

2020. “Año de Laura Méndez de Cuenca, emblema de la mujer Mexiquense”

ESCUELA OFTV. No. 0520 “MIGUEL HIDALGO”

CCT: 15ETV0508K.

NOMBRE DEL MATERIAL DIDÁCTICO: MATEOCAGM.

PROFESOR: ÓSCAR GARCÍA MARTÍNEZ.

SEGUNDO GRADO. GRUPO B.

ZONA ESCOLAR V028.

LA COMPAÑÍA, VALLE DE BRAVO, MÉXICO 1 JULIO DE 2020.

MateOcaGM.

Objetivo: El presente material didáctico, permite reforzar aprendizajes de los alumnos en la asignatura de Matemáticas de segundo grado de secundaria referentes al Plan y Programa de Estudio 2017, al mismo tiempo que se retoma el estudio de las tablas de multiplicar a través de un tradicional juego de mesa.

CANTIDAD DE JUGADORES.

Desde dos y hasta cinco jugadores. (para cada tablero)

MATERIALES.

- 1 tablero impreso.
- 1 dado.
- Fichas.
- Indicaciones del juego tradicional de la oca (con ligeras modificaciones).
- 63 preguntas, retos o tareas que cada participante deberá realizar en cada una de las casillas.
- 63 respuestas para el docente o coordinador.

DESARROLLO DEL JUEGO.

De acuerdo con el blog spot, El juego de la Oca (Reglas del juego simples), la Oca inicia en la casilla número 1, los jugadores participantes lanzan el dado una vez, inicia el jugador que obtenga el puntaje más alto, y el siguiente turno continúa a la derecha.

Se atienden las siguientes indicaciones:

- La Oca
 - se encuentra ubicada en las casillas 1, 5, 9, 14, 18, 23, 27, 32, 36, 41, 45, 50, 54, 59 y 63 (jardín de lasocas), cuando se cae en ellas, se avanza hasta la siguiente oca y se vuelve a tirar el dado. Se dice “de oca a oca y tiro porque me toca”.
- Los puentes.
 - Se encuentran ubicados en las casillas 6 y 12. Si se cae en un puente se mueve la ficha al otro puente y se vuelven a tirar los dados diciendo: “de puente a puente y tiro porque me lleva la corriente”. Si se cae en la casilla 6 se avanza a la 12, y si se cae en la 12 se retrocede a la 6, tirando los dados en ambos casos.
- La posada
 - Se encuentra en la casilla 19. Pierdes un turno.
- El pozo de bronce.

- Se encuentra en la casilla 31. Pierdes dos turnos.
- Los dados.
 - Se encuentran en las casillas 26 y 53, se suma el valor de los dados que aparezcan en la casilla con el valor del dado tirado y se avanza ese número de casillas.
- El laberinto.
 - Se ubica en la casilla 42. Retrocedes a la casilla 30, y dices: “del laberinto al 30”.
- La cárcel.
 - Se encuentra en la casilla 52. La ficha queda inmovilizada, pierdes tres turnos.
- La calavera o muerte.
 - Se ubica en la casilla 58. Se vuelve a empezar desde el principio.
- Casilla 63.
 - Para poder llegar ahí, hay que obtener los puntos exactos o retroceder tantas casillas como puntos sobren y esperar turno.

ACTIVIDADES A REALIZAR EN CADA CASILLA DURANTE LA PUESTA EN PRÁCTICA DEL JUEGO.

1. Una fácil, la tabla del 5 para empezar.
2. El cociente de 60 entre 10.
3. Un kilogramo de tortillas cuesta \$14.50 ¿Cuánto debo pagar por 10 kilogramos?
4. Resultado de 400 entre 8.
5. Avanza a la siguiente oca y dices: “- de oca a oca y tiro porque me toca”.
6. Mueve tu ficha al otro puente diciendo: “- de puente a puente y tiro porque me lleva la corriente”.
7. La tabla de multiplicar del 7, para poder avanzar.
8. ¿Qué número debemos de multiplicar por 4 para que nos dé 60?
9. Avanza a la siguiente oca y dices: “- de oca a oca y tiro porque me toca” 10. Cada semana Ana retira \$200.00 pesos del banco, durante 4 semanas, ¿cuánto dinero se retira en total?
11. Una pausa activa: flexión de troco sin doblar las rodillas hasta tocar el suelo 10 veces.
12. Regresa a la casilla 6 diciendo: “- de puente a puente y tiro porque me lleva la corriente”.
13. ¿Qué valor hace verdadera la siguiente expresión $4x = 20$?
14. Avanza a la siguiente oca y dices: “- de oca a oca y tiro porque me toca”.
15. Qué número sigue en la siguiente sucesión; -10, -8, -6, -4...?

16. Menciona otra expresión posible de la siguiente suma: $n + n + n + n + n + n$.
17. Las cosas se complican, tabla del 8.
18. Avanza a la siguiente oca y dices: “- de oca a oca y tiro porque me toca”.
19. La posada. Pierdes un turno.
20. Simple, define con tus propias palabras qué es una diagonal.
21. ¿Cuántos lados tiene un hexágono?
22. Si un caballo, recorre aproximadamente 50 kilómetros en una hora, ¿Cuántos kilómetros recorre en media hora?
23. Avanzas a la siguiente oca y dices: “- de oca a oca y tiro porque me toca”.
24. La tabla del 6, por favor.
25. Si tienes un espacio de área 25 metros cuadrados y bloques de 1 metro cuadrado, ¿con cuántos bloques cubres un lado?
26. Suma el valor de los dados que aparezcan en la casilla, con los obtenidos en tu tirada y avanza ese número de casillas.
27. Avanza a la siguiente oca y dices: “- de oca a oca y tiro porque me toca”
28. ¿A cuántos mililitros equivale un litro?
29. Si la probabilidad de lanzar una moneda al aire caiga águila es de $\frac{1}{2}$ ¿Cuál es la probabilidad de que caiga un sol?
30. El producto de $7 \times (-8) = \dots$
31. Pierdes dos turnos.
32. Avanza a la siguiente oca y dices: “- de oca a oca y tiro porque me toca” 33. Otra fácil, la tabla del 11.
34. Dos enteros un medio, ¿a cuántos medios equivale?
35. ¿Cuál es el resultado de $3^3 = \dots$
36. Avanza a la siguiente oca y dices: “- de oca a oca y tiro porque me toca”
37. Un terreno tiene de área 121 m^2 ¿cuánto mide uno de sus lados?
38. La tabla del 4.
39. ¿Qué parte de 60 es 12?
40. El largo de una figura es $X + 2$ y su ancho es X ¿cuál es su perímetro?
41. Avanza a la siguiente oca y dices: “- de oca a oca y tiro porque me toca”
42. Laberinto, retrocedes a la casilla 30 y dices: “del laberinto al 30”.
43. En la siguiente sucesión 2, 3, 5, ¿qué número sigue?
44. La tabla del 3.
45. Avanza a la siguiente oca y dices: “- de oca a oca y tiro porque me toca”
46. En la ecuación $x + y = 30$, x vale 16 ¿qué valor tiene y ?
47. 2 kilogramos de naranja valen \$10.00 pesos, ¿cuánto valen 20 kilogramos de naranja?
48. Si la suma de los ángulos interiores de todo triángulo es igual a 180° , y la suma de dos de ellos es igual a 120° ¿cuánto mide el tercero?

49. Sabiendo que un terreno de una hectárea mide 10, 000 metros cuadrados, ¿cuánto es un medio de esa cantidad?
50. Avanza a la siguiente oca y dices: “- de oca a oca y tiro porque me toca”
51. ¿Cuántos ángulos tiene un cuadrado?
52. La cárcel, la ficha queda inmovilizada. Pierdes tres turnos.
53. Suma el valor de los dados que aparezcan en la casilla, con los obtenidos en tu tirada y avanza ese número de casillas.
54. Avanza a la siguiente oca y dices: “- de oca a oca y tiro porque me toca”
55. El valor de “Pi”, con dos decimales
56. Un grupo de cinco alumnos de segundo de secundaria, tiene las siguientes edades: 15, 12, 14, 13, 14, ¿cuál es la moda de las edades de los estudiantes?
57. El resultado de 5^2 es?
58. La muerte, vuelve a empezar desde el principio.
59. Avanza a la siguiente oca y dices: “- de oca a oca y tiro porque me toca”
60. “Por tu salud, muévete”, otra pausa activa, realiza cinco sentadillas.
61. Realizar saltos, izquierda derecha diez veces cada lado.
62. $27x$ menos $6x$ es igual a...
63. Felicidades!!!! Llegaste al Jardín de la Oca y reafirmaste conocimientos de tu segundo grado de secundaria en la asignatura de Matemáticas.

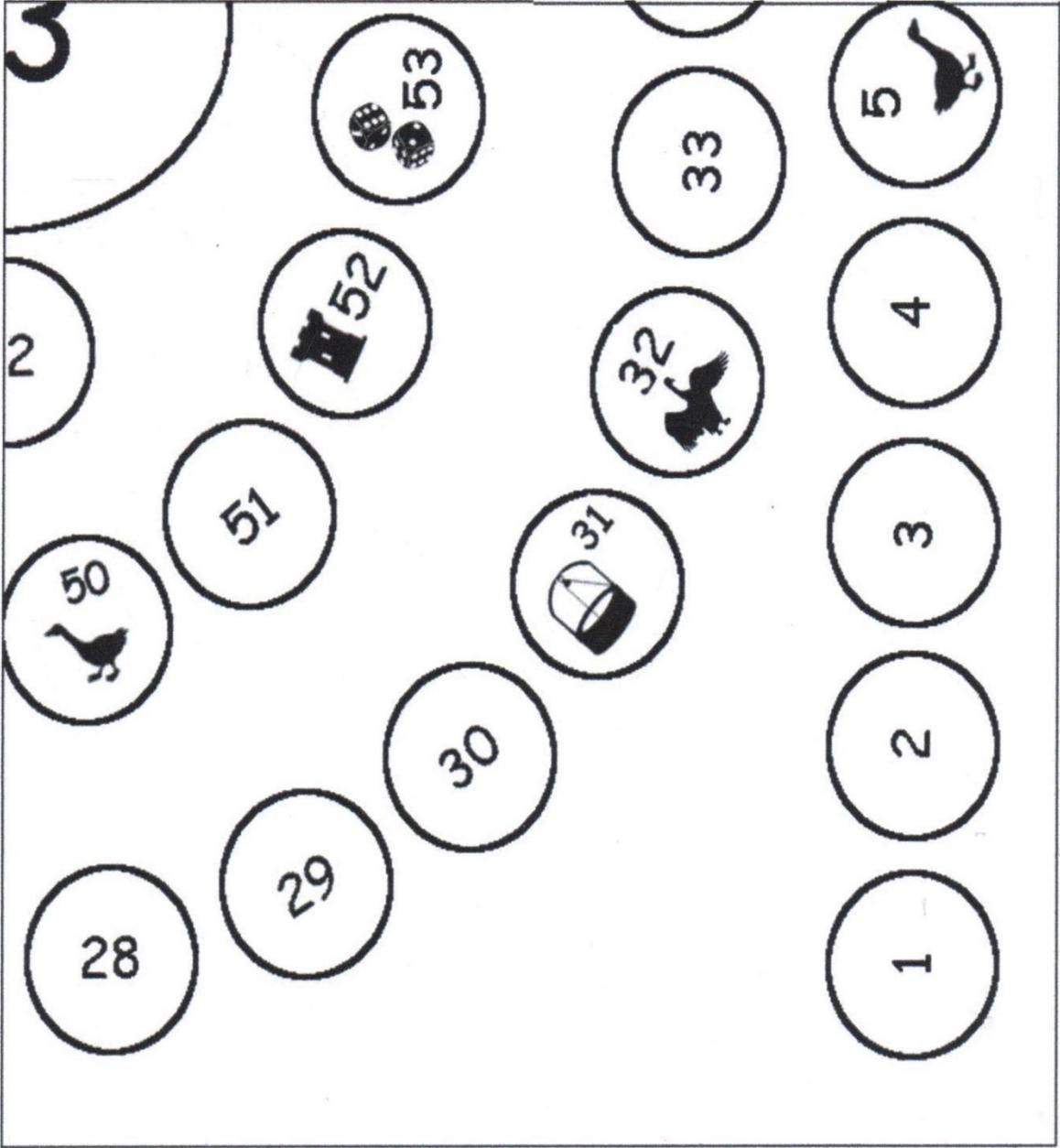
LISTA DE RESPUESTAS PARA EL DOCENTE O COORDINADOR.

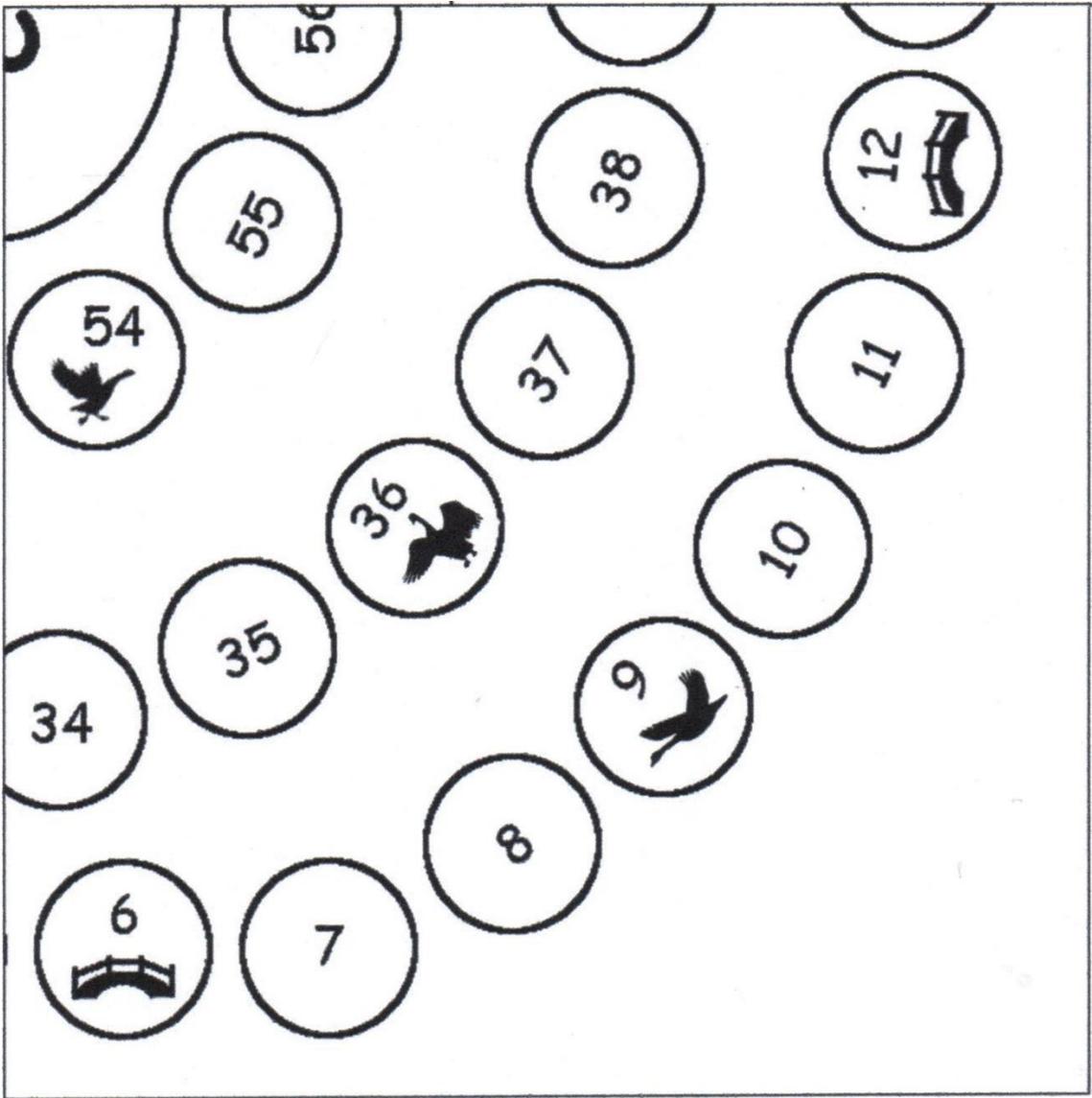
1. La tabla del 5
2. 6
3. \$145.00
4. 50
5. Oca
6. Puente
7. La tabla del 7
8. 15
9. Oca
10. \$800.00 y como es un retiro se representa con signo negativo.
11. Pausa activa
12. Puente
13. 5
14. Oca
15. -2
16. $2n \times 3$ o bien $3n \times 2$

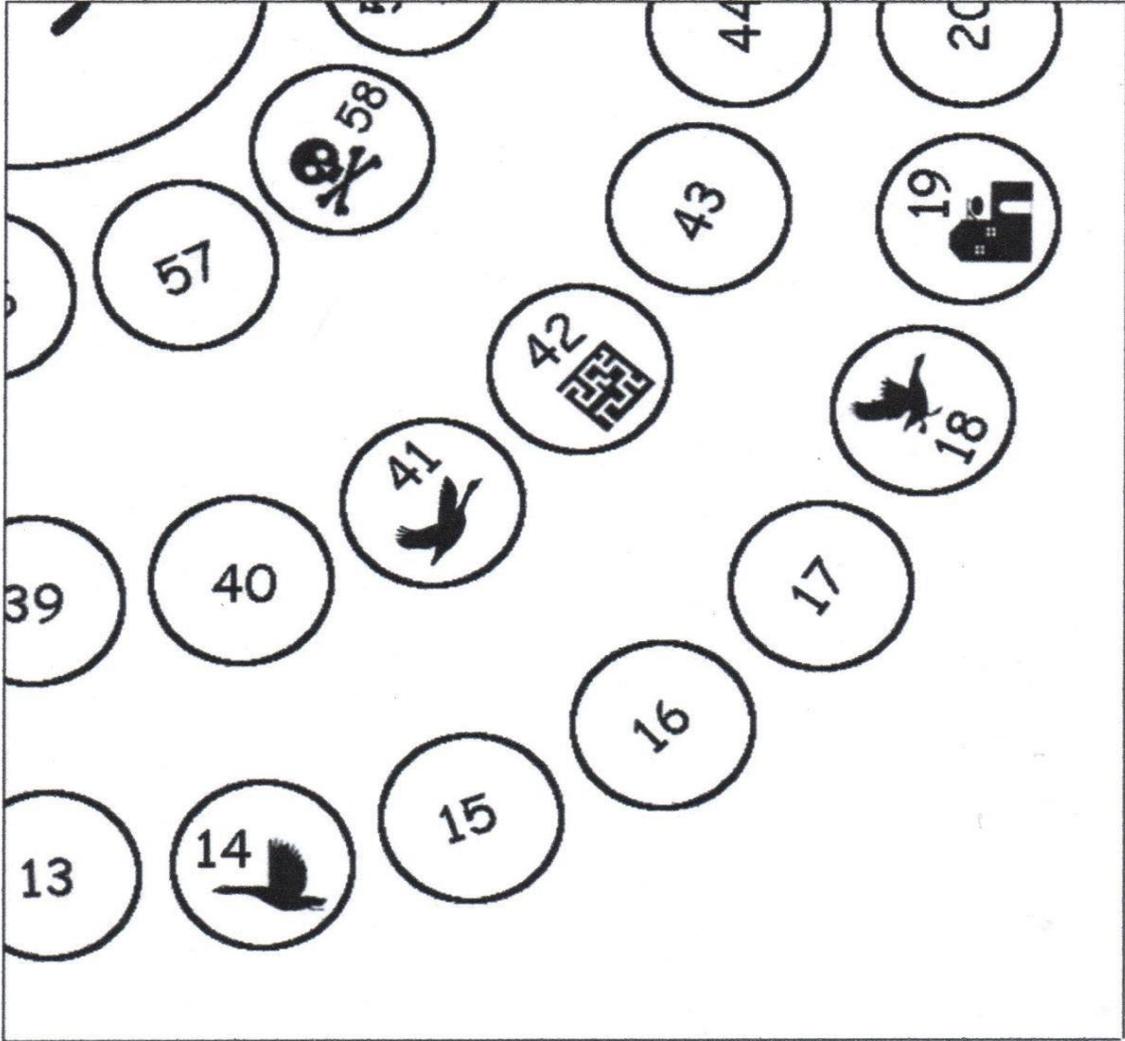
17. Tabla del 8
18. Oca
19. La posada, pierde turno
20. Línea que une dos vértices no consecutivos, (En la construcción es una herramienta para obtener la escuadra en el trazo de una casa, en trazos no muy grandes se usa la de 3 metros en un lado, 4 en el otro y 5 metros en la diagonal). También está relacionada con el principio del Teorema de Pitágoras.
21. 6 lados
22. 25 kilómetros
23. Oca
24. La tabla del 6
25. Con cinco bloques
26. Una suma y sigue
27. Oca
28. A 1000 mililitros
29. $\frac{1}{2}$
30. -56
31. El pozo de bronce. Pierde dos turnos
32. Oca
33. Tabla del 11
34. A cinco medios
35. 9
36. Oca
37. 11 metros
38. La tabla del 4
39. $\frac{1}{5}$
40. $4x + 4$
41. Oca
42. Laberinto
43. Sigue el 7
44. La tabla del 3
45. Oca
46. 14
47. 100 pesos.
48. 60°
49. 5000 metros cuadrados
50. Oca
51. 4
52. La cárcel
53. Suma y avanza

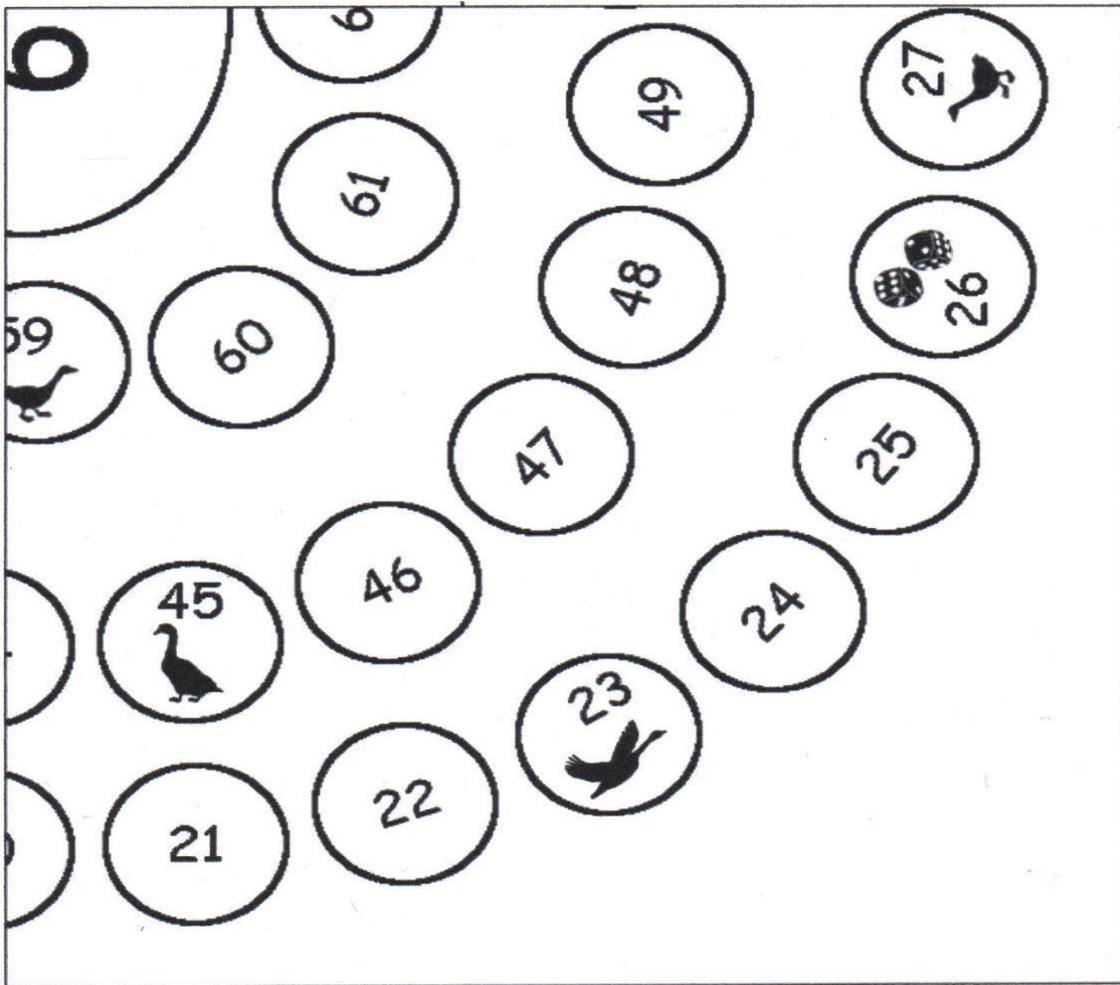
- 54. Oca
- 55. 3.14
- 56. La moda es 14, porque se repite dos veces
- 57. 25
- 58. La muerte. Vuelves a empezar desde el principio.
- 59. Oca
- 60. Pausa activa
- 61. Otra pausa activa
- 62. 21x
- 63. Felicidades, llegaste al jardín de la OCA.

JUEGO DE LA OCA PARA IMPRIMIR.









CON LA PRÁCTICA DE ESTE JUEGO

- ✓ Se fortalecen contenidos temáticos de la asignatura de Matemáticas.
- ✓ Se promueve la convivencia del grupo a través del juego y a la vez reafirmación de operaciones básicas.
- ✓ Promueve el aprendizaje de forma lúdica.
- ✓ Fortalece en los alumnos la importancia de seguir reglas en el juego o la vida misma.

MATERIALES DE CONSULTA.

SEP (2019). Libro para el Alumno. Matemáticas Segundo grado. México.

SEP (2019). Libro para el Maestro. Matemáticas Segundo grado. Volumen I y II. México

Tarjetas de apoyo. Segundo grado. Exploración de habilidades básicas. Cálculo mental. Herramientas para la escuela. Educación Secundaria. (SEP).

Páginas de internet. reglasdeljuegosimples.blogspot.com

El juego de la Oca para descargar o imprimir.

Fecha de consulta 19 de junio de 2020