

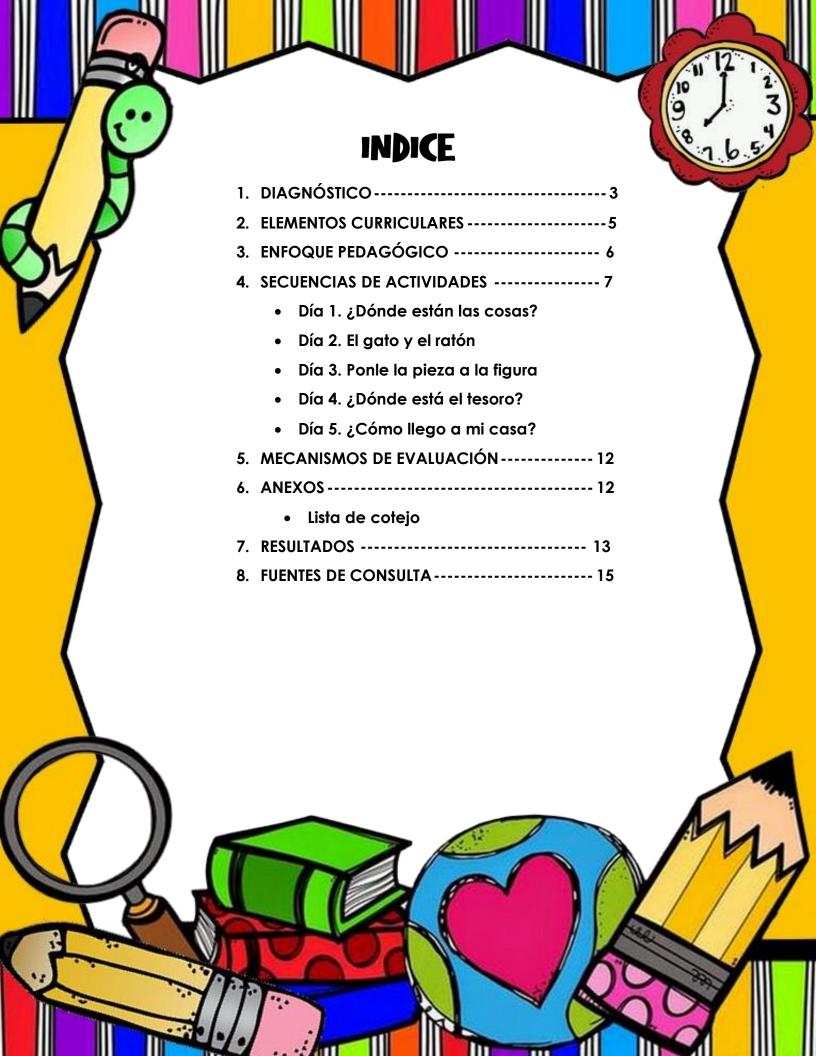
# SITUACIÓN DIDÁCTICA:

# "CONOZCO MI ESPACIO"

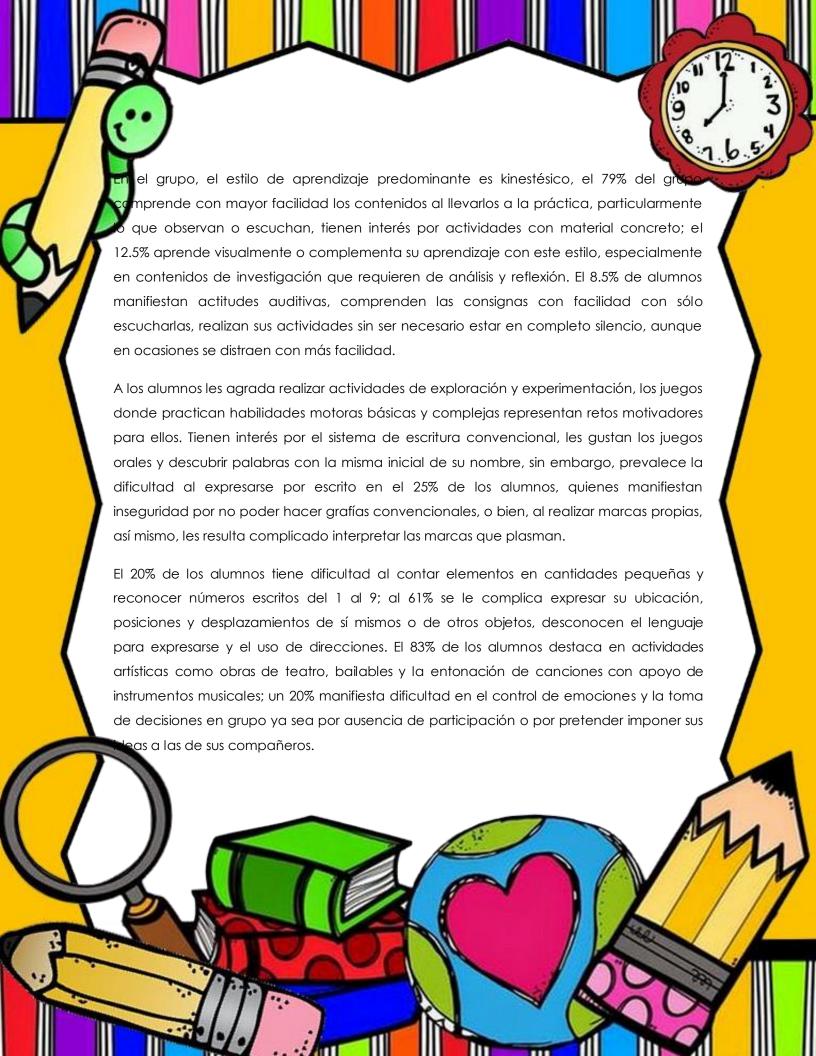
Profra. Cristina Cardoso Nava

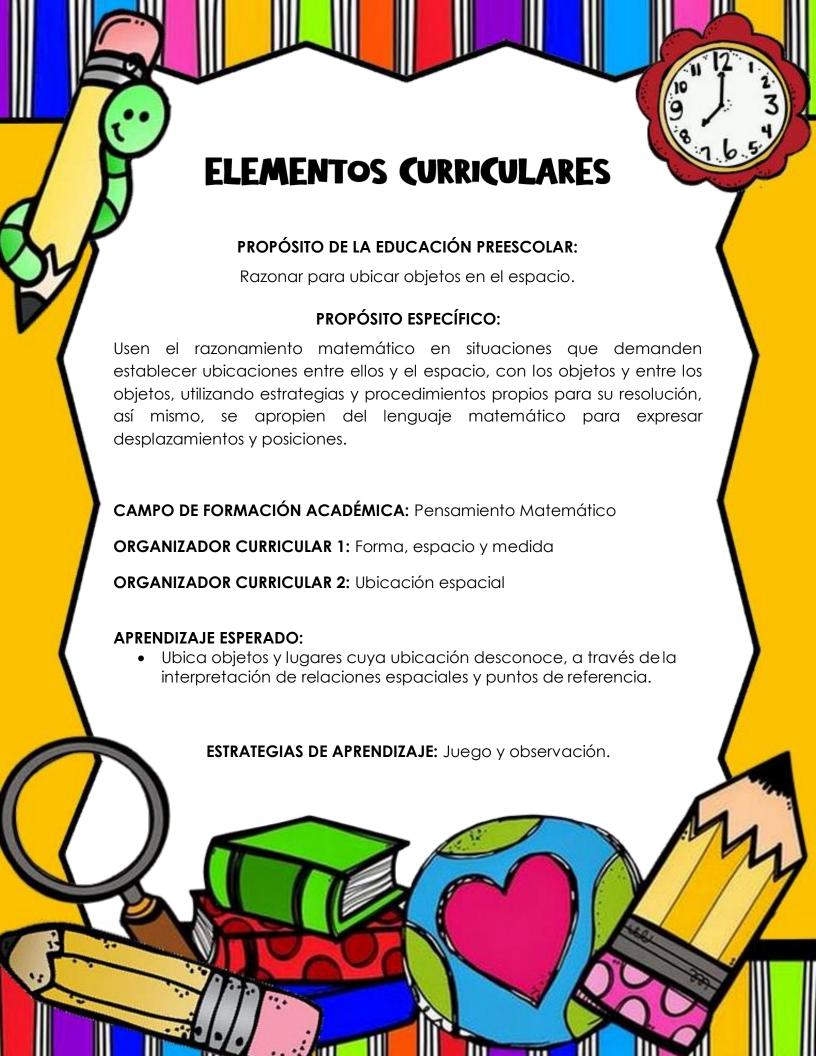
Junio de 2018

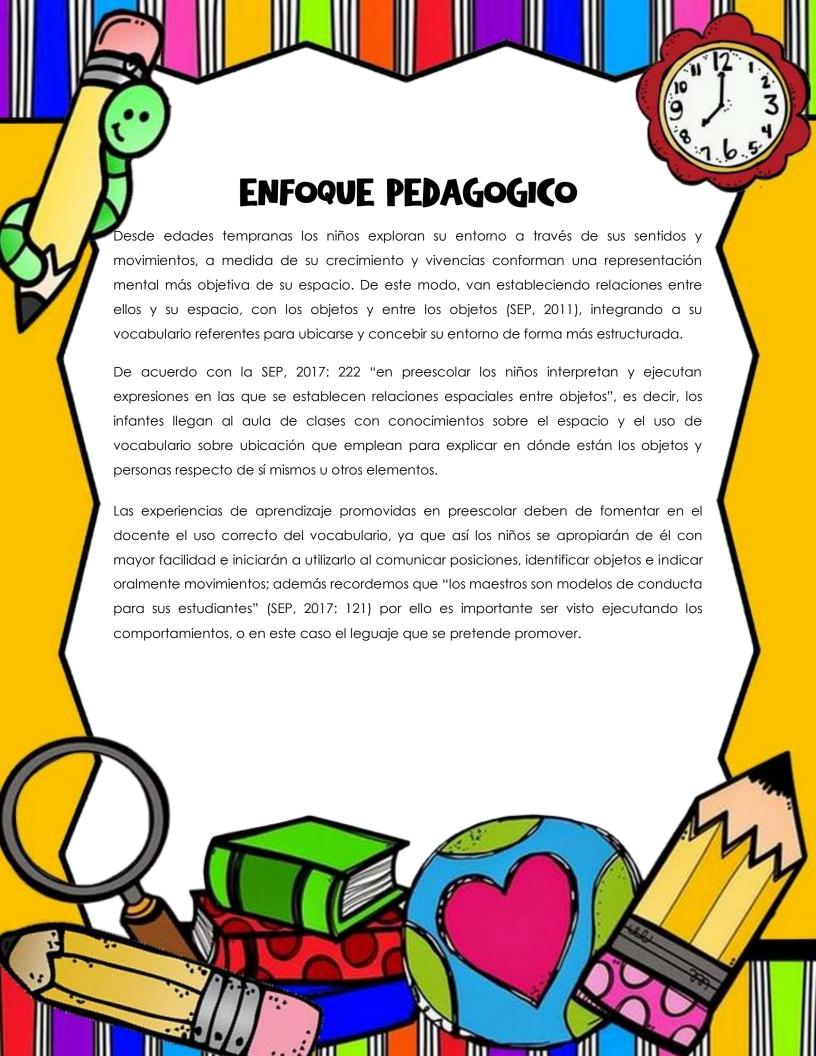


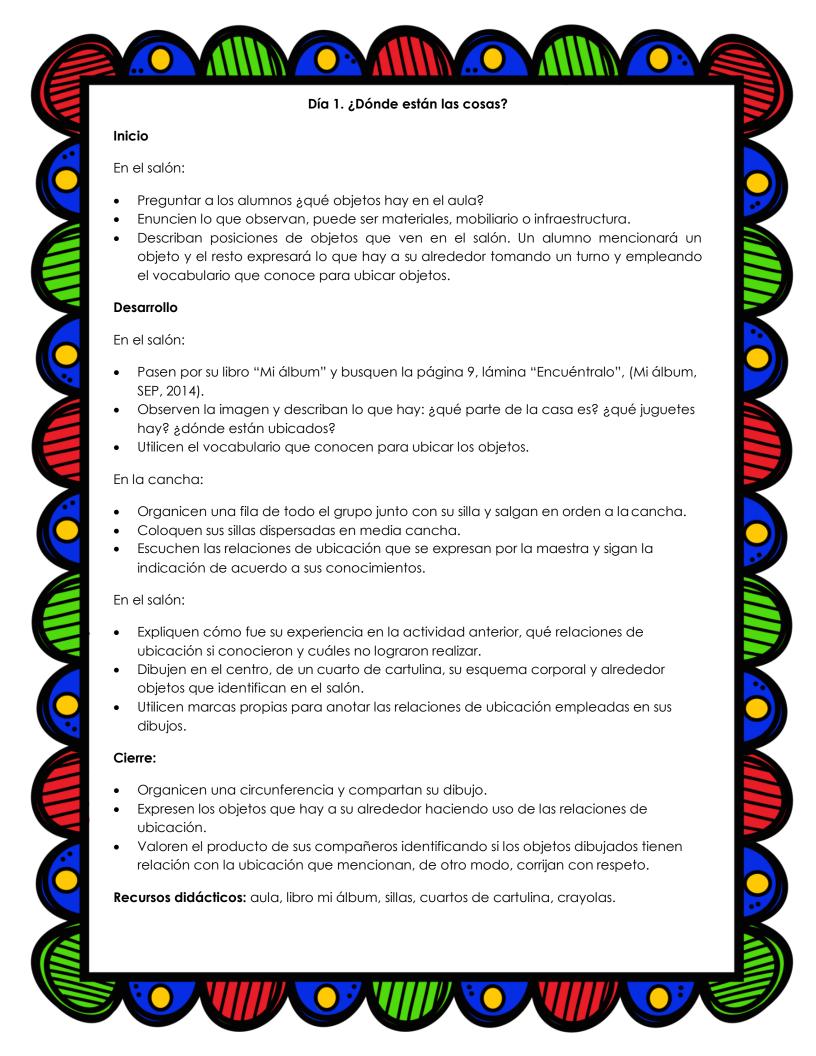












## Día 2. El gato y el ratón Inicio En el salón: Tomen su libro "mi álbum", busquen la página 15, en la lámina "¿Y los ratones?". Observen la imagen y describan qué hace cada roedor. (Mi álbum, SEP, 2014). Identifiquen las características particulares de cada uno localizándolos mediante las relaciones de ubicación expresadas por la maestra. Discutan sobre las actitudes de tres de los ratones de la lámina: ¿por qué se esconde, por qué corre y por qué grita? Deduzcan qué animal ocasiona esas reacciones en los roedores. Desarrollo En la cancha: Organicen una circunferencia y escuchen las indicaciones del siguiente juego. Preguntar: ¿quién ha jugado gato? Expresen sus opiniones y conocimientos sobre el juego. Observen las líneas marcadas en el suelo con apoyo de cuerdas. Seleccionar a 10 alumnos para ejemplificar la mecánica del juego: 5 niños serán gatos y 5 serán ratones. Por turnos deberán completar una tercia consecutiva. El resto del grupo se dividirá en dos, y nuevamente por turnos, dirigirán a sus compañeros para posicionarlos en los espacios del juego. Deben hacer uso de las relaciones de ubicación necesarias para que sus compañeros lleguen al lugar que les están indicando. Analicen cada jugada para poder ganar al otro equipo. En el salón: Compartan su experiencia en el juego del gato: ¿qué equipo ganó? ¿por qué ganó? ¿entendieron las indicaciones de sus compañeros? ¿por qué? Resuelvan el siguiente laberinto, lleven al ratón hacia su comida sin que el gato lo vaya a atrapar (hoja de trabajo). Cierre Definan el camino que debe de seguir el ratón para llegar con su queso y expresen cómo debe hacerlo, participen voluntariamente. Concluyan si la estrategia de sus compañeros es correcta, o bien, compartan alguna otra. Recursos didácticos: mi álbum, cuerdas, hoja de trabajo.

#### Día 3. Ponle la pieza a la figura Inicio En el salón: Mostrar a los niños la silueta de una figura hecha con el tangram. Identifiquen cómo pueden formar la figura y cuál es el material que necesitan (tangram). Recuerden las figuras que conforman el tangram y nómbrenlas, así mismo, intenten definir el orden que tienen en la silueta. Desarrollo En el salón: Organicen equipos equitativos mediante el juego del barco se hunde. Definan turnos para cada integrante y escuchen con atención la mecánica del siguiente juego. Ejemplificar y explicar la actividad con apoyo de un equipo: a cada equipo se le entregará una tarjeta con una figura formada con el tangram, por turnos se taparán los ojos y les darán una pieza de la figura final. Con apoyo del equipo, cada uno llevará la figura a la pared para que entre todos construyan la que tienen en la tarjeta. Deberán hacer uso de las relaciones de ubicación conocidas y necesarias para poder dirigir a sus compañeros. Memoricen el orden de las figuras y repitan la actividad, esta vez sin utilizar la hoja que contiene la figura final. Preguntar si alguien ha escuchado la palabra "instructivo" y qué es o para qué sirve. Expresen los conocimientos que tienen sobre este portador de texto. Mostrar un instructivo y su contenido, haciendo énfasis en su objetivo para que los alumnos entiendan el propósito de la siguiente actividad. Construyan con su tangram la figura que está en el pizarrón, apóyense de la silueta que tienen en la hoja de trabajo. Debajo de ella escriban con sus marcas los pasos a seguir para colocar las piezas correctas. Utilicen relaciones de ubicación en su instructivo. Cierre Diseñen grupalmente un instructivo recopilando las ideas de todos, reorganicen ideas en caso de ser necesario y valoren la eficacia del portador formando la figura en el orden que establecieron. Argumenten si el proceso es correcto, o de otro modo, reordenen los pasos o su expresión. Recursos didácticos: silueta de figura tamaño cartulina, cuatro tangram tamaño cartulina, tarjetas con figuras del tangram, paliacates, ejemplo de instructivo, tangram individual, hoja de trabajo.

# Día 4. ¿Dónde está el tesoro? Inicio En el salón: Recibir a los alumnos en la biblioteca del aula. Ordenen sus sillas para poder escuchar el cuento "El pirata busca tesoros". Escuchen con atención la historia e identifiquen datos importantes de ella: ¿cómo se llama el pirata? ¿qué busca? ¿qué fue lo que siguió para guiarse? ¿qué encontró? Desarrollo Mencionar que el pirata ha querido compartir su tesoro con ellos y mostrar un mapa. Examinen el mapa e interpreten lo que dice, descubran el camino correcto para Apoyar a los niños en la lectura del mapa para que juntos encuentren el tesoro. En la cancha: Escuchen con atención las indicaciones, sigan los desplazamientos que se mencionan para lograr el objetivo. En el salón: Compartan su experiencia al encontrar el tesoro. Esconder el mapa sin que los alumnos se den cuenta y mencionar que ha desaparecido quedando sólo una nota que dice: "compartan este mapa con sus compañeros de la escuela para que todos puedan encontrar el tesoro". Utilicen sus conocimientos para que de manera individual produzcan su propio mapa del tesoro. Recuerden mojones importantes durante la Búsqueda para incorporarlos en su mapa, así mismo, reconstruyan mentalmente el camino que siguieron. Cierre Expliquen su producto al resto del grupo mediante la participación voluntaria. Detecten si los mapas son correctos y apoyen a sus compañeros en caso de que haga falta alguna indicación. Concluyan reconociendo la importancia de expresar las relaciones de ubicación correctas al dar y seguir instrucciones. Anotar en el pizarrón las conclusiones de los alumnos y reforzar con argumentos generales. Recursos didácticos: cuento "El pirata busca tesoros", mapa del tesoro, nota para compañeros, hojas blancas, marcador para pizarrón.

### Día 5. ¿Cómo llego a mi casa? Inicio En el salón: Recuerden los puntos importantes identificados respecto a las relaciones de Expresar otra situación importante donde utilizamos las relaciones de ubicación: al compartir nuestra dirección. Expresar a los alumnos la siguiente actividad (lectura del cuento "Las travesuras de Otto"). Definan un lugar para compartir el cuento y las medidas necesarias para escucharlo con atención. Desarrollo En el lugar seleccionado: Relatar el cuento a los niños y al finalizar cuestionar: ¿cómo se llama el personaje principal? ¿qué departamentos visitó en el centro comercial? ¿en qué departamento estaba cuando se metió a la caja? ¿quién lo ayudó a regresar a casa? ¿cómo crees que el policía encontró la casa de Otto? Discutan las preguntas y expongan sus argumentos. Analicen cómo sería una situación real en caso de perderse: ¿cómo llegan a casa?, comparen sus opiniones. Inducir a los alumnos a la elaboración de croquis para identificar el camino a casa. En el salón: Mostrar un croquis sencillo de cómo llegar a casa tomando como punto de salida la escuela, compartir y retomar las relaciones de ubicación necesarias. Construyan un croquis sencillo del camino a su casa saliendo de la escuela, utilicen mojones y el lenguaje necesario para expresar desplazamientos y posiciones, escriban con marcas propias. Cierre Organicen sus productos en las ventanas y el mobiliario. Expliquen a sus compañeros el croquis que elaboraron. Justifiquen los desplazamientos que indican con el vocabulario correcto. Argumenten por qué es importante utilizar las relaciones de ubicación en su vida cotidiana y grupalmente construyan una conclusión general. Anotar la conclusión emitida por los alumnos. Recursos didácticos: cuento "Las travesuras de Otto", croquis del docente, hojas blancas, cinta adhesiva, cartulina.

