CALCULO MENTAL

CARRERA A 20

PROFRA. MINERVA DÉVORA ENSÁSTEGUI FECHA DE REALIZACIÓN: ENERO DE 2021

- •El cálculo mental consiste en realizar operaciones matemáticas utilizando solo el cerebro, sin ayuda de otros instrumentos como calculadoras o incluso lápiz y papel o los dedos para contar fácilmente.
- •Fomentar este ejercicio entre los niños les ayuda a explorar diferentes vías para calcular y operar con los números y favorece la adquisición de habilidades de concentración y atención.

Juego "Carrera a 20"

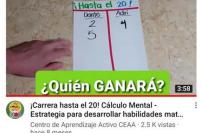
- 1. Cada jugador trata de llegar antes que el otro a un número determinado previamente (el 20).
- 2. Dibujar una tabla con los nombres de 2 niños a jugar, como la siguiente:

Dylan	Ulises

- 3. El maestro le comenta al niño que van a jugar a llegar al numero 20.
- 4. El que inicia el juego puede escribir el número 1 o 2 en su columna.
- 5. El otro jugador puede sumar 1 o 2 al número que escribió su compañero y anota el resultado en su columna.
- 6. Gana el niño que llegue al número 20.

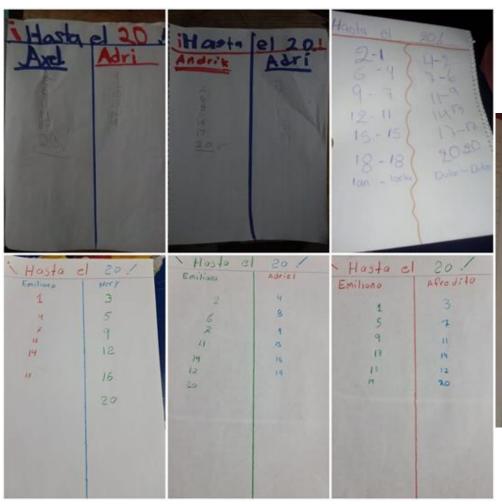
Dylan	Ulises
1	3
4	6
8	9
10	11
13	14
15	17
19	20

 Se les envió un video a los niños en donde explican de manera muy puntual como se juega "Carrera a 20"



- Se les pidió que jugaran con los familiares; mamá, papá, hermanos, tíos, abuelos, etc.
- Tenían que jugar varias ocasiones, ya que en el juego hay una manera de siempre ganar y mientras mas juegan los niños van descubriendo poco a poco, expresan y comparan sus ideas, las ponen a prueba y las corrigen. Estas acciones son importantes en el quehacer matemático.
- Con este juego los niños utilizan la suma de números chicos y a medida que lo llegan a practicar pueden usar la resta, la multiplicación e incluso la división.

- Con los resultados que me pudieron compartir los niños, se observa que desde que empiezan a jugar descubren una manera de ganar. Inician dándose cuenta que el primero de llegar a 17 tiene mas posibilidades de ganar, sin embargo no tienen la seguridad de como llegar primero a ese número.
- Entre mas jueguen los alumnos pueden descubrir con que número conviene iniciar el juego, si con el 1 o con el 2.
- Analizaron y reflexionaron para encontrar las estrategias para ser los ganadores
- Este juego ayudo a los niños a realizar operaciones en su mente sin saber que lo hacían.
- Al jugar permite un acercamiento con sus familiares.



Estrella	Teodora
4	3
5	6
8	9
11	12
	16
18	11