



“2008, Año del padre de la patria Miguel Hidalgo y Costilla”.



PROYECTO DE CAMPAMENTO

PRESENTA:

José Antonio Bermúdez Jaramillo.
Promotor de Educación Física

San Miguel Oxtotilpan, Temascaltepec, México a Junio de 2008.

P R E S E N T A C I Ó N

En el presente ciclo escolar 2007-2008, con el fin de complementar una serie de actividades formativas, se pretende desarrollar un campamento escolar en la Escuela Primaria "José Ma. Morelos y Pavón" de la localidad de San Miguel Oxtotilpan, Temascaltepec, México, con el cual se logre fortalecer la enseñanza y el reconocimiento de aprendizajes útiles y perdurables que contribuyan a mejorar sus habilidades lúdicas con la ayuda de la educación física.

Los campamentos escolares se realizan con la finalidad de que los alumnos puedan desarrollar su independencia, que reconozcan a las actividades recreativas como una opción importante para la canalización de su tiempo libre cuando no estén en la escuela, en un ambiente lúdico y natural con las actividades de la educación física.

Los retos que el alumno va enfrentando dentro y fuera del aula le permiten buscar estrategias que le permitan una mejor solución a los problemas que enfrenta en la vida cotidiana y que ira formando, para enfrentar aquellos que se le presentaran a lo largo de la vida.

La recreación le permitirá fortalecer los lazos de convivencia, de integración, de trabajo, salud, que le permita continuar aprendiendo en forma positiva, vinculando la recreación con la educación física.

El campamento propuesto trata de fomentar la recreación y enfrentar esos retos y encontrar soluciones en equipo, donde su participación tiene mucho que ver. Por ello con todas las actividades propuestas se pretende que los participantes se diviertan y aprendan normas para una mejor convivencia en la escuela y sociedad en general.

El presente proyecto contempla los objetivos generales y específicos de la actividad, el itinerario, las actividades, los materiales a utilizar y las firmas de autorización para la realización del mismo.

OBJETIVO GENERAL.

- Reconocer a las actividades lúdicas al aire libre como una competencia básica que promoverá la convivencia, la recreación, el desarrollo de las capacidades físicas y reforzar la aplicación de los valores universales al participar en el campamento escolar.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS.

- Realizar tareas de manera consciente, reflexiva y lúdica, reconociendo sus posibilidades físicas y respetando las de los demás compañeros.
- Fomentar actitudes de respeto, cooperación y solidaridad.
- Reconocer la importancia del cuidado y convivencia con el medio natural.
- Estimular las capacidades físicas coordinativas y condicionales.
- Utilizar estrategia didácticas como juegos organizados, cooperativos y predeportivos que promuevan la autosuficiencia, confianza y seguridad en sí mismos en la manifestación de actitudes positivas individuales y sociales.

ITINERARIO Y ACTIVIDADES

HORA	ACTIVIDAD	DESARROLLO
	<ul style="list-style-type: none"> - Recepción de alumnos - Dinámica rompehielo - Lectura del reglamento del campamento - Integración de equipos - Asignación del monitor para cada equipo - Selección del capitán del equipo - Explicación del sistema de puntuación para las pruebas del campamento. - Selección de espacio para instalarse por equipo y almuerzo - Elaboración del banderín y creación de su porra o canción. - Exposición de banderín, nombre del equipo y porra o canción. - Juegos organizados - Rally - Relajación y comida - Armado de casas - Cena - Búsqueda del tesoro 	<ul style="list-style-type: none"> - Se entrega gafete de color específico a cada uno de los alumnos. - Participar en la actividad - Poner atención a la lectura del reglamento. - Con el color de su gafete reunirse con los compañeros que tengan el gafete del mismo color procurando que sean de grados diferentes y del mismo número de integrantes - Con cada equipo habrá un monitor que será un profesor de la escuela. - Se participa para elegir a un alumno como capitán del equipo - Se explica puntuación para las actividades del campamento: Primer lugar 10 puntos, Segundo 8 puntos, Tercero 6 puntos y Cuarto, Quinto y Sexto 4 puntos. A las actividades del Rally, Búsqueda del tesoro y representaciones teatrales se les dará doble puntuación. - Cada equipo reconocerá el espacio y decidirá donde deja sus pertenencias y sus materiales para acampar. - Entregar materiales, papel y marcadores para crear su banderín, seleccionando nombre del equipo y crear su porra o canción que los identificará de los demás equipos a lo largo del campamento. - Cada equipo presentará su trabajo a los demás equipos. - Participar en los juegos: <ul style="list-style-type: none"> + Kilómetro de prendas + Gana dulces en círculo + Vestir al muñeco + Formaciones cambiantes + Capitán ciego + Relevos - Participar en el Rally, reuniendo las figuras que les correspondan antes que los otros equipos realizando las pruebas que los monitores les pongan. - Dar tiempo para que colaborando en equipo logre cada quien armar su casa de campaña - Preparar u organizar los alimentos que llevaron - Caminar por el espacio destinado para el campamento, buscando el tesoro con la ayuda de lámparas, encendedores y cerillos, los tesoros

	<ul style="list-style-type: none"> - Fogata - Representaciones u obras teatrales. - Quema de bombones. - cacería de brujas - Toque de queda 	<p>serán monedas de chicle o chocolate, paletones, paletas, dulces, etc., se contarán las envolturas o dulces localizados por equipo.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Encendido de la fogata, comentarios sobre la importancia del fuego, el respeto que se le debe de tener y lectura de la leyenda del fuego. - Improvisar una obra o representar escenas de la vida, de un cuento, de un programa de televisión, participando todos los integrantes del equipo. - Con la fogata asar bombones y comerlos. - Por equipos recorrer el espacio designado y encontrar las brujas - Retirarse a descansar
--	--	---

DÍA 2.

HORA	ACTIVIDAD	DESARROLLO
	<ul style="list-style-type: none"> - Levantarse y asearse - Rutina de activación física - Desayuno - Caminata ecológica - Juego deportivo - Recreación acuática - Premiación y clausura del campamento - Levantamiento y aseo del área del campamento. - Despedida 	<ul style="list-style-type: none"> - Fomentar los hábitos de la higiene personal - Participar en la rutina de ejercicios y juegos - Preparar o disfrutar de los alimentos que llevan o que prepararán. - Recorrer el territorio cercano a donde se instaló el campamento. - Participar en las retas de fútbol. - Participar en las actividades de la recreación acuática - Premios a los equipos participantes y al primer lugar premio especial. - Preparar, acomodar y guardar sus pertenencias y ayudar al aseo del espacio del campamento. - Cada equipo dirá su porra o entonará su canción y se les agradece por su participación

REGLAMENTO DEL CAMPAMENTO.

- Atender las indicaciones en tiempo y forma por parte del organizador, los monitores y el capitán
- Tener disposición al trabajo en las actividades que se le propongan
- Respetar las pertenencias de sus compañeros
- Respetar a los docentes y compañeros del campamento.
- No portar objetos que puedan provocar un accidente para él y sus compañeros
- Hacer uso adecuado del material dentro de cada actividad
- Procurar no tirar basura durante el campamento
- Estar siempre puntual al inicio de todas las actividades
- Comportarse adecuadamente durante el campamento
- Dormir a la hora establecida y en su lugar correspondiente
- Al silbatazo los capitanes de los equipos se presentarán ante el conductor a recibir indicaciones para cada actividad a iniciar, con el incentivo de que si llega antes que los demás capitanes se le otorgará un punto extra a su equipo.

RECURSOS

HUMANOS

- Alumnos participantes
- Docentes
- Conductor

MATERIALES

- Gafetes de 6 colores, con igual número para cada color
- Lonas, cuerdas, palos, cobijas, lámparas, cerillos, etc. por participante
- Cartulinas, papel bond, marcadores suficientes y masquin tape
- Materiales de educación física: Aros, cuerdas, pelotas de esponja y balones de fútbol.
- Leña y diesel suficiente para la fogata
- Paletones, monedas de chocolate y chicle, paletas, dulces etc. suficientes como premios y tesoros.
- Bombones y palitos de madera
- Cubetas, botellas de plástico y globos con agua
- Premios finales para los equipos
- Alimentación por participante
- Botiquín de primeros auxilios
- Grabadora con pilas

FIRMAS DE AUTORIZACIÓN.

Supervisor escolar Zona P 264/12.

Profr. Gustavo Carbajal Olivos.

Coordinador de Área de Educación Física F 048/12.

Profr. Arturo Morales Jaimes

Directora escolar
Escuela Primaria "José Ma. Morelos y Pavón"

Profra. Araceli Fabián Bueno

Promotor de Educación Física

L.E.F. José Antonio Bermúdez Jaramillo



Copyright Digital Vision Ltd - Dolphin Synergy



Copyright Digital Vision Ltd Images of Nature: Bird

DISTINTIVOS EQUIPOS



