PROFA Verónica Cruz Hernández Grado: 2 Grupo: C

Campo: Pensamiento Matemático

Organizador Curricular 1: Número, Algebra y Variación

Organizador Curricular 2: Número

Aprendizaje esperado: Cuenta colecciones no mayores a 20 elementos

SESIÓN 1 fecha 5 de Septiembre de 2018

2E2ION I	techa 5 de Septiembre de 2018				
TIEMPO 10 minutos	Inicio De manera previa la docente distribuye en el patio con arco techo grupos de bolos con distintas cantidades. Por ejemplo: Un grupo tiene 4 bolos, el segundo 7, el tercero 10, el cuarto 3, el quinto 2 y coloca con cinta adhesiva una línea de tiro. Organiza la siguiente actividad: Pide a los alumnos se trasladen a la biblioteca. Proyecta una imagen: "El Juego del boliche". El alumno observa la imagen y responde a los planteamientos que realiza la docente: ¿Quién ha jugado el juego del boliche? ¿Cómo lo han jugado? Les gustaría jugarlo?	ESPACIO Comedor	RECURSOS Laptop Pantalla USB	ORGANIZACIÓN Grupal	EVALUACIÓN Diario de la Educadora Lista de cotejo Producción del niño
40 minutos	Los alumnos se trasladan al patio con arco techo. Integra 5 equipos con la técnica "Del Reloj". La cual consiste en: caminar por el patio cantando tic-tac, tic-tac el	Patio con Arco Techo	26 Bolos de boliche 23 Tablas de	Grupal Equipo Individual	
	reloj marca la 1 y así sucesivamente hasta llegar al número 5 e integrar los 5 equipos. Ya integrados en equipos, se forman los alumnos frente a cada grupo de bolos, respetando la línea de tiro. Lanza una pelota, tira los bolos, cuenta y registra en una tabla de manera individual, la cantidad de bolos que se cayeron.		registro 23 Marcadores 5 Pelotas Cinta adhesiva		
	 Respeta el turno y al menos en tres ocasiones pasa cada alumno a realizar sus tiros. 				

PROFA Verónica Cruz Hernández Grado: 2 Grupo: C

Campo: Pensamiento Matemático

Organizador Curricular 1: Número, Algebra y Variación

Organizador Curricular 2: Número

	Cierre Al culminar el juego, se dirigen a los escalones	Patio con arco techo.	Grupal	
10 minutos	del patio con arco techo y sentarse, con la finalidad de socializar su experiencia por medio de las siguientes preguntas: 1. ¿Al lanzar la pelota tiraron bolos? 2. ¿Cuántos bolos lograron tirar? 3. ¿Cómo ayudarías al compañero que se le dificultó contar bolos? 4. ¿Qué aprendiste del juego, "El boliche?			

PROFA Verónica Cruz Hernández Grado: 2 Grupo: C

Campo: Pensamiento Matemático

Organizador Curricular 1: Número, Algebra y Variación

Organizador Curricular 2: Número

SESIÓN 2 fecha 7 de Septiembre de 2018

TIEMPO	ACTIVIDAD	ESPACIO	RECURSOS	ORGANIZACIÒN	EVALUACIÓN
15 minutos	 "Colecciones" Inicio La docente indica a los alumnos pasar al comedor escolar. Proyecta la lámina de mi álbum: "Colecciones". El alumno observa y responde a las siguientes Preguntas: 1. ¿Qué observas en ésta lámina? ¿Qué juguetes hay en la lámina? ¿Alguien de ustedes identifica un objeto en específico de la lámin. Y contesta por ejemplo: el trompo, la docente pregunta ¿Cuánt trompos hay? al momento da la oportunidad al alumno interesado contar, entregándole un palito de madera para que señale y cuer la cantidad de trompos existentes en la lámina. Con ésta actividad previa se le indica a los alumnos, que necesario acudir al salón de clases para que cada uno pueda lleva cabo su propio ejercicio de conteo. 	os en ete	Laptop Pantalla USB Lámina del libro "Mi Álbum, para Segundo grado, Colecciones" Palito de madera	Grupal	Lista de cotejo Anexo 3 Diario de la educador Anexo 1 Producción del niño
45 minutos	 Desarrollo Regresa al salón de clases, cada niño toma el libro de "Mi Albún localiza la página 12 en la lámina de "Colecciones", toma un lápiz una hoja con una tabla de registro en donde se encuentr imágenes a contabilizar de acuerdo con las de la lámina del libro. La tabla tiene la siguiente estructura: tres filas con tres columnas, la primera columna de la primera fila, el alumno localiza l imágenes de un trompo y un coche, en la segunda fila un balero una tortuga y en la tercera fila están las imágenes de un luchado un yoyo. En la segunda columna, de la primera fila el alumno dibu la cantidad de coches y trompos que hay en la lámina del libro. Y la tercera columna primera fila escribe el total de objet contabilizados. De ésta manera el alumno resuelve los ejercicios acuerdo a las filas y columnas que se indica en la tabla. De manera individual observa la lámina de su libro y cuenta número de imágenes que hay para poder registrar en la tabla. 	y an en as y y ja en os de	Lámina del libro "Mi Álbum, para Segundo grado, Colecciones 23 Tablas de registro 23 lápiz	Grupal Individual	
	Cierre En el salón de clases se harán los siguientes planteamientos: 1. ¿Fue fácil ubicar los objetos y contarlos? 2. ¿Quién contó más de 5, más de 10 o más de 15?	Salón de clases	Sillas del salón de clase	Grupal Individual	

PROFA Verónica Cruz Hernández Grado: 2 Grupo: C

Campo: Pensamiento Matemático

Organizador Curricular 1: Número, Algebra y Variación

Organizador Curricular 2: Número

o.ba.mzaao. ca	- Curricular II (William)	
	3. ¿Qué tendríamos que hacer para contar la mayor cantidad de	
10 minutos	s objetos?	
	4. ¿Cómo se sintieron durante la actividad?	
	Los alumnos regresan el mobiliario a su lugar.	

PROFA Verónica Cruz Hernández Grado: 2 Grupo: C

Campo: Pensamiento Matemático

Organizador Curricular 1: Número, Algebra y Variación

Organizador Curricular 2: Número

SESIÓN 3 fecha 25 de Septiembre de 2018

TIEMPO	ACTIVIDAD	ESPACIO	RECURSOS	ORGANIZACIÒN	EVALUACIÓN
10 minutos	"Contando objetos con el dado " Inicio La maestra presenta un dado, los alumnos lo observan y responden a los siguientes planteamientos: 1. ¿Cómo se llama éste objeto? 2. ¿Quién ha jugado con dados? 3. ¿Para qué sirven los dados? 4. ¿Les gustaría jugar con ellos?	Salón de clases	Dado	Grupal	Lista de cotejo Anexo 4 Diario de la Educadora Anexo 1 Producción del niño
35 minutos	 Los dados tienen en sus caras el número de puntos del uno al seis. Cada equipo tendrá un material diferente para contabilizar. Se les da una tarjeta de color rojo, amarillo, azul, verde y naranja se buscan todos los que tengan el mismo color e integran 5 equipos se nombra a un representante, quien toma el material, para desarrollar el juego, como 1 dado, 1 bandeja y los objetos a contar. Cada integrante tira el dado al menos 3 veces de manera individual y respeta los turnos de participación. Cuenta el número de puntos de la cara del dado y toma la cantidad de objetos correspondientes colocándolos dentro de la bandeja. Conforme a su turno registra con un lápiz en una tabla la cantidad de objetos que vaya contabilizando en cada tirada. Al finalizar contabiliza el total de elementos registrados y si aciertan al tomar la cantidad de los objetos correspondientes, recibirán una etiqueta de estrella. 	Patio con arco techo Salón de clases	Tarjetas de colores	Grupal Equipo	
			5 dados 23 bandejas Taparroscas Pinzas Piedras de colores Cucharas de colores		

PROFA Verónica Cruz Hernández Grado: 2 Grupo: C

Campo: Pensamiento Matemático

Organizador Curricular 1: Número, Algebra y Variación

Organizador Curricular 2: Número

Organizador	Curricular 2. Numero	1			1
			Planilla de estrellas Tabla de registro por equipo lápiz dado		
10 minutos	Cierre ■ Integra un círculo alrededor del salón de clases y en plenaria comenta sobre los siguientes planteamientos: 1. ¿Les gustó el juego? 2. ¿Tuvieron algún problema al contabilizar los objetos? 3. ¿Qué hicieron para resolverlo?	Salón de clases		Grupal Individual	

PROFA Verónica Cruz Hernández Grado: 2 Grupo: C

Campo: Pensamiento Matemático

Organizador Curricular 1: Número, Algebra y Variación

Organizador Curricular 2: Número

SESIÓN 4 fecha 02 DE OCTUBRE DE 2018

TIEMPO	ACTIVIDAD	ESPACIO	RECURSOS	ORGANIZACIÒN	EVALUACIÓN
10minutos	Juego: "Atínale al Globo " Inicio: 1. En el salón de clases presentar un tablero de "Atinale al globo" y responde a los siguientes planteamientos: ¿Conocen este juego? ¿Sabes cómo se llama? ¿Dónde lo has visto? ¿Lo has jugado alguna vez? ¿Saben cómo se juega? ¿Les gustaría jugarlo?	Salón de Clases	Tablero del Juego "Atinale al globo"	Grupal	Diario de la Educadora Anexo 1 Lista de Cotejo Anexo 5
					Producción del niño
40 minutos	 Toma 1 dardo, 1 charola para que pongan los papelitos que tendrá el globo cuando lo truenen Al final contarán los papelitos que ganaran en cada tirada y registrar en la hoja Salir al patio para integrar los equipos de acuerdo al rango de conteo de los niños. Pasara cada equipo a tomar el material para desarrollar el juego El niño tira el dardo por turnos en tres ocasiones, respetando la línea de tiro, contará la cantidad de papelitos que gana al romper el globo. Al final de los tres tiros contará el total de papelitos que gano registrando en la hoja. 	Patio	5 tableros de tiro al blanco 23 Punzones con plumitas simulando un dardo 70 Globos inflados 23 charolas Papelitos Mesas lápiz	Grupal Equipo Individual	
	Cierre Sentados responde a las siguientes preguntas:	Patio	hoja de registro	Grupal Individual	
10minutos	 ¿Cómo se sintieron durante el juego? ¿Contaron el número de papelitos que se encontraban dentro de cada globo? ¿Les gusto el juego? Si, no y ¿Porqué? 			individual	