**
- Permite las contestaciones de todos los alumnos de cada uno de los grupos ya que no hay número limitado de mandos a distancia.**
- Es una herramienta digital, con la que los profesores pueden trabajar los diferentes temas académicos con sus estudiantes, innovado el proceso de enseñanza aprendizaje en el aula de clase.**
- Ayuda a integrar el juego en el proceso de enseñanza aprendizaje en el aula fomentando la autonomía y la cooperación del estudiante.**
- Autoevaluación en equipo**

• DESVENTAJAS

- **Se requiere conexión a internet**
- **Exige tiempo y dedicación en la elaboración del contenido para que su ejecución sea funcional.**
- **Exige revisar permanentemente la red en los dispositivos móviles para asegurar su buen funcionamiento ante una falla técnica o procedimental.**

EJEMPLO

9:47

LEER CUENTOS DE DIVERSOS SUBGÉNEROS

▶ 35 ? 10 ★ 1

MtraAlejandra

Descripción
Lee con atención cada pregunta y selecciona la opción correcta. Hazlo en el horario indicado

Preguntas

- Es el personaje que motiva al protagonista a enfrentar el problema o conflicto que le aqueja
- Es el personaje amado por el protagonista.
- La historia gira en torno a él porque es quien enfrenta el conflicto principal
- Este tipo de cuento aborda temas relacionados con policías, detectives y actos criminales.
- Este tipo de cuento que dan gran relevancia a la ciencia y la tecnología

Estudiar **Jugar**

SE DISEÑAN LAS PREGUNTAS

9:47



LEER CUENTOS DE DIVERSOS SUBGÉNEROS

▶ 35

🔍 10

★ 1

- relacionados con policías, detectives y actos criminales.
- Este tipo de cuento que dan gran relevancia a la ciencia y la tecnología.
- El narrador está fuera de la historia y conoce todos los detalles sobre ella.
- Este tipo de narrador está dentro de la historia y participa en ella.
- Este tipo de narrador participa como personaje central en la historia.
- Es ejemplo de un cuento de terror
- Es ejemplo de un cuento clásico

Ver juegos anteriores

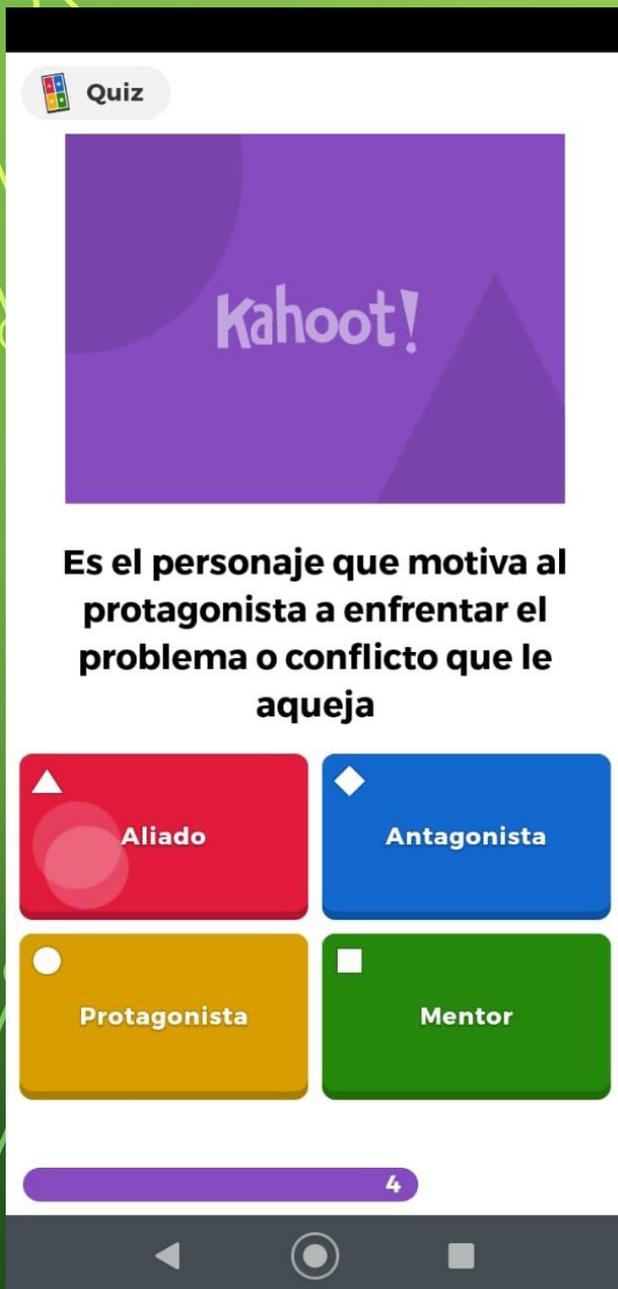


Estudiar



Jugar

POR TIEMPO Y OPCIONES



ES UN EJEMPLO DE LA PREGUNTA CON SUS CUATRO OPCIONES



SE PUEDE DISEÑAR EN CUANTOS SEGUNDOS QUIEREN QUE LA RESPONDA

EVIDENCIAS

You have completed the challenge

Open for: 19 hours 29 minutes

1 Jorge Ángel Val	9000
2 Diego	0
3 Diego Galicia	0

Save this link and come back to see the podium once the challenge has finished

https://kahoot.it/challenge/5e8d2975-fba6-4cb8-a50d-250ea9523f4c_1601573043295 **Copy**

Escribe aquí para buscar

12:30 p. m.
01/10/2020

CUANDO TERMINA DE CONTESTARLO EL ALUMNOS SE DA CUENTA EN QUE POSICION QUEDO, RESPECTO A LOS DEMÁS



SE PUEDE DEJAR PROGRAMADO EN LAPSO DE HORAS O DIAS O PARA REALIZAR AL MOMENTO

AL IR TERMINANDO EL RETO SE VAN
POSICIONANDO ACORDE A SUS RESPUESTAS
CORRECTAS





PUEDEN REGRESAR LAS VECES QUE QUIERAN A REALIZAR EL RETO

LEER CUENTOS DE DIVERSOS GÉNEROS

- <https://create.kahoot.it/share/leer-cuentos-de-diversos-subgeneros/3b788750-9935-4500-ace6-d841acac3d5d>