

JUGUEMOS AL MEMORAMA



by [Secretaría de Cultura CDMX](#)

<https://search.creativecommons.org/photos/5cbc734b-00f9-493d-bb4c-22b9bea13197>

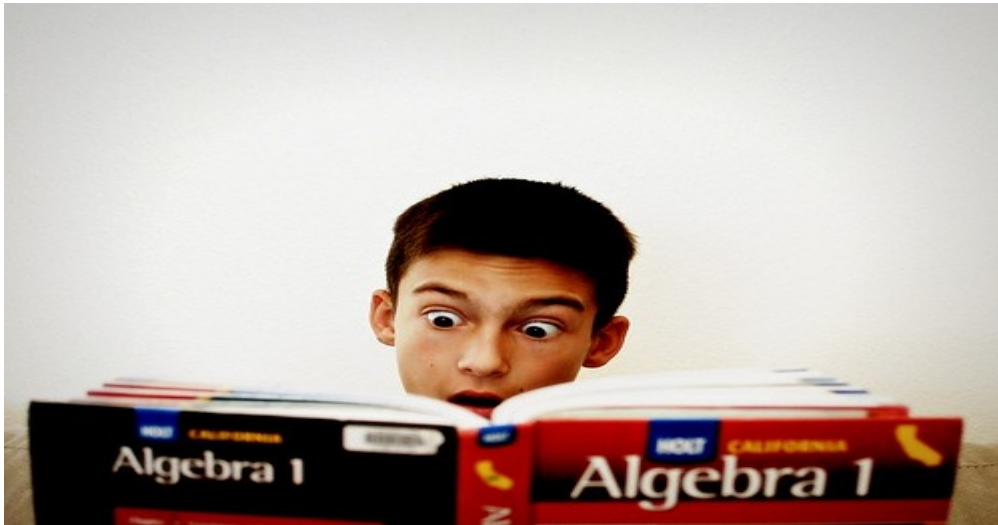
PROFRA. VERÓNICA BENITEZ VERTIZ

26 de abril de 2021.

JUGUEMOS AL MEMORAMA

Un juego es la actividad que realiza uno o más jugadores, empleando su imaginación o herramientas para crear una situación con un número determinado de reglas, donde usualmente existen ganadores y perdedores con el fin de proporcionar entretenimiento o diversión, en muchas ocasiones, incluso como herramienta educativa, pues en la mayoría de los casos funcionan estimulando habilidades prácticas y psicológicas. También un juego es considerado un ejercicio recreativo sometido al concurso de regla.

Actualmente los docentes utilizamos los juegos como una herramienta base en la enseñanza ya que nos ayuda a facilitar el aprendizaje de los alumnos.



by [demandaj](#)

<https://search.creativecommons.org/photos/78104e8c-5b0f-4cf6-adfd-a0857ca38db9>

APRENDIZAJE ESPERADO:

Resuelve problemas mediante la formulación y solución algebraica de ecuaciones lineales.

EJE TEMÁTICO:

Números, álgebra y variación.

SECUENCIAS:

8 ecuaciones 1

21 ecuaciones 2

OBJETIVO:

Que el alumno logre manejar de manera practica el lenguaje algebraico, para facilitar su comprensión y dar solución a las distintas problemáticas de forma lógica y sencilla.

MATERIALES

-cartulina, hojas blancas o de colores, cartón o papel cascarrón.

-lápiz o impresora.

-tijeras

DESARROLLO

-Divide tu hoja o material en el que elaboraras tu memorama, en cuadros de aproximadamente 10cm.

-dependiendo la cantidad de cuadros que tengas, a la mitad de cuadros le escribirás en lenguaje común la expresión que elijas y en la otra mitad deberá ir la misma expresión, pero en lenguaje algebraico.

-el maestro es libre de escribir las expresiones que considere necesarias o hacer los ajustes de acuerdo a sus necesidades.

INDICACIONES DEL JUEGO

el maestro o alumnos podrán elegir la estrategia para dar inicio al juego.

Para empezar el juego, se colocan las cartas boca abajo sobre una mesa o superficie plana, luego se revuelven las cartas, cabe recordar que en ningún momento se pueden cambiar las cartas de sitio, cada jugador deberá poner turnada mente boca arriba dos cartas al azar, si las dos cartas coinciden el jugador deberá quedárselas, en caso de no ser así deberá voltear las cartas en el lugar de donde las tomo y pasara el turno al siguiente jugador, cuando se terminen las cartas los alumnos deberán contar los pares que juntaron, el que junte más pares será el ganador.

Un número cualquiera	x	La suma de 2 números	$X + y$
El doble de un número	$2x$	El triple de un número	$3x$
Un número disminuido en 2	$x-2$	Un número más 12	$X + 12$
Siete más un número	$7 + x$	Cuatro veces un número	$4x$
El cuadrado de un número	x^2	El cubo de un número	x^3
El doble de un número más el triple de otro es igual a 8	$2x + 3y = 8$	La tercera parte de un número	$\frac{X}{3}$