

ESCUELA PRIMARIA JUAN DE DIOS PEZA

TURNO VESPERTINO

Profra. Patricia Baldazo Flores

CUADERNO DE GRAFOMOTRICIDAD FINA.

MAYO 2021

PRIMER

GRADO

GRAFOMOTRICIDAD Y LAS HABILIDADES GRAFOMOTORAS EN LA EDUCACIÓN INFANTIL Mamita:

Las habilidades grafomotoras se refieren a la destreza en la práctica de la escritura a mano. El desarrollo del proceso de escritura a mano comienza en la etapa de Educación Infantil e incluye no sólo los procesos perceptivos mecánicos y visuales de gráficos y escritura manual, sino también la adquisición de lenguaje, ortografía y fonología propios de esta etapa.

El desarrollo de habilidades grafomotoras comienza con la realización de garabatos en el papel alrededor de los 10-12 meses. A los 2 años, el niño empieza a imitar líneas verticales, horizontales y circulares. A los 3 años, el niño copia las líneas claramente. A partir de los de 4-5 años, copia una cruz, líneas diagonales, cuadrados y algunas letras. También puede ser capaz de escribir su nombre. A los 5-6 años, el niño ya es capaz de copiar un triángulo, de escribir su propio nombre y la mayoría de las letras minúsculas y mayúsculas del abecedario.

A continuación, te sugiero algunas actividades de apoyo al desarrollo de la motricidad fina para niños pequeños que fomentan y ayudan en el proceso de mejora de la fuerza de los pequeños músculos de las manos y le permiten al niño realizar los movimientos precisos y necesarios para sostener el lápiz de forma correcta:

- 1- Modelado y laminado con plastilina realizando bolas o cordones: usando las palmas de las manos enfrentadas entre sí y con los dedos curvados ligeramente hacia la palma.



2- Hacer rodar pequeñas bolas de plastilina utilizando solamente las puntas de los dedos.

3- La utilización de palillos de dientes para hacer sus diseños con plastilina.



4- Rasgar el periódico en tiras, para después arrugarlo y construir bolas de papel.

5- Ensartar cuentas con hilos o cordones.



6 Usar cuentagotas para recoger el agua.



7Jugar con Legos, coches en miniatura, pequeños bloques, figuras de acción, y otros juguetes pequeños.

8- Armar rompecabezas.

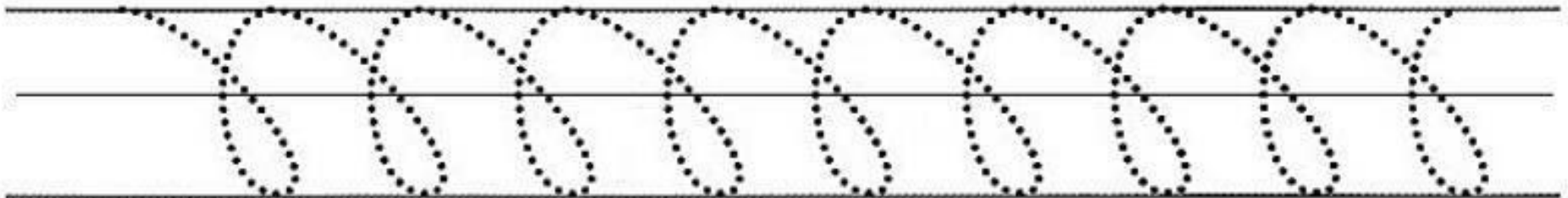
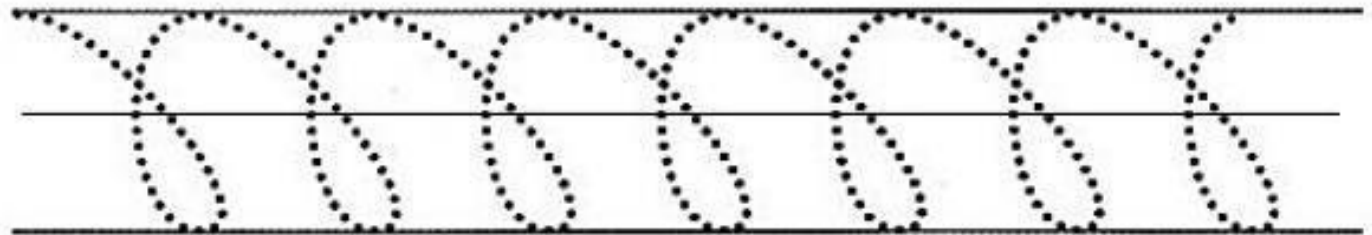
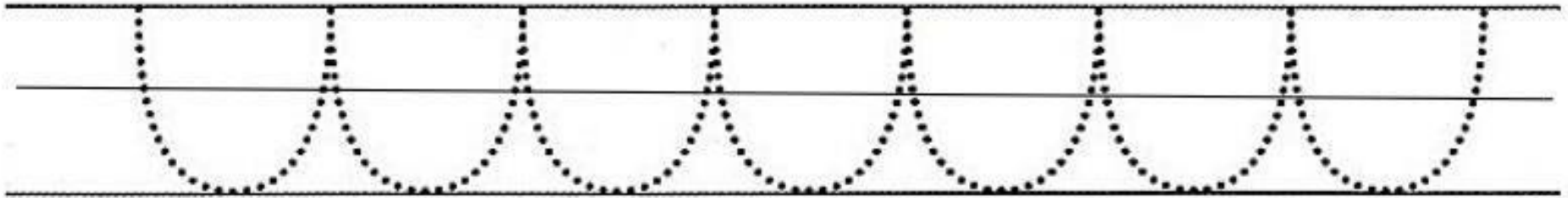
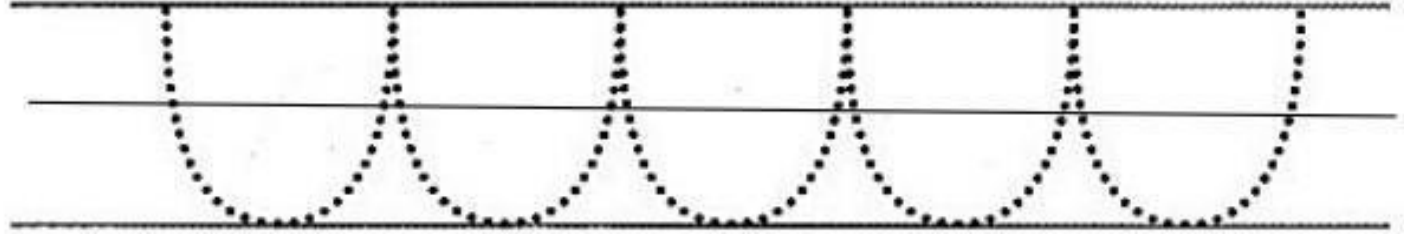


9- Hacer bolitas con papel y pegarlas sobre la silueta dibujos o diseños para formar imágenes o rellenarlas.

FACTORES NECESARIOS PARA UN BUEN DESARROLLO GRAFOMOTRIZ

Entre los factores necesarios se incluyen:

- La coordinación óculo- manual.
- El desarrollo de los músculos pequeños de las manos.
- La capacidad de sostener útiles o materiales de escritura.
- La destreza de formar movimientos básicos con suavidad, como líneas y círculos.
- La capacidad de reconocer formas, de advertir semejanzas y diferencias.
- La aptitud de analizar formas impresas, lo que requiere un análisis visual de estas, junto con la discriminación izquierda-derecha.





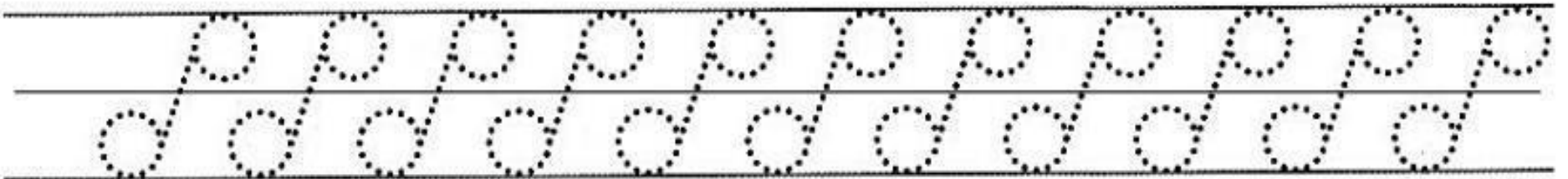
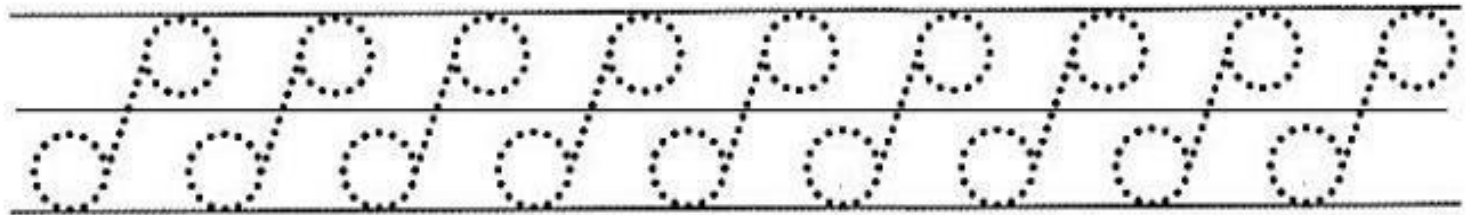
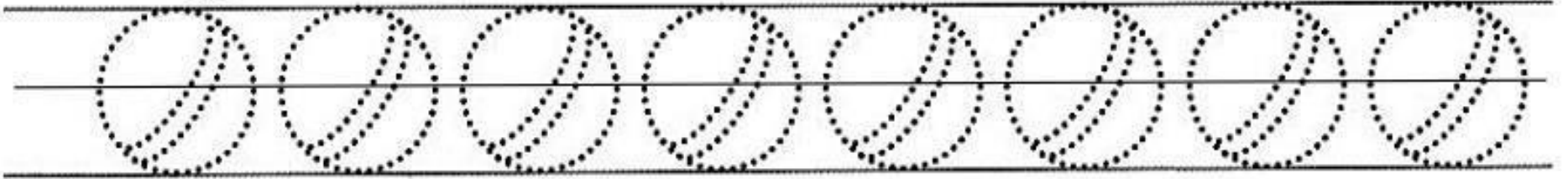
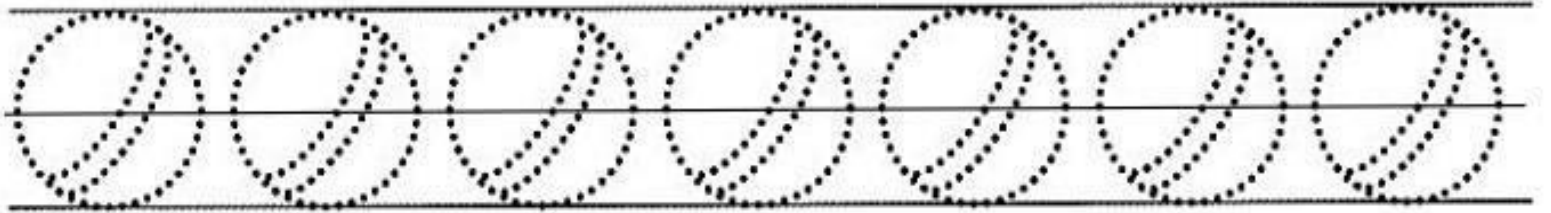
O O O O O O

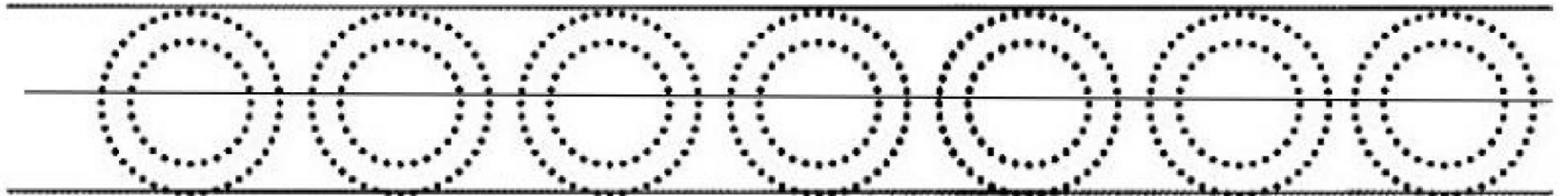
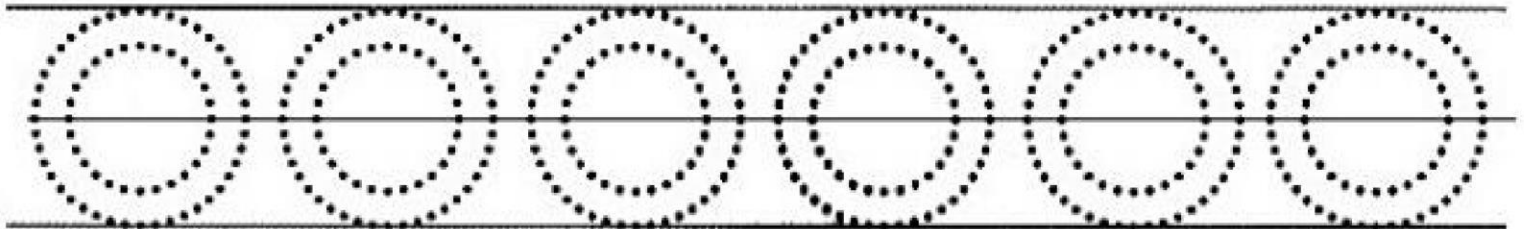
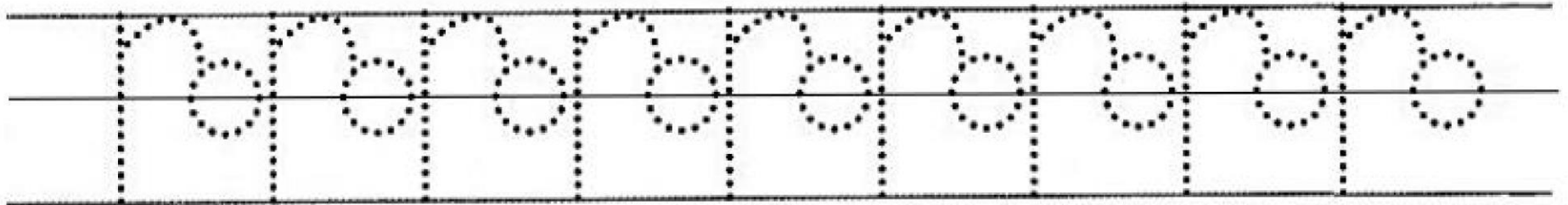
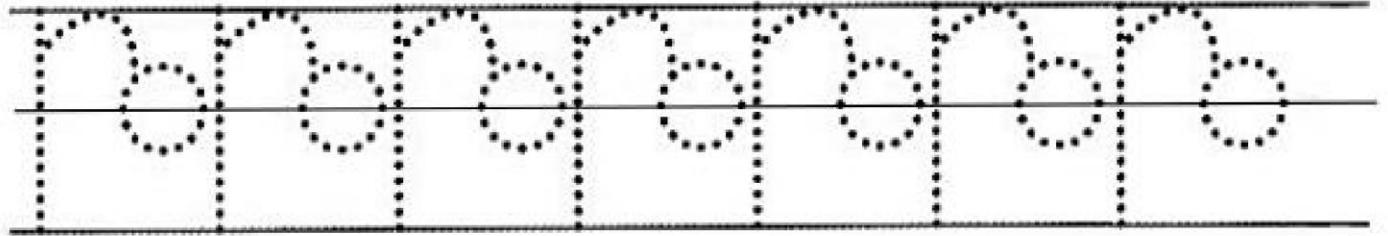
O O O O O O

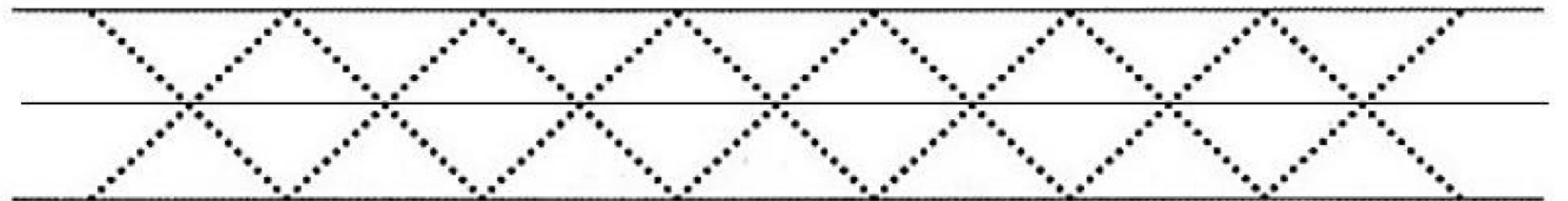
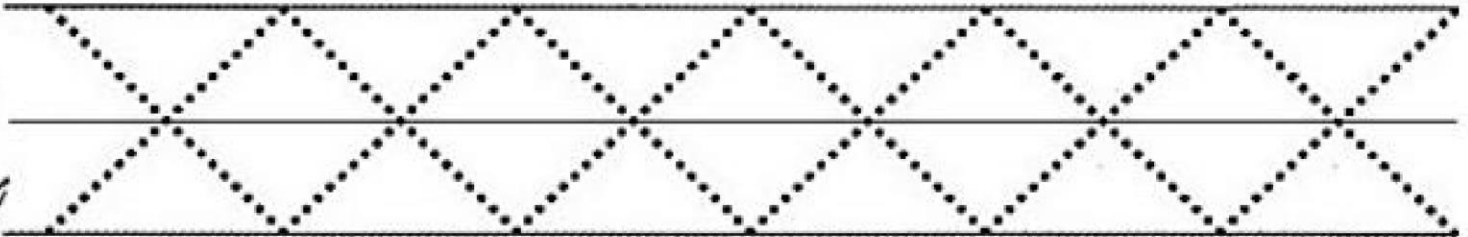
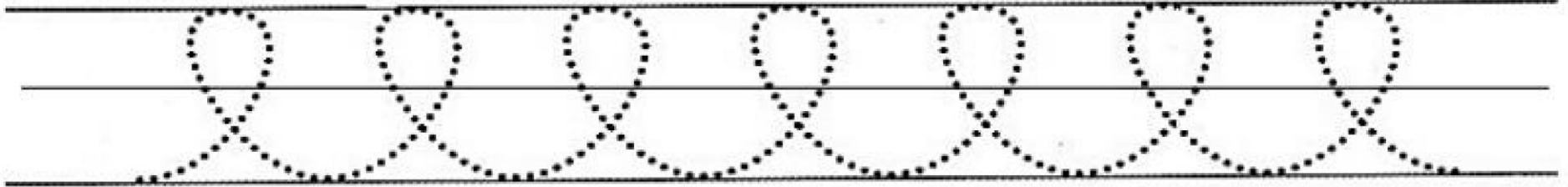
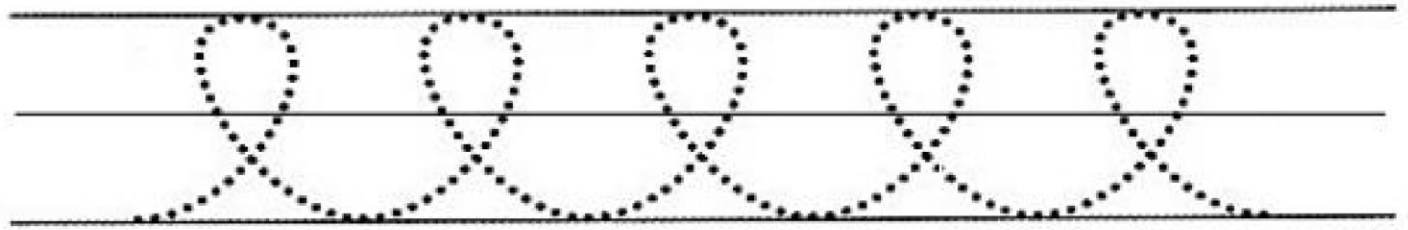


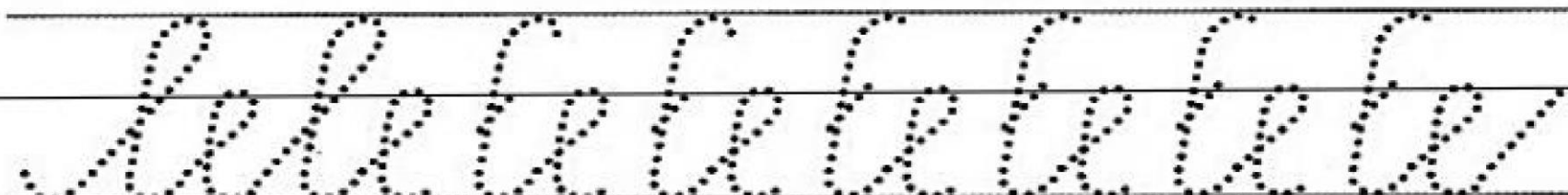
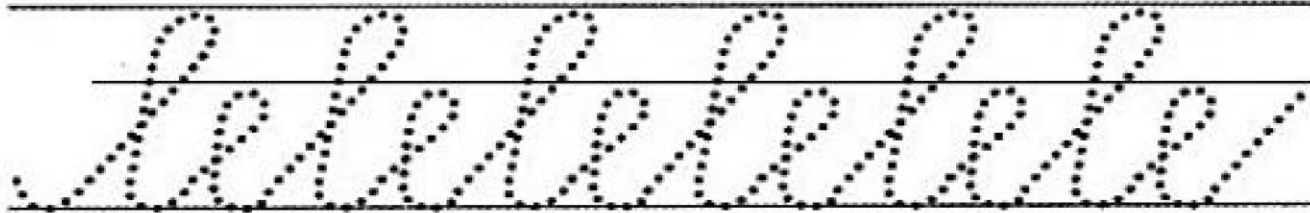
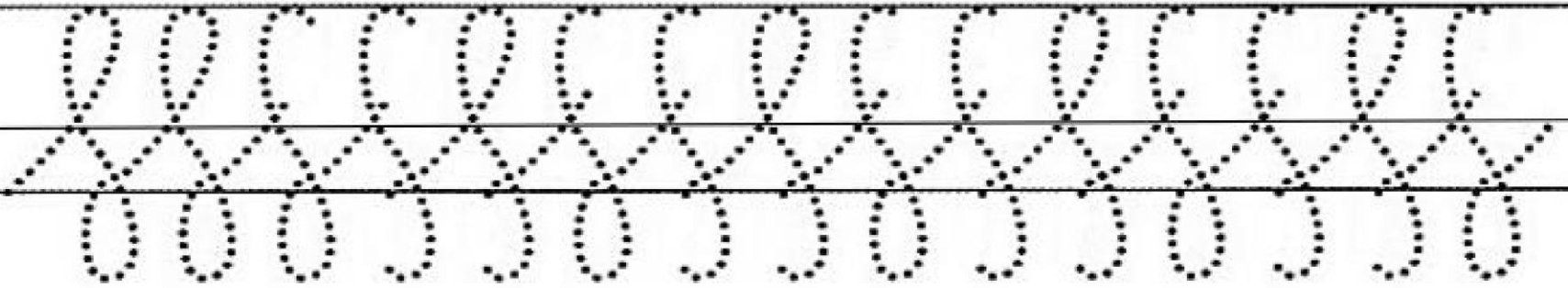
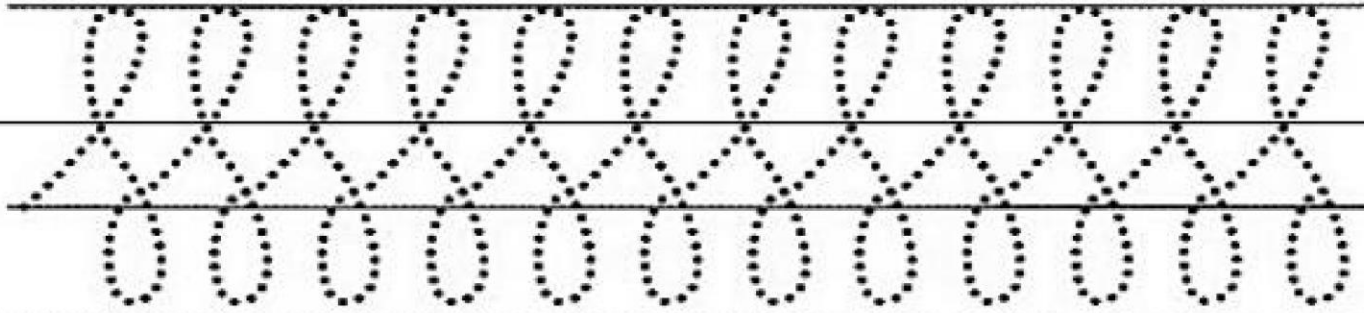
A A A A A A

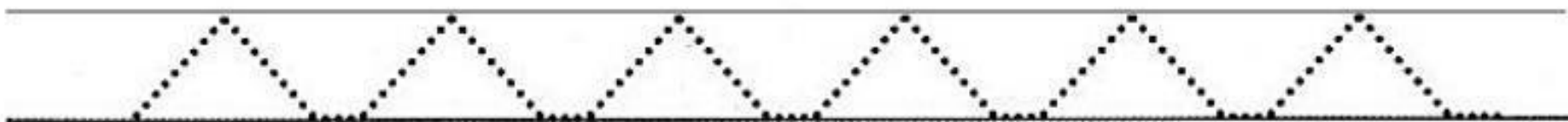
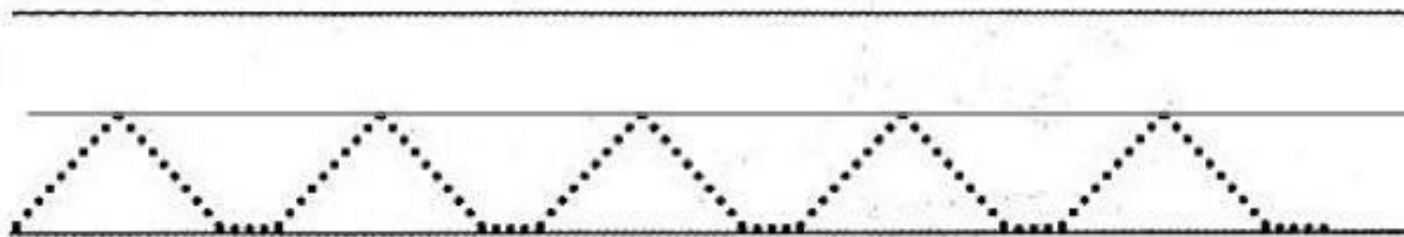
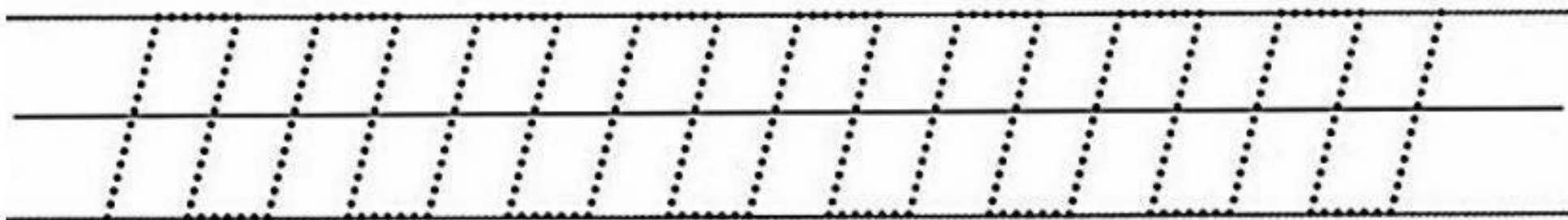
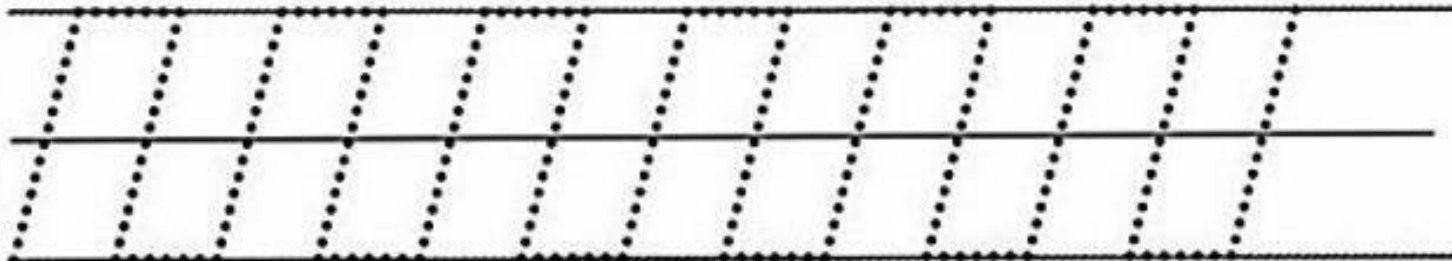
A A A A A A

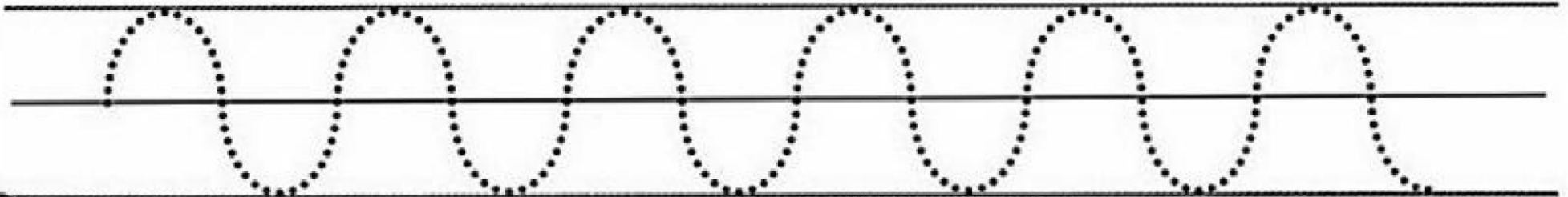
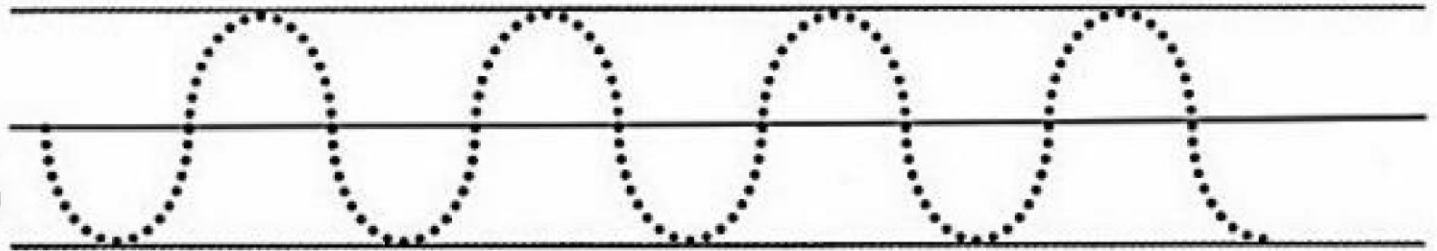
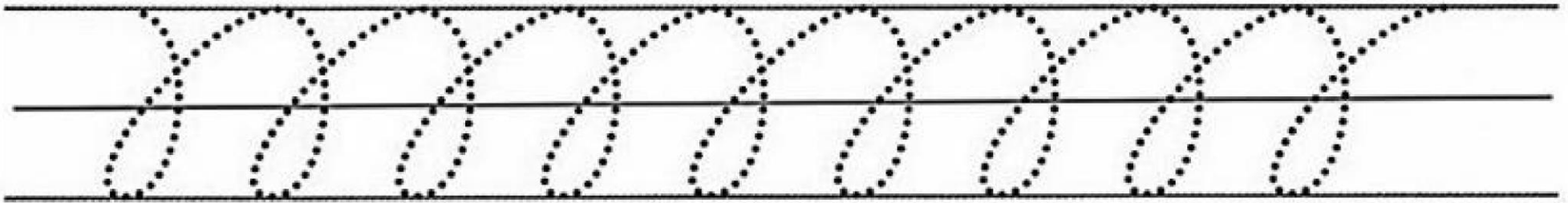
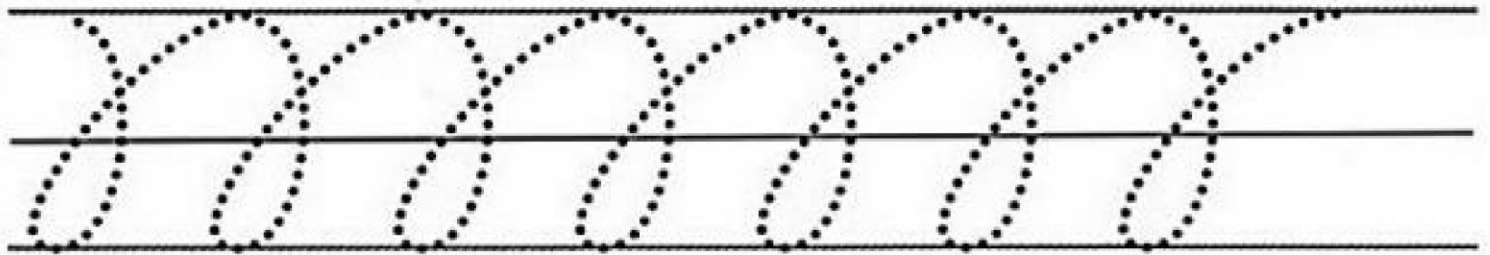
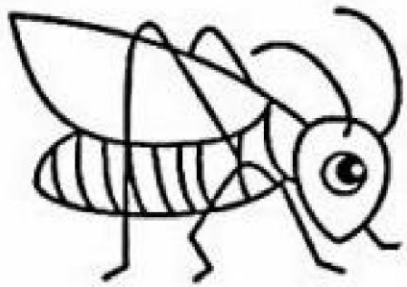


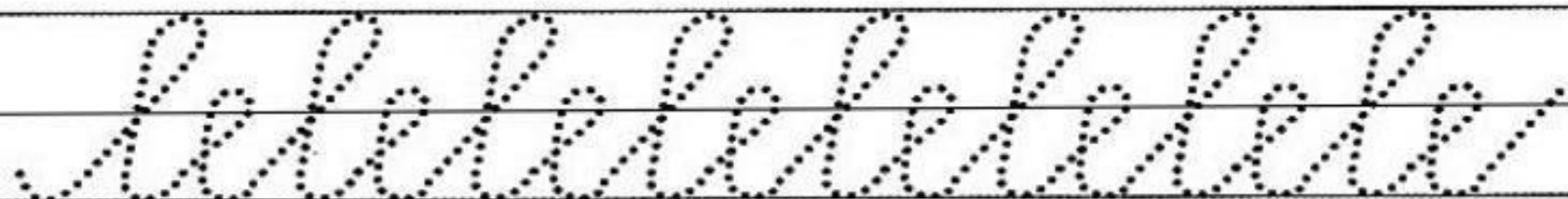
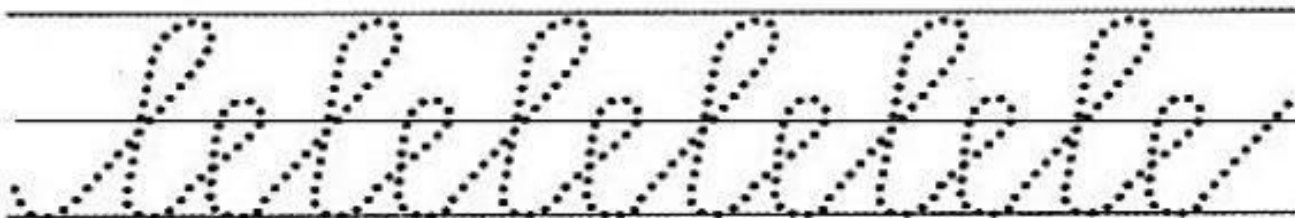
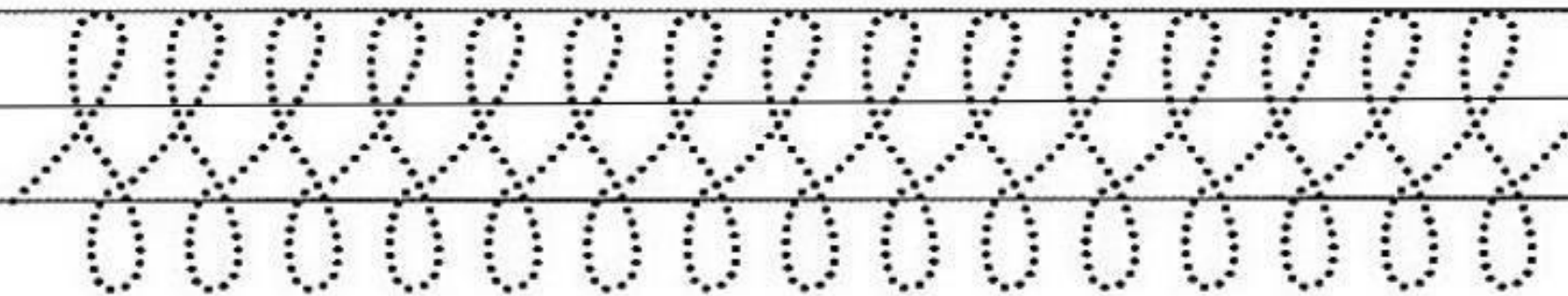
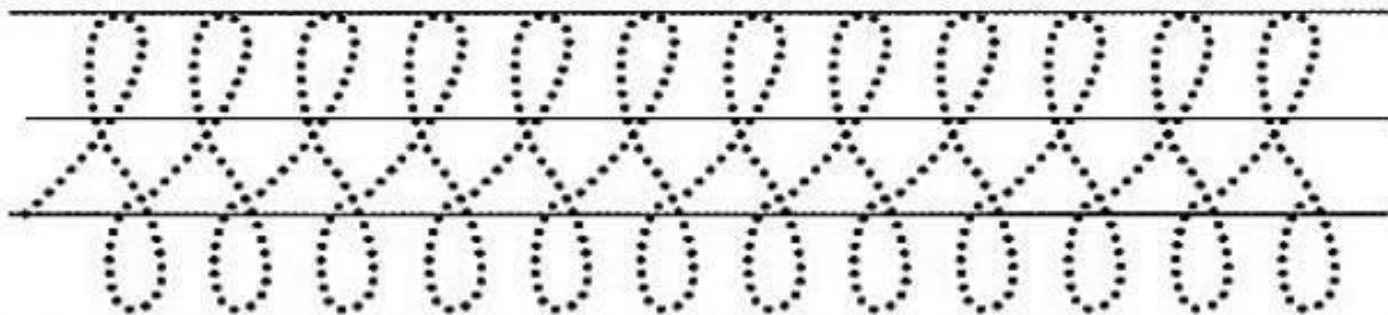


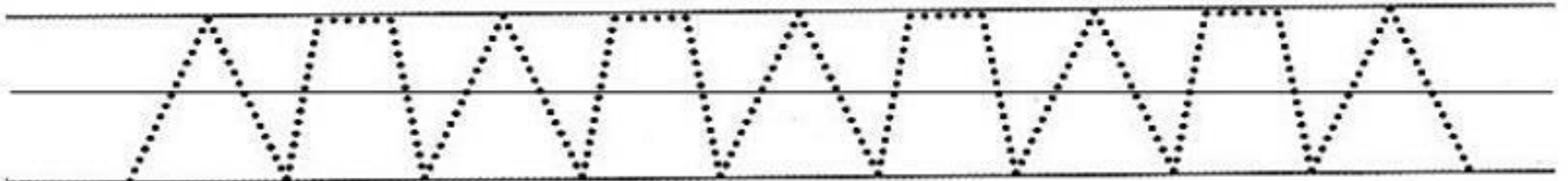
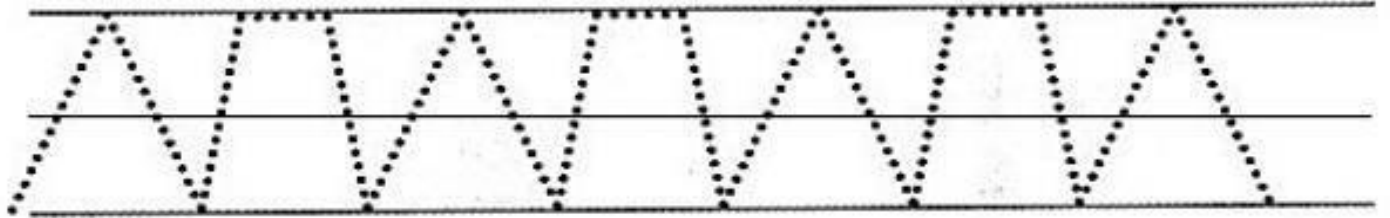
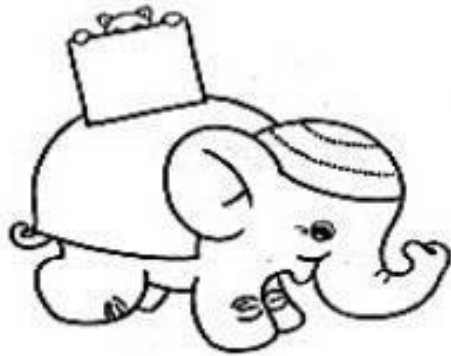
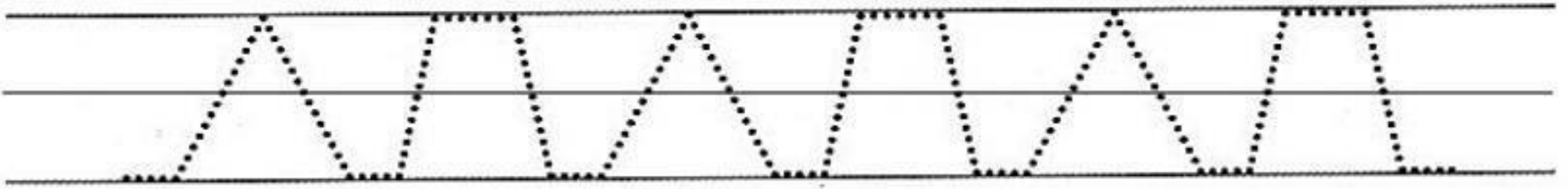
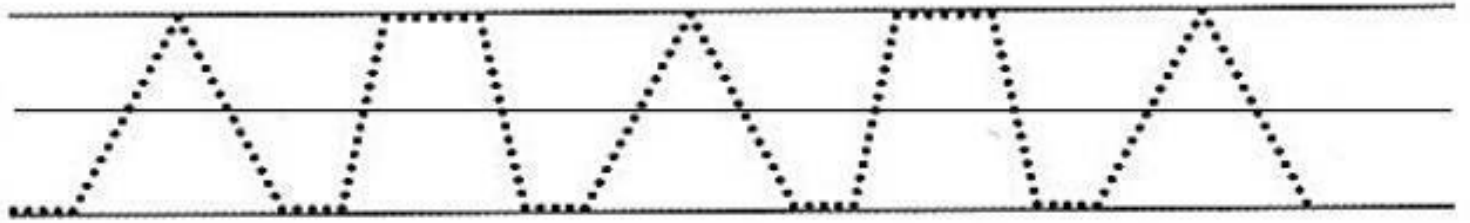


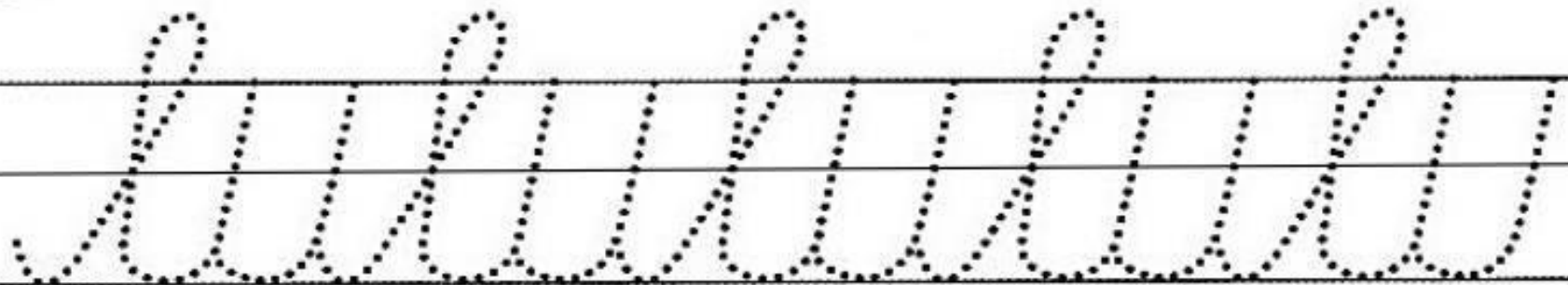
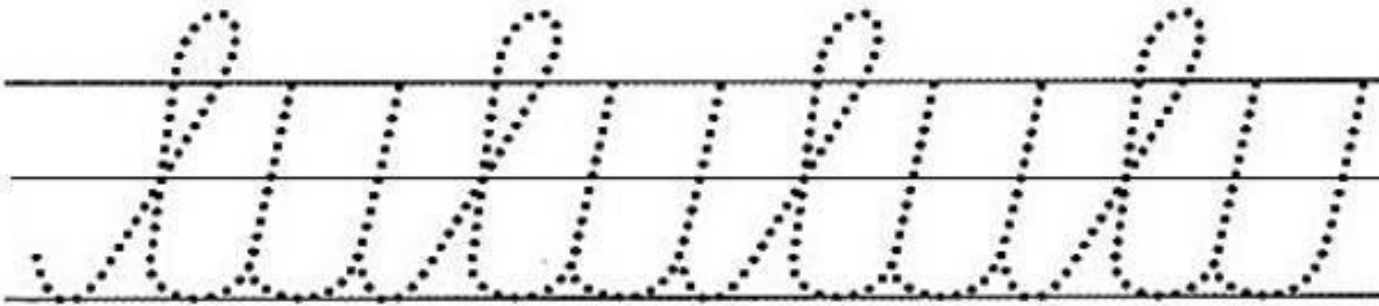
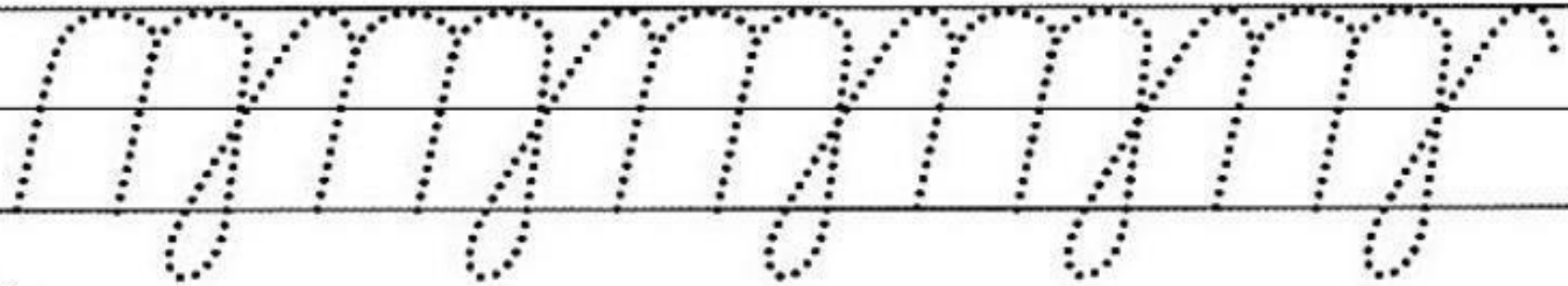
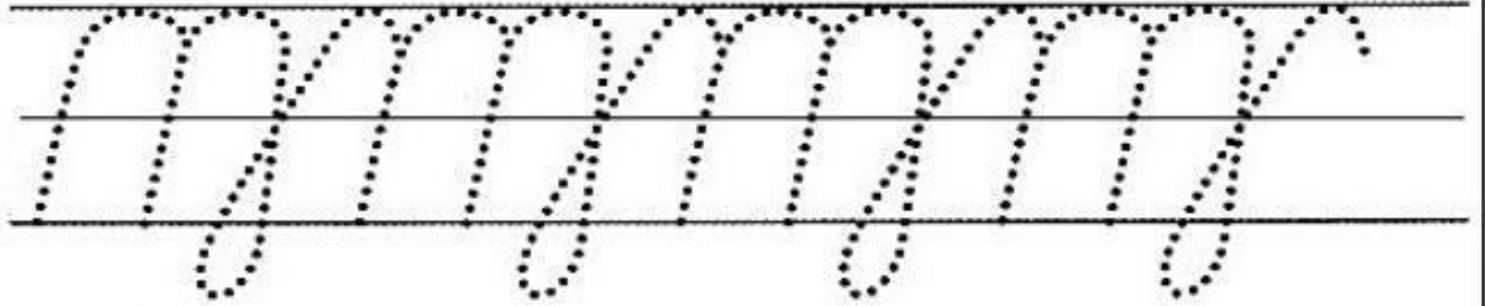


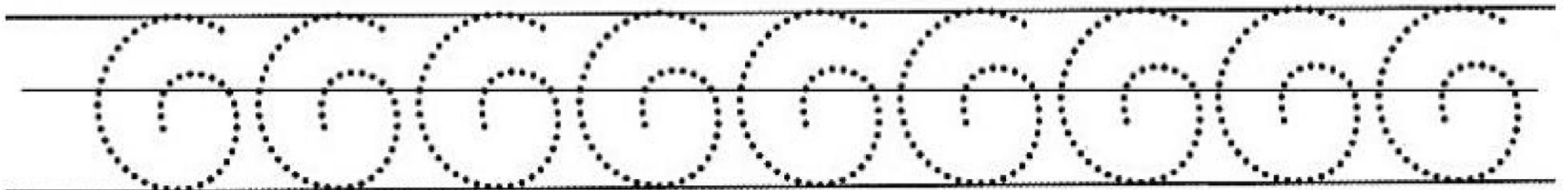
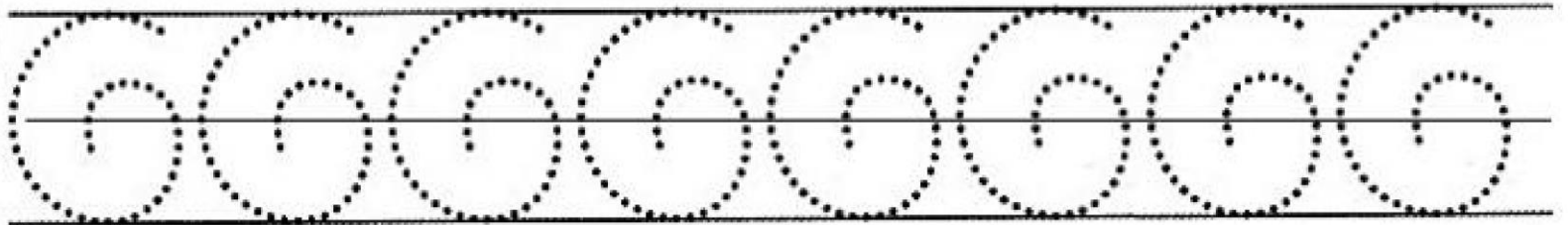
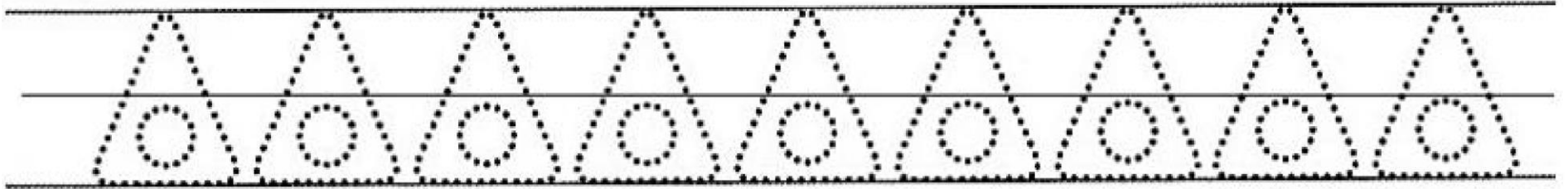
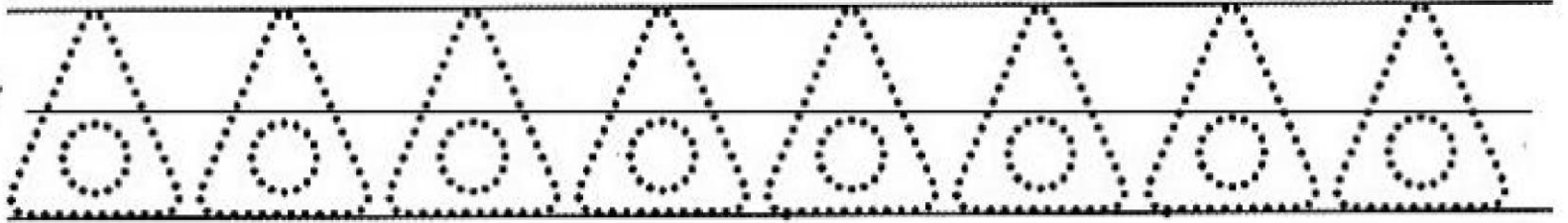


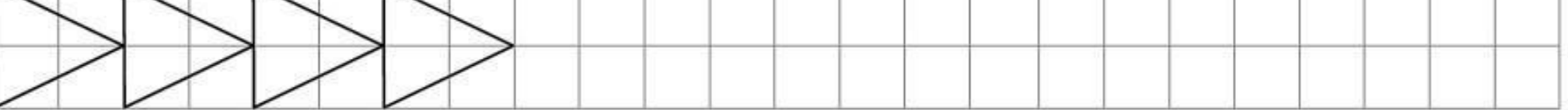
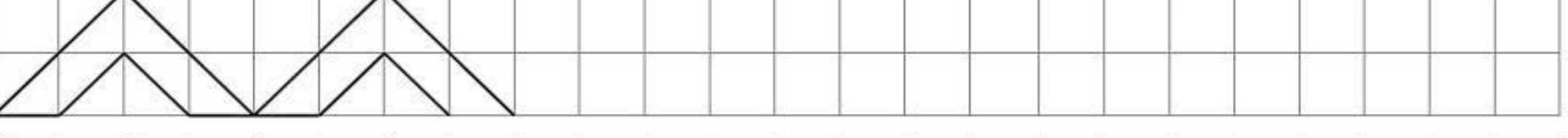
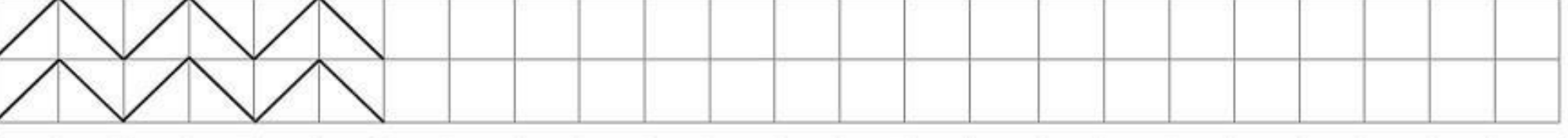
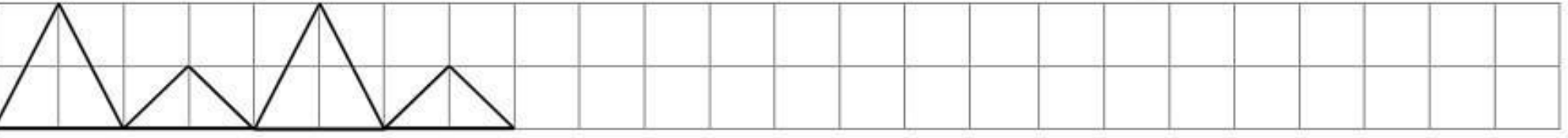
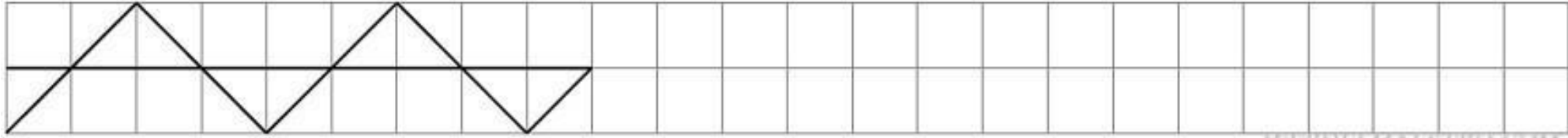
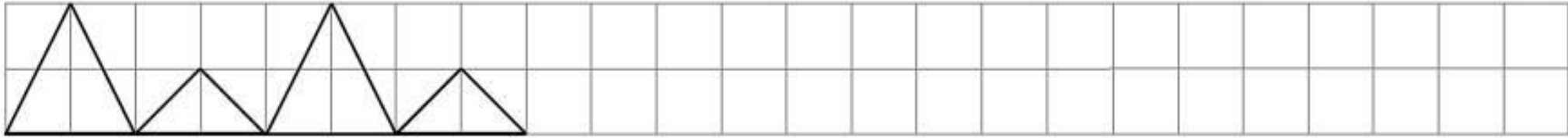
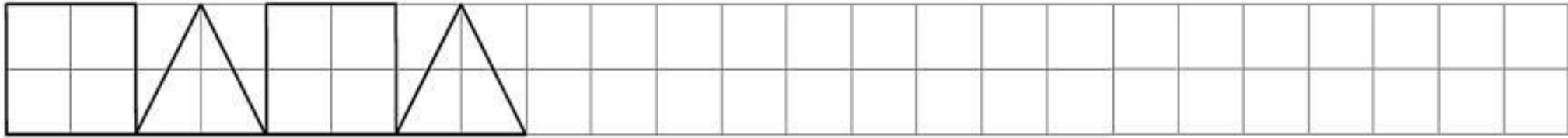
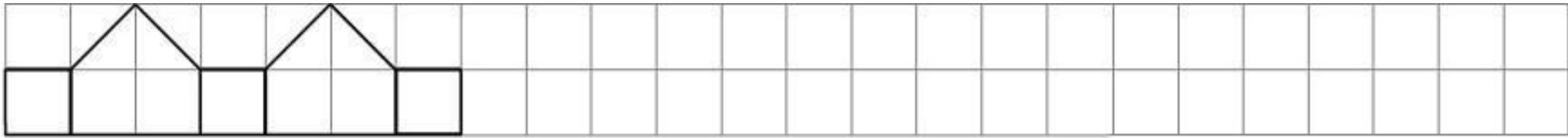


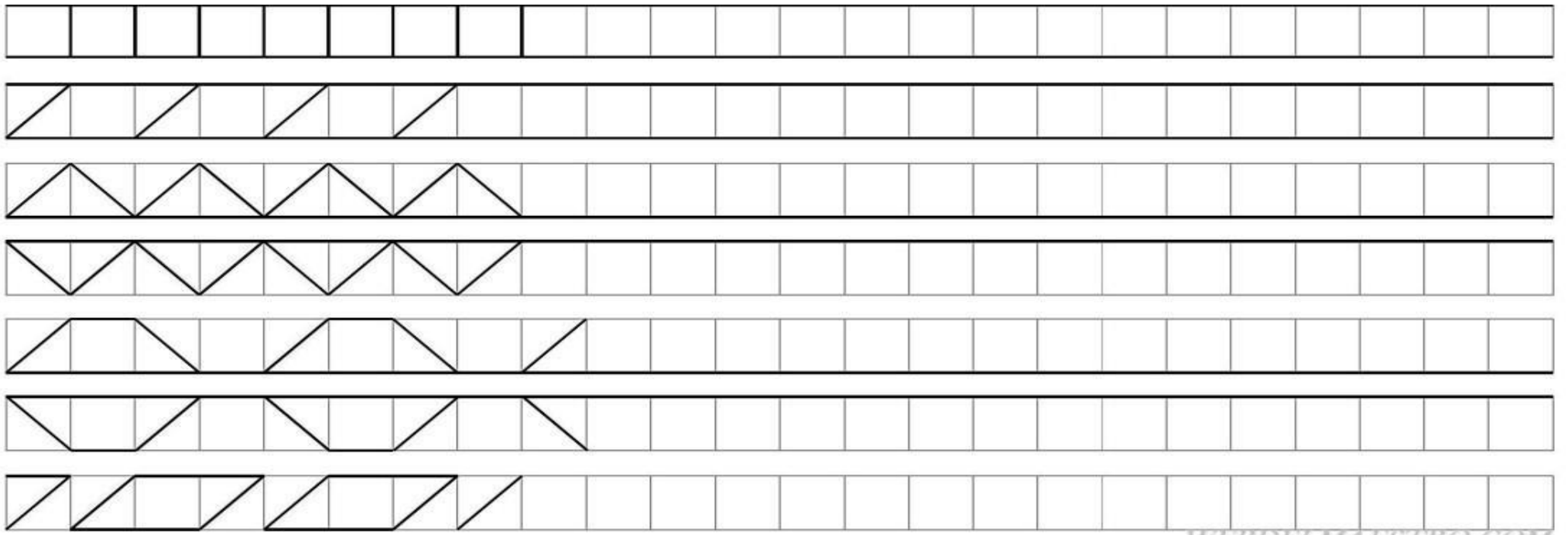




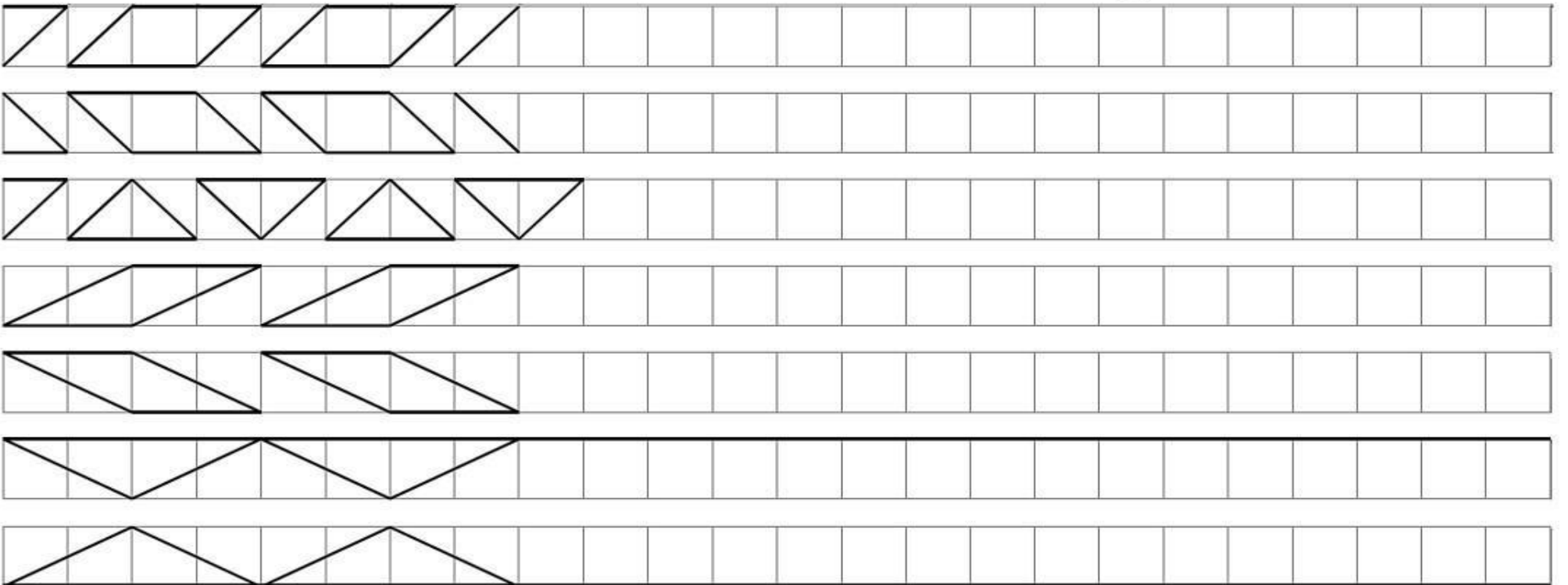




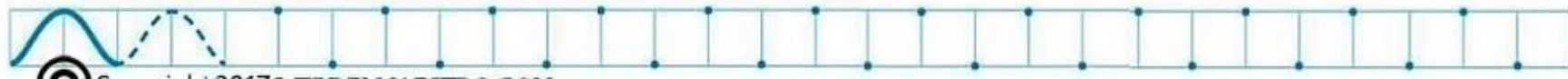
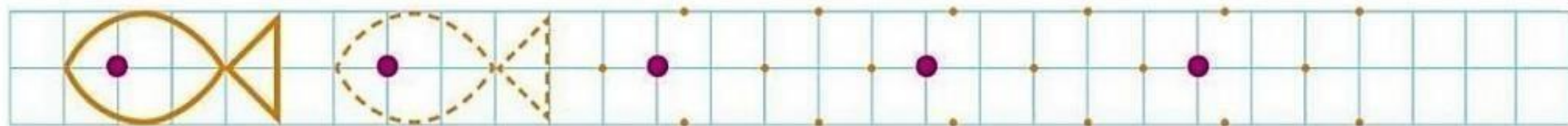
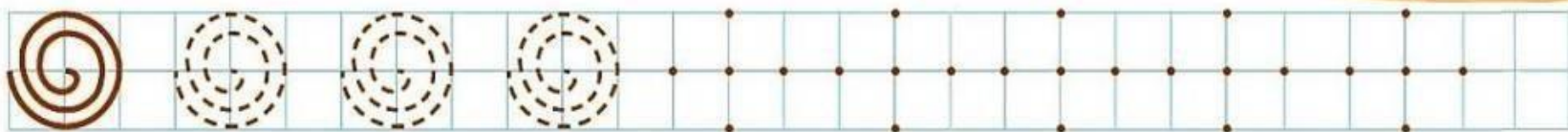
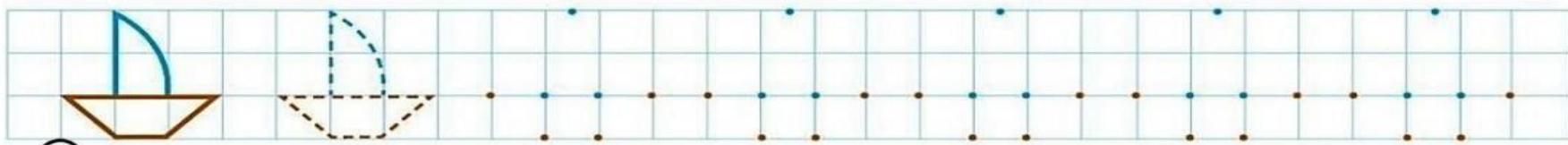
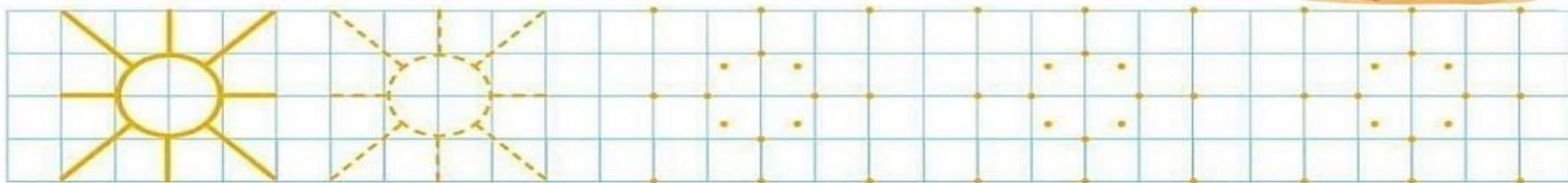


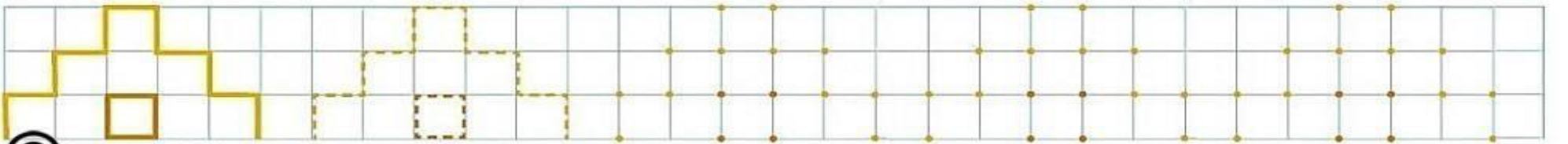
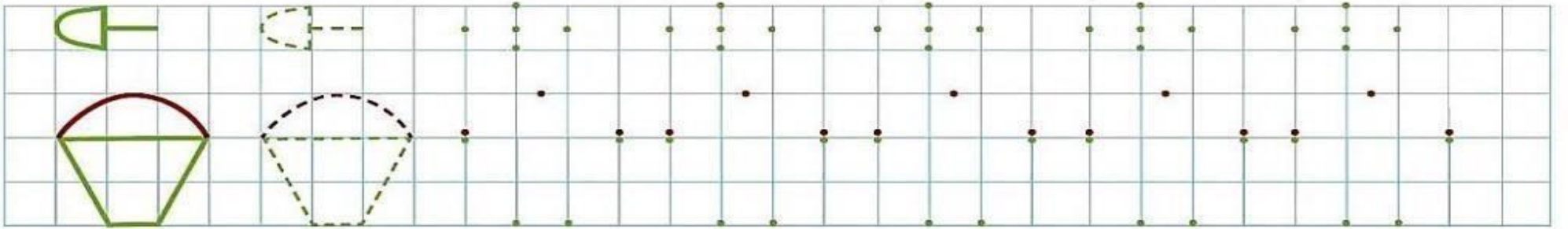
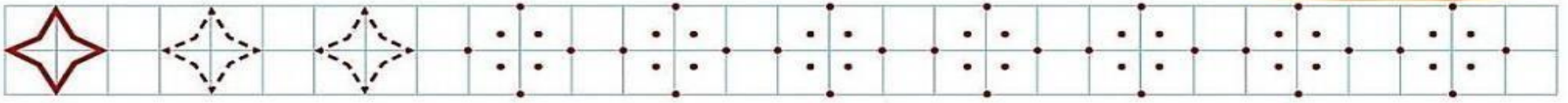


WEBDELMAESTRO.COM

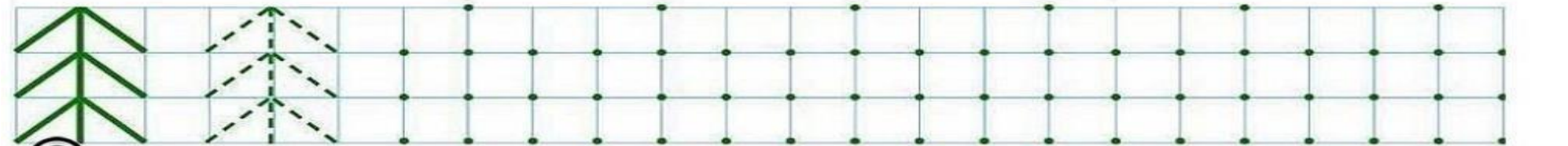
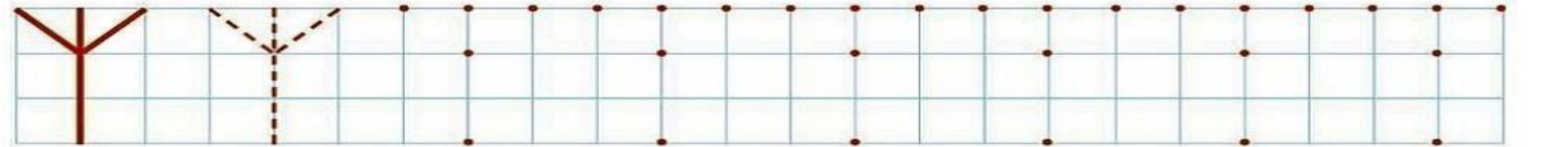


WEBDELMAESTRO.COM

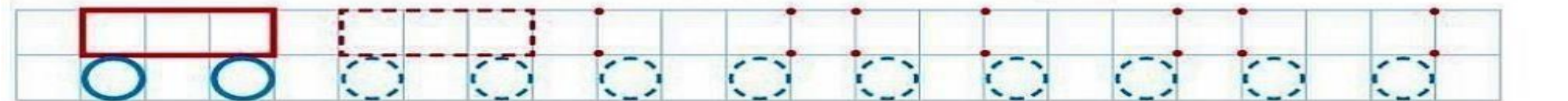




© Copyright 2017 WEBDELMAESTRO.COM

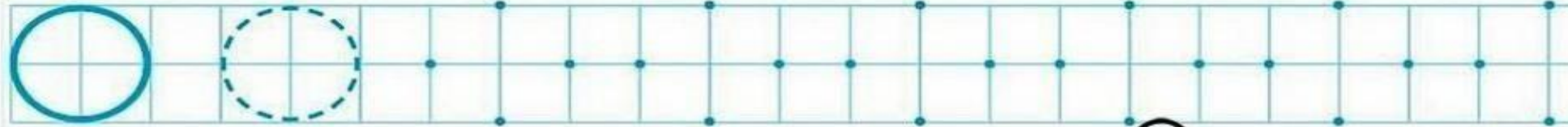
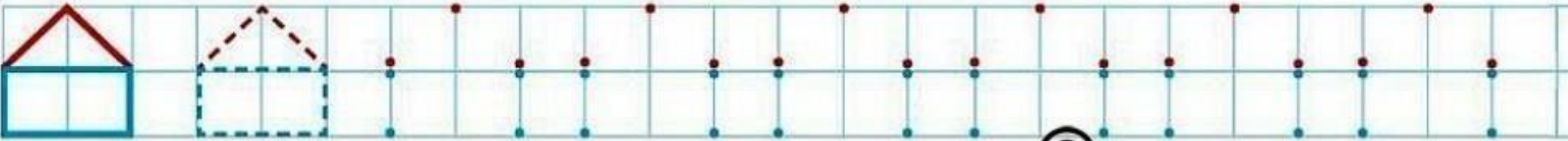
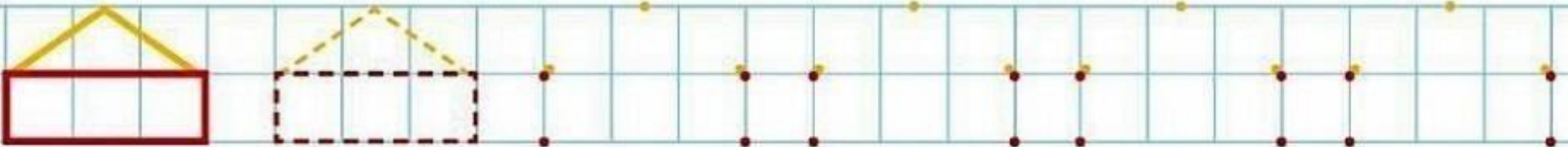
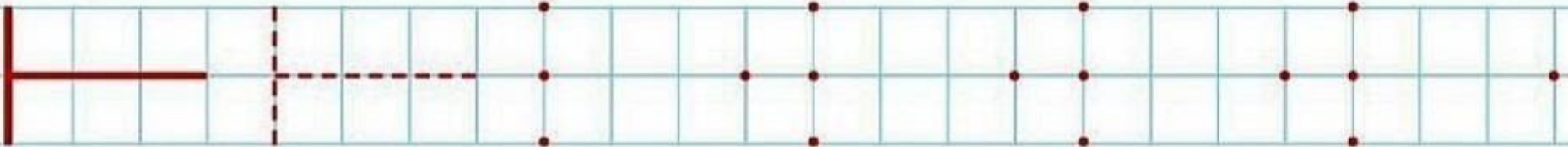


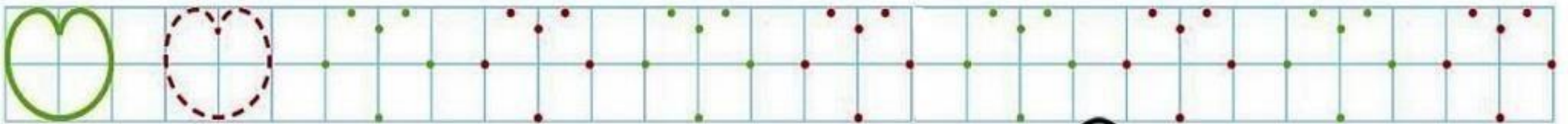
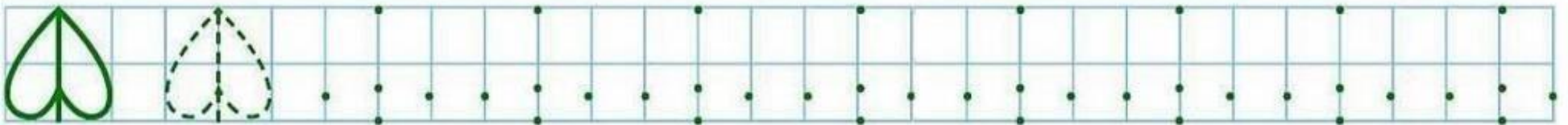
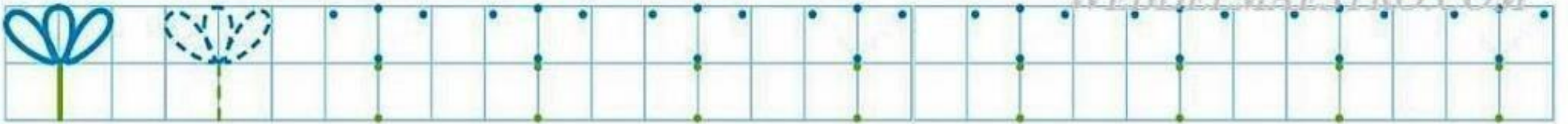
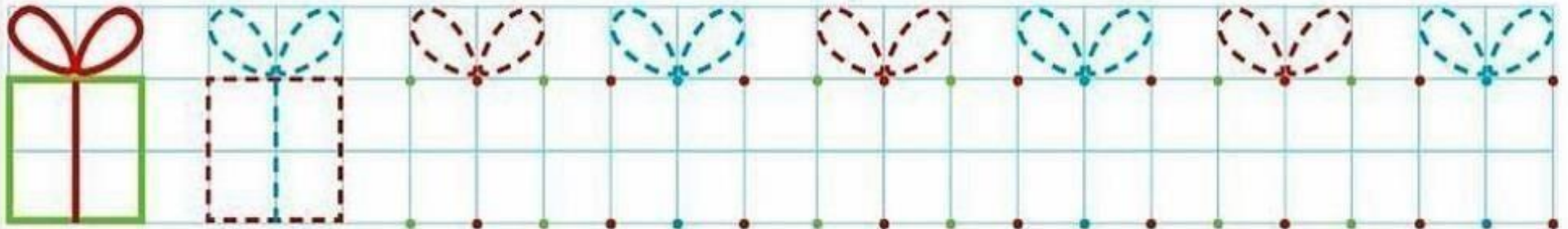
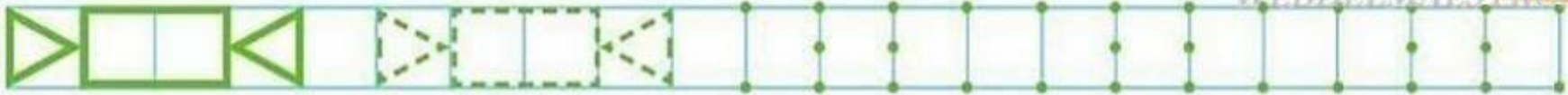
© Copyright 2017 WEBDELMAESTRO.COM



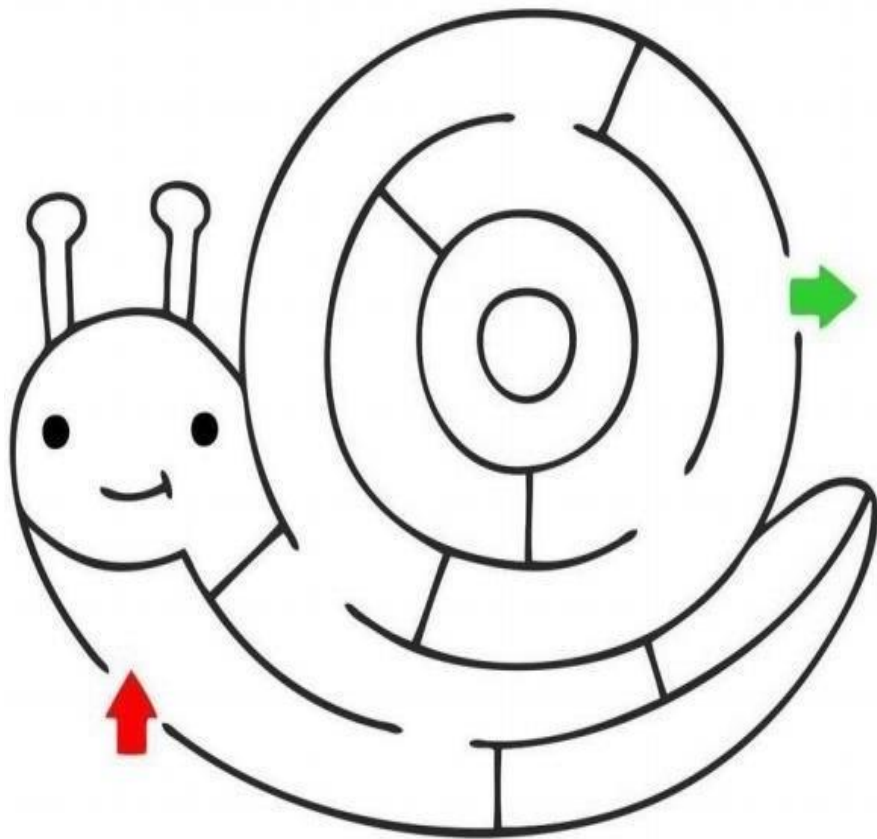


WEBDELMAESTRO.COM





Encuentra el camino correcto en cada laberinto y remarca los enunciados

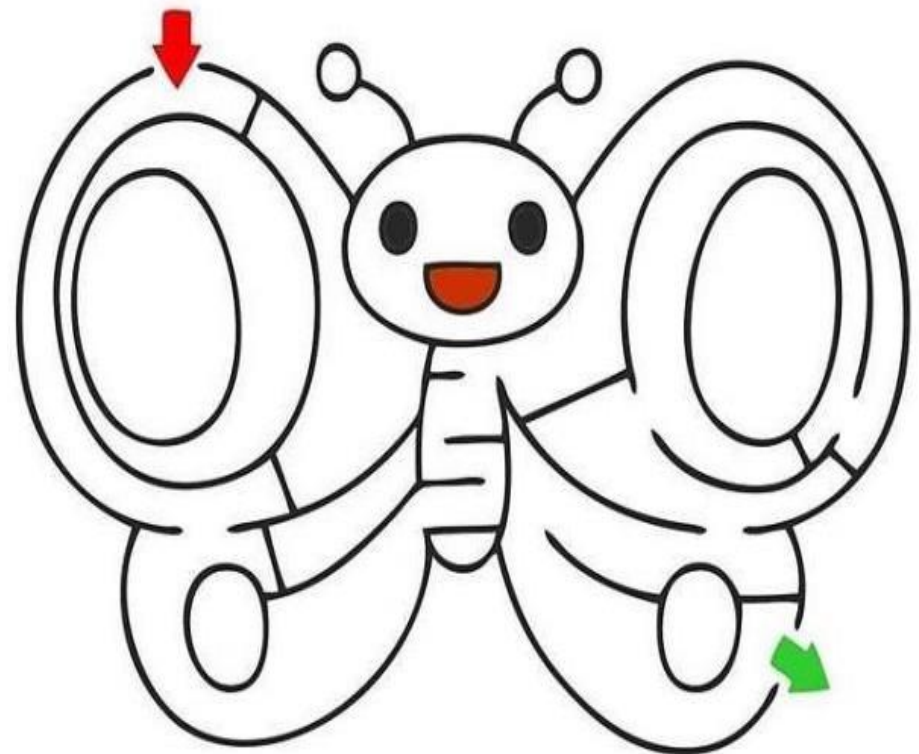


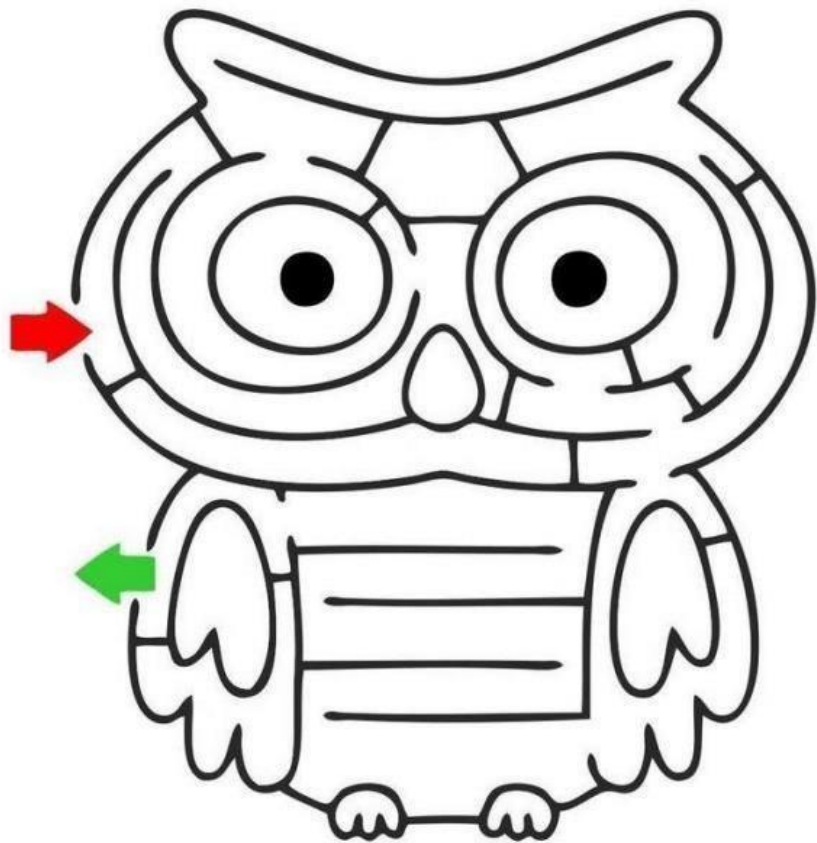
El=caracol=es=muy=
pequeño. =

El=caracol=camina=
lento. =

La=mariposa=es=de=
colores. =

La=mariposa=es=muy=
bonita =



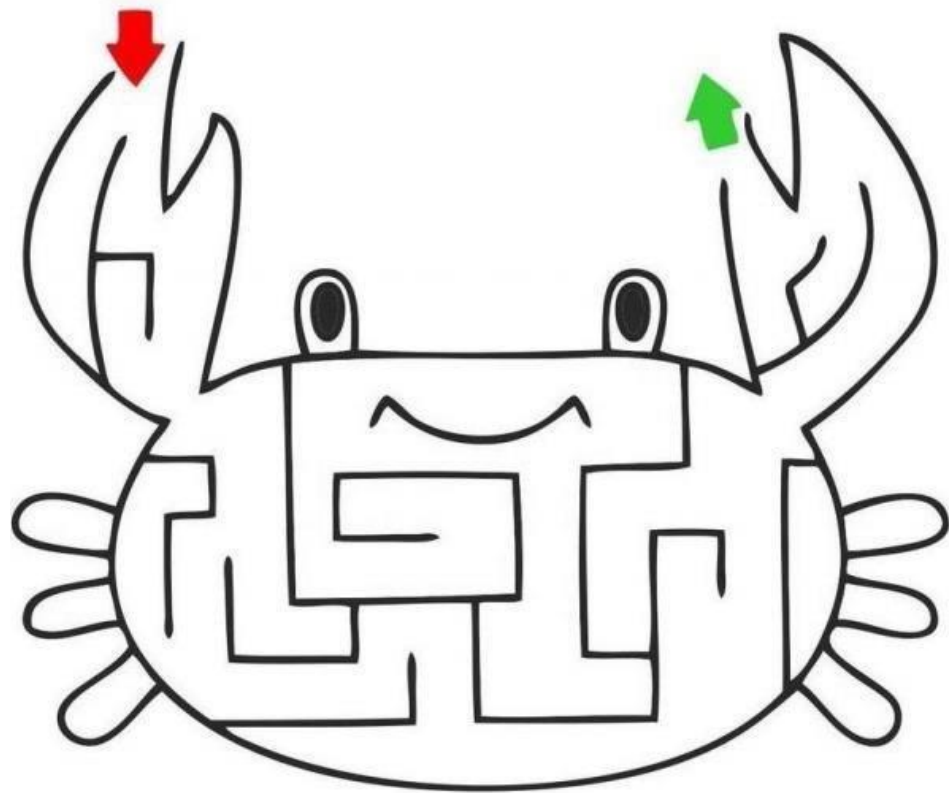


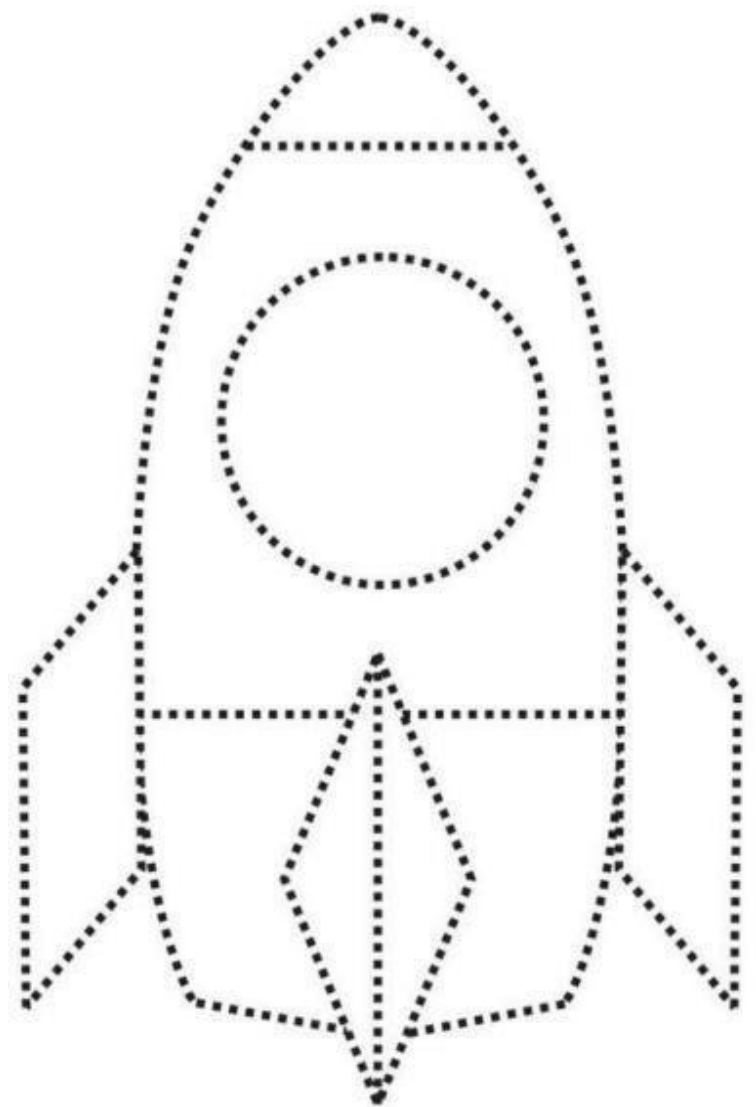
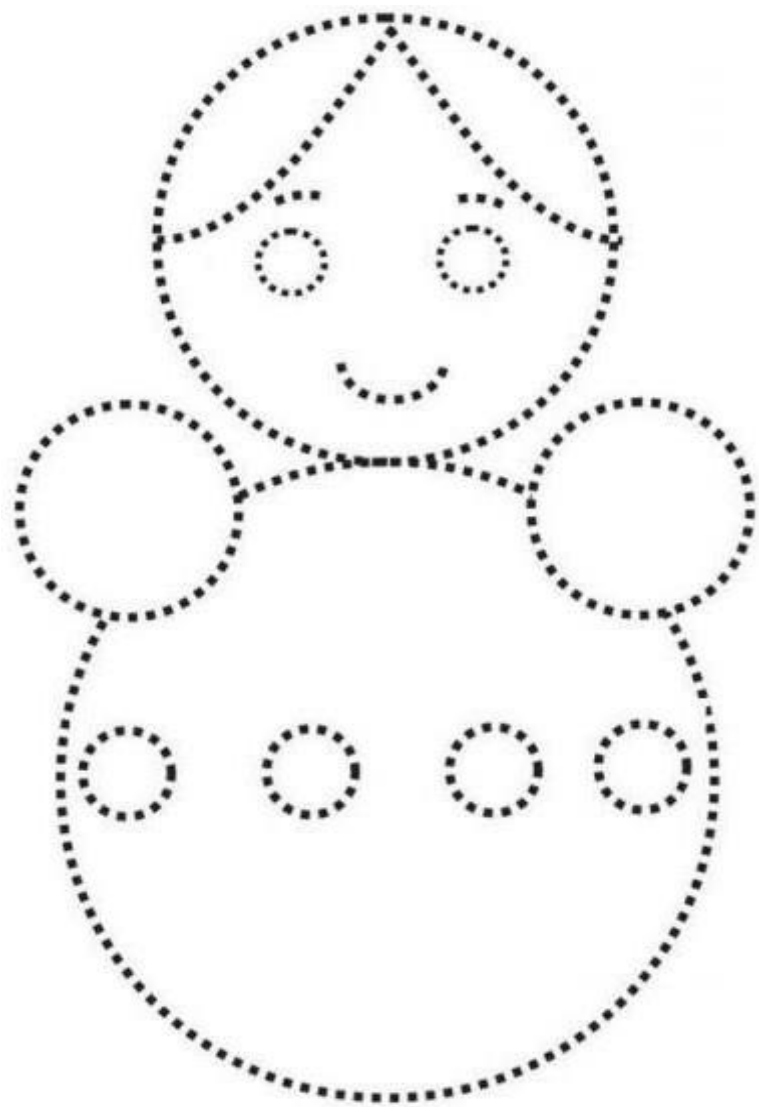
El búho es muy inteligente.
El búho tiene ojos grandes.

cangrejo vive en la

playa

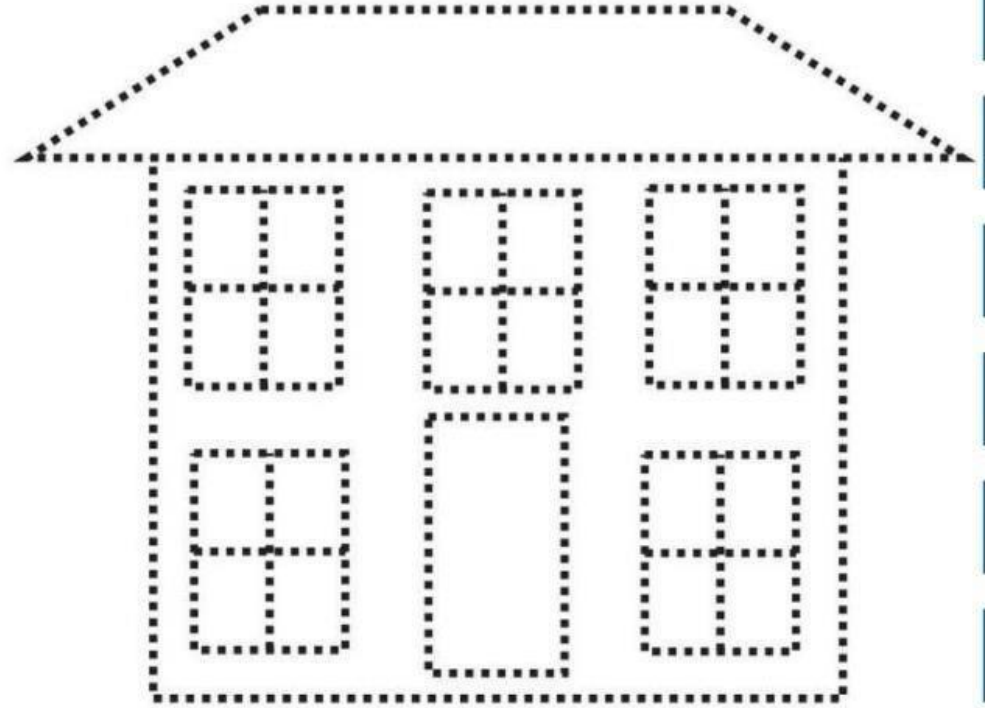
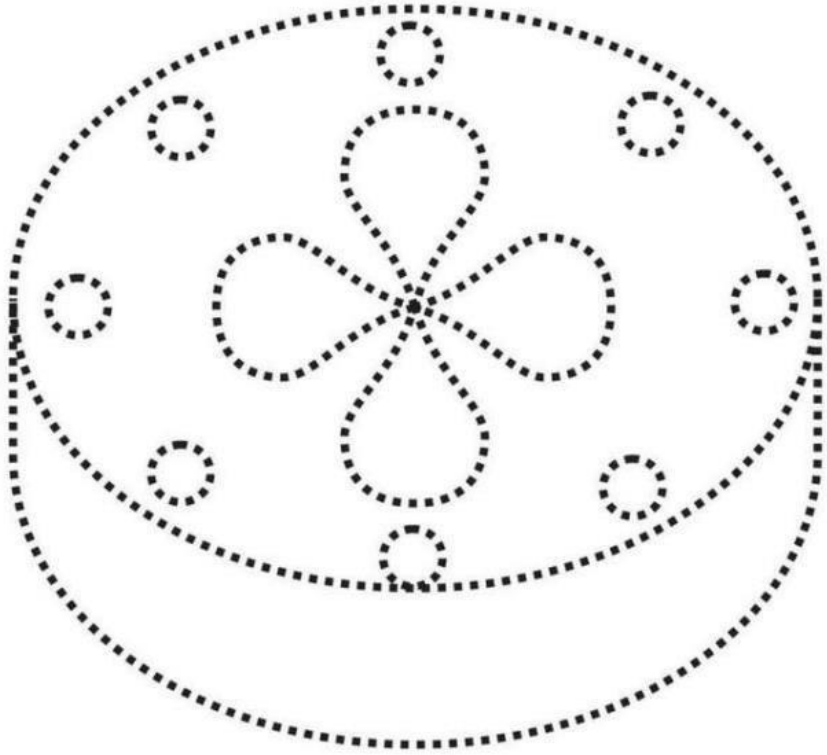
El cangrejo es de color azul.





La muñeca es de madera.

El=cohete=viaja=al=espacio.=



El=pastel=es=de=chocolate=

Esa=casa=tiene=muchas=ventanas.=

A B C D E F G H I

J K L M N Ñ O P

Q R S T U V W X

Y Z A b c d e f g

h i j k l m n ñ o p

q r s t u w x y z

